1. 简述OC中内存管理机制。与retain配对使用的方法是dealloc还是release，为什么？需要与alloc配对使用的方法是dealloc还是release，为什么？readwrite，readonly，assign，retain，copy，nonatomic 、atomic、strong、weak属性的作用？
2. 类变量的@protected ,@private,@public,@package，声明各有什么含义？
3. 线程是什么？进程是什么？二者有什么区别和联系？
4. 谈谈你对多线程开发的理解？ios中有几种实现多线程的方法？
5. 线程同步和异步的区别？IOS中如何实现多线程的同步？
6. 假设有一个字符串aabcad，请写一段程序，去掉字符串中不相邻的重复字符串，即上述字符串处理之后的输出结果为：aabcd
7. 获取一台设备唯一标识的方法有哪些？
8. ios类是否可以多继承？如果没有，那可以用其他方法实现吗？简述实现过程。
9. 堆和栈的区别？
10. ios本地数据存储都有哪几种方式？
11. 写出方法获取ios内存使用情况。
12. 深拷贝和浅拷贝的理解？
13. 怎样实现一个singleton的类。
14. 什么是安全释放？
15. RunLoop是什么？
16. 什么是序列化和反序列化，可以用来做什么？如何在OC中实现复杂对象的存储？
17. 写一个标准宏MIN，这个宏输入两个参数并返回较小的一个？
18. iphone os有没有垃圾回收机制？简单阐述一下OC内存管理。
19. 简述应用程序按Home键进入后台时的生命周期，以及从后台回到前台时的生命周期？
20. ViewController 的 alloc，loadView, viewDidLoad,viewWillAppear,viewDidUnload,dealloc、init分别是在什么时候调用的？在自定义ViewController的时候这几个函数里面应该做什么工作？
21. 描述应用程序的启动顺序。
22. 为什么很多内置类如UITableViewControl的delegate属性都是assign而不是retain？请举例说明。
23. 使用UITableView时候必须要实现的几种方法？
24. 写一个便利构造器。
25. UIImage初始化一张图片有几种方法？简述各自的优缺点。
26. 回答person的retainCount值，并解释为什么

Person \* per = [[Person alloc] init];

self.person = per;

1. 这段代码有什么问题吗:

@implementation Person

- (void)setAge:(int)newAge {

self.age = newAge;

}

@end

1. 这段代码有什么问题,如何修改

for (int i = 0; i < someLargeNumber; i++) {

NSString \*string = @”Abc”;

string = [string lowercaseString];

string = [string stringByAppendingString:@"xyz"];

NSLog(@“%@”, string);

}

1. 截取字符串”20 | [http://www.baidu.com](http://www.baidu.com/)”中，”|”字符前面和后面的数据，分别输出它们。
2. 用obj-c写一个冒泡排序
3. 简述你对UIView、UIWindow和CALayer的理解
4. 写一个完整的代理，包括声明，实现
5. 分析json、xml的区别？json、xml解析方式的底层是如何处理的？
6. ViewController 的 didReceiveMemoryWarning 是在什么时候被调用的？默认的操作是什么?
7. 面向对象的三大特征，并作简单的介绍
8. 重写一个NSStrng类型的，retain方式声明name属性的setter和getter方法
9. 简述NotificationCenter、KVC、KVO、Delegate？并说明它们之间的区别？
10. What is lazy loading?
11. 什么是Protocol？什么是代理？写一个委托的interface？委托的property声明用什么属性？为什么？
12. 分别描述类别（categories）和延展（extensions）是什么？以及两者的区别？继承和类别在实现中有何区别？为什么Category只能为对象添加方法，却不能添加成员变量？
13. Objective-C有私有方法么？私有变量呢？如多没有的话，有没有什么代替的方法？
14. #import、#include和@class有什么区别
15. 谈谈你对MVC的理解？为什么要用MVC？在Cocoa中MVC是怎么实现的？你还熟悉其他的OC设计模式或别的设计模式吗？
16. 如监测系统键盘的弹出
17. 举出5个以上你所熟悉的ios sdk库有哪些和第三方库有哪些？
18. 如何将产品进行多语言发布？
19. 如何将敏感字变成\*\*
20. objc中的减号与加号代表什么？
21. 单例目的是什么，并写出一个？
22. 说说响应链
23. 我们说的OC是动态运行时语言是什么意思？什么是动态识别，动态绑定？
24. 分别描述内存管理要点、autorelease、release、NSAutoreleasePool？并说明autorelease是什么时候被release的？简述什么时候由你负责释放对象，什么时候不由你释放？［NSAutoreleasePool release］ 和［NSAutoreleasePool drain］有什么区别
25. 说说下面关键词在内存管理的作用：alloc、init、copy、retain、release、autorelease、dealloc、retaincount？
26. drawRect和layoutSubviews的区别
27. http和scoket通信的区别？socket连接相关库，TCP,UDP的区别？
28. 什么是键-值,键路径是什么
29. 声明一个静态方法和一个实例方法？
30. 什么是push？远程推送？
31. init和initwithobject区别（语法）？
32. 请写出代码,用blocks来取代上例中的protocol,并比较两种方法的优势。实际应用部分？请写出代码，用blocks取代协议或回调方法
33. 你做iphone开发时候，有哪些传值方式，view和view之间是如何传值的？
34. 给定的一个字符串，判断字符串中是否还有png，有就删除它？
35. 对于语句NSString\* testObject = [[NSData alloc] init];testObject 在编译时和运行时分别是什么类型的对象？
36. OC中是所有对象间的交互是如何实现的？
37. 目标-动作机制
38. for(int index = 0; index < largenumber; index ++){  
    NSString \*tempStr = @”tempStr”;  
    NSLog(tempStr);  
    NSNumber \*tempNumber = [NSNumber numberWithInt:2];  
    NSLog(tempNumber);  
    }  
    这段代码有什么问题.？会不会造成内存泄露（多线程）？在内存紧张的设备上做大循环时自动释放池是写在循环内好还是循环外好？为什么？
39. 描述上拉加载、下拉刷新的实现机制？
40. 什么是沙盒（sandbox）？沙盒包含哪些文件，描述每个文件的使用场景。如何获取这些文件的路径？如何获取应用程序包中文件的路径？
41. 介绍一下XMPP？有什么优缺点吗？
42. 谈谈对性能优化的看法，如何做？
43. 应用程序如何省电？
44. Core Animation这个框架的作用
45. ios播放音频文件有几种方式？请大致写出每种方式的主要代码？
46. 写出关键代码：AVAudioPlayer如何播放、暂停音乐文件及读取ipod库中的音乐文件？
47. 地图定位用到哪些系统框架？简述每个框架的作用以及对应的关键代码
48. iOS6之后如何获取本机通讯录中的内容（用到哪些框架）？如何对通讯进行增、删、修改？（如果不记得具体代码，请写出关键类和方法）。
49. 如何实现调用系统接口实现[发送短信/邮件/打电话](http://blog.csdn.net/qiaoshe/article/details/6936643) ？
50. 不使用继承，给UIButton添加一个便利构造器的初始化方法
51. 写一个递归方法：计算N的阶乘，然后将计算结果进行存储。以便应用退出后下次启动课直接获取该值。
52. NSArray和NSMutableArray的区别，多线程操作哪个更安全？
53. 当前有一个数组，里面有若干重复的数据，如何去除重复的数据？（会几个写几个）
54. isKindOfClass、isMemberOfClass作用分别是什么？
55. 写出下面程序段的输出结果

NSDictionary \*dict = [NSDictionary dictionaryWithObject:@"a string value" forKey:@"akey"];

NSLog(@"%@", [dict objectForKey:@"akey"]);

[dict release];

1. 请写出以下代码的执行结果

NSString \* name = [ [ NSString alloc] init ];

name = @”Habb”;

[ name release]；

1. 请分别写出SEL、id的意思？
2. iPhone上，不能被应用程序直接调用的系统程序是什么？
3. 以.mm为拓展名的文件里，可以包含的代码有哪些？c和obj-c如何混用
4. 说说如何进行后台运行程序？
5. sizeof和strlen的区别和联系
6. sprintf,strcpy,memcpy的功能？使用上要有哪些要注意的地方
7. 自己写函数，实现strlen功能
8. 写一个代码片段输入一个字符串“20130322152832”,输出一个NSDate类型的对象，打印该对象输出2013-03-22 15：28：32
9. 找错误

a：void test1()

{

　char string[10];

　char\* str1 = "0123456789";

　strcpy( string, str1 );

}

b:void GetMemory( char \*\*p, int num )

{

　\*p = (char \*) malloc( num );

}

void Test( void )

{

　char \*str = NULL;

　GetMemory( &str, 100 );

　strcpy( str, "hello" );

　printf( str );

}

1. 用变量a写出以下定义

a、一个整型数

b、一个指向整型数的指针

c、一个指向指针的指针，它指向的指针是指向一个整型数

d、一个有10个整型数的数组

e、一个有10个指针的数组，该指针是指向一个整型数的

f、一个指向有10个整型数数组的指针

g、一个指向函数的指针，该函数有一个整型参数，并返回一个整型数