彭措科技：（贠景辉-传10）

1. 手写set方法
2. 项目具体实现过程
3. cell的循环利用怎么解决
4. 公司和美工怎么协商
5. 离线缓存优化怎么做
6. 应用发布流程
7. 从接到项目到发布过程
8. 怎么做的抽屉模式
9. 分享用的是哪个？除了友盟还有什么？
10. AFDB数据具体怎么用？里面有些知识点手写
11. 控制器的生命周期
12. 手写block
13. 数据缓存
14. tableviw怎么重利用
15. 手写代理
16. 手写核心动画的代码
17. 发布的后期准备

宝护科技：（甄苗苗-传10）

1. 数据结构（二叉树）的遍历
2. 处理用户登录的时候怎么做加密？post？MD5？
3. 怎么自动布局？
4. 正在请求数据还没有获取到数据，就退出界面，要怎么停住请求？
5. APP旧的数据进行更新怎么做判断的？怎么做的？
6. 应用程序和控制器的生命周期？
7. 按Home键退到后台做什么处理？
8. 用过哪些数据库？数据缓存？
9. 应用程序有没有自己的数据库？
10. 内存管理retain、copy、assign、autorelease的set方法的含义？
11. 为什么TableViewConttoller的代理的属性是assign不是retain？
12. 简述Dalegate、Notification、KVO的区别/
13. 什么情况用CoreText和CoreImage？
14. Tableview的滚动很卡是什么原因？怎么解决？
15. 标准C写一个能删去字符串中所空格的函数？尽量高效率

中搜网络：（吴铜传10）

1. 什么是MVVM？
2. Fram和bounds的区别？
3. 修改view的什么值可以改变fram？
4. NSOperation和GCD的区别？
5. CALayer的view的关系？
6. 用stroyboard好还是代码好？为什么？
7. 自动布局怎么用？
8. 图片的九宫格布局怎么实现的？

百度：（张卓-7）

1. runtime 主要干什么 举个例子
2. gcd的原理 为什么要使用gcd
3. json解析库用的是什么
4. 还有上次说的调研竞品
5. HTTP协议常用的字段
6. 多张图片显示的情况下内存怎么优化 池是什么
7. 我说我封装了工具类 屏蔽了afn 减少耦合，他就问我哪几个类 哪几个接口？
8. 哦对了 我记得有2家公司 问svn问的多 ，都问到 怎么解决冲突？
9. 点击一个tabBar按钮 主动刷新该视图的tableview 不需要手拉，怎么做？

我爱科技：（何宗柱-10）

1. viewControllr的生命周期
2. @property (copy) NSArray \*array; 这样写法好不好，妥不妥
3. 浅复制 神复制的区别
4. 让你自定义一个uisegmentedcontrol
5. objective-c，可以多重继承吗？如果没有，你怎么去实现？
6. 你使用过block吗？他是什么有什么限制？
7. 你了解xib吗？你知道怎么使用吗
8. 详细描述一下MVC

北京盛世网城信息技术有限公司：（童方圆-10）

1. 第三方支付，APP打包问到了，大家准备一下
2. 然后系统推送
3. 单元测试
4. 说到推送，我说我用极光，然后他说自己写怎么写
5. 问服务器怎么配

风行网：（左泽）

1. 给定一个字符串A和字符串B，写一函数实现在字符串A中查找字符串B首次出现的位置，如果查找不成功，则返回-1(蛮力法、KMP算法)  
　　2. 给定两个有序链表，将这两个有序链表合并成一个有序链表.(归并排序的思想，但是需注意的时此处为链表，指针操作稍微复杂些)  
　　3. 给定两个有序的数组，求这两个数组的中位数(使用递归实现，比较数组A和B的中位数大小，若A的中位数大于B的中位数，则这来两个数组的中位数必定在A的 前半部分和在B的后半部分，反之则在A的后半部分和B的前半部分，依次而推即可得到最终的整个中位数，注意细节)  
　　4. 面向对象程序设计的五个基本原则  
　　5. TCP是如何实现流量控制的?(使用了窗口对流量实现控制)  
　　6. 进程与线程的区别(进程是系统调用的基本单位，线程则是CPU调用的基本单位，一个进程可以包含多个线程，进程与进程之间不共享存储区域，而同一个进程内的线程能够共享同一存储区域。。。)  
　　7. 大量电影播放日志文件统计出前100个播放次数最多的电影名称(将大的日志文件分成多个小的文件，hash机制，然后统计每一个小文件中每部电影出现的次数，然后找出每一个文件中播放最多的100部电影以及其名称，最后从所有的子文件中找出前100次的电影)

1. 简述push原理，push的证书和其它的右什么不一样?
2. sqlite中插入特殊字符的方法和接收到处理方法。
3. 谈谈你对数组和连表认识，还有你是怎么用他们的??
4. 冒泡算法?
5. socket编程简述?
6. asi http代码原理，异步请求的原理，异步请求最大数目，为什么只能这么多?

这个数量是跟cpu有关的,并发性取决于cpu核数,每个核只能同时处理一 个任务.4核cpu理论上可以并发处理4个任务,如果按http来算就是4个请求,但是cpu是抢占式资源,所以一般来说并发量是要根据任务的耗时和 cpu的繁忙度来计算4个左右只是个经验值你开10个短耗时的任务和几个长耗时任务的效率是不同的- -..一般来说估算这个量的最大效率估算公示是cpu核数\*2-1，这个公式是当时对集群进行压测得到的结论.cpu抢占时间跟任务时长…开启这个数量的 线程可以最大化的榨干cpu。一个道理。cpu不可能都被抢去做connection.iOS是cpu密集型的消耗?。这个大概知道就行了,也不会有人特 别在意吧…cpu核数\*2-1那个是做淘宝的java团队压测得到的线程最优数?，放在iOS上也多少适用…一般来说不超过这个量就好,线程不是起的越多 越好，线程数就是…cpu来决定的

1. http请求方式?  
   Get post put 等等…..
2. uiview的圆角属性设置方法。?
3. masksToBounds属性的作用。

决定子layer是否被当前layer的边界剪切。默认是NO。

1. iOS程序运行流程
2. 系统调用app的main函数
3. main函数调用UIApplicationMain.
4. UIApplicationMain创建sharedapplication instance, UIApplication默认的instance.
5. UIApplicationMain读取Info.plist找到主nib文件, 加载nib，把shared applicationinstance 设为nib的owner.
6. 通过nib文件，创建app的独立UIWindows object.
7. 通过nib，实例化了程序的AppDelegate object.
8. app内部启动结束，application:didFinishLaunchingWith-Options: 被设定成 wAppDelegate instance
9. AppDelegate向UIWindowinstance发makeKeyAndVisible消息, app界面展示给用户. app准备好接收用户的操作指令.  
   　　｝
10. 内存管理的方式有哪些?
11. 怎样实现一个singleton的类.给出思路
12. 什么是序列化或者Acrchiving,可以用来做什么,怎样与copy结合,原理是什么?.
13. 在iphone上有两件事情要做,请问是在一个线程里按顺序做效率高还是两个线程里做效率高?为什么?
14. runloop是什么?在主线程中的某个函数里调用了异步函数，怎么样block当前线程,且还能响应当前线程的timer事件，touch事件等.
15. ios平台怎么做数据的持久化?coredata和sqlite有无必然联系?coredata是一个关系型数据库吗?
16. 阐述一个nil对象从interfacebulider产生，到载入程序运行空间，最后被释放时所经历的生命周期.
17. notification是同步还是异步?kvo是同步还是异步?notification是全进程空间的通知吗?kvo呢?
18. kvc是什么?kvo是什么?有什么特性?
19. 响应者链是什么?
20. unix上进程怎么通信?
21. timer的间隔周期准吗?为什么?怎样实现一个精准的timer?
22. UIscrollVew用到了什么设计模式?还能再foundation库中找到类似的吗?
23. 如果要开发一个类似eclipse的软件，支持插件结构。且开放给第三方开发。你会怎样去设计它?(大概思路)
24. C和obj-c 如何混用?
25. 以下每行代码执行后，person对象的retaincount 分别是多少?Person \*person = [[Person alloc] init]; //count 1?[person retain]; // count 2?[person release]; //count 1?[person release]; //retain count = 1;
26. ViewController 的didReceiveMemoryWarning 是在什么时候被调用的?  
    　　内存出现警告时。
27. 谈谈你对ARC 的认识和理解?
28. View和CALayer的区别?
29. 如何对iOS设备进行性能测试?  
    Profile-> Instruments ->Time Profiler

对于语句NSString\*obj = [[NSData alloc] init]; obj在编译时和运行时分别时什么类型的对象?  
　　编译时是NSString的类型;运行时是NSData类型的对象

王孔飞-传10

xcode5 是什么时候有的？2013.9

让我手写一个文档接口？

self.name = @"hello" \_name = @"hello"有什么区别吗？一个会调用set方法，一个不会调用

interface bulder 是什么？

何宗柱-传10

XMPP工作原理？节点连接到服务器，服务器利用本地目录系统中的证书对其认证，节点指定目标地址，让服务器告知目标状态，服务器查找、连接并进行相互认证，节点之间进行交互

TCP：安全的协议，能保证数据顺序和正确性，服务器和客户端能随时互发数据。如果服务器要主动发送数据给客户端，可以用这个协议

UDP：非安全的协议，容易丢失数据，一般用于联机对战的游戏

XMPP：基于XML通讯的协议，基于TCP发送XML数据，一般用于即时通讯（比如QQ、微信）

HTTP：一般用于非实时连接的请求，只有客户端主动向服务器发送请求时，服务器才能返回数据给客户端

SOCKET：套接口，可以使用TCP/UDP/XMPP通讯

李保路-传10

iOS7与iOS8怎适配？

有没有自己写过第三方？

不用fmdb手写数据库语句～.增删改查？

有没有尝试修改xcode？

下午去的兄弟注意了～一定要低调！！！机试随便坐！反正面试的时候会问你你没有做的面试题～就问第一题

朱佰通- 黑2

问我http协议的返回值？

问我怎么做，还要具体到每一个细节，甚至是这个动画用frame好还是用transfrom好，为什么，这样问的。。

他们从阿里挖来的一个架构师，然后问我服务器跟网络还有HTML5的东西。。

还拐弯抹角的问我sorcket的底层实现。。结果我没明白，直到他举了个收音机的例子我才知道原来他要问的是什么？

梁书培- 传9

我面试被问到button 底层是怎么实现的了？

李静波- 传9

文件怎么压缩？怎么上传？如何分段上传？

网络请求的几种方法和区别？

解析json嵌套的数据怎么解？

版本升级时用户版本怎么得知？

何新- 传10

————————————————第一天—－－———————————

1. 妈的碰找几个2B连MVC都不知道，千峰的；
2. 问MVC，直接回答，不想都。
3. 问多线程，自己连方法名都没住，然后换一个服务器的题。
4. 问服务器我被问倒了，
5. 指针几个字节，16位的时候2个字节，32位的时候4个字节。
6. 现在什么时候地方还用MRC：答：在老的项目还有以前的第三方框架。
7. 进度条怎么实现的？被问倒了，原来是后面的Image一直拷贝粘贴。
8. 然后问苹果app下载时的图标怎么实现的。

—－—————————————－第二天————————————－

1. 上午笔试题是脑筋急转弯，答得还算可以，笔试完成后，直接让我回去等通知，不知道是怎么回事。
2. 下午做了两个小时的地铁，走路找公司找了半个小时（风特大），然后问我做没做过数据库，本地存储，有个项目是本地数据搜索。没坚持半个小时就被轰出来了。（说多了都是泪啊）！

李力- 黑2

1. 用宏定义写一个判断系统iOS7以上?
2. http和socket的区别？
3. afn是对什么的封装？
4. Cocoa touch是什么？

类别的作用？身情况下添加？（搜狐）