Olimpiadas de programación - 2025



CUE de la escuela: 062390700

Nombre completo de la escuela: E.E.S.T. N° 6

Localidad: Tandil

Provincia: Buenos Aires

Profesor responsable: Edith Tejerina

Título de grado o profesorado: Ingeniería de Sistemas - Profesorado en Informática

Cargo docente: Profesor de Prácticas Profesionalizantes Correo electrónico: edith.tejerina@eest6tandil.edu.ar

Telefono celular: + 54 249 4337971

Estudiantes:

Migón, Benjamin

• Balbi,Tomas

• Esain, Antonella

Especialidad: Técnico en Programación

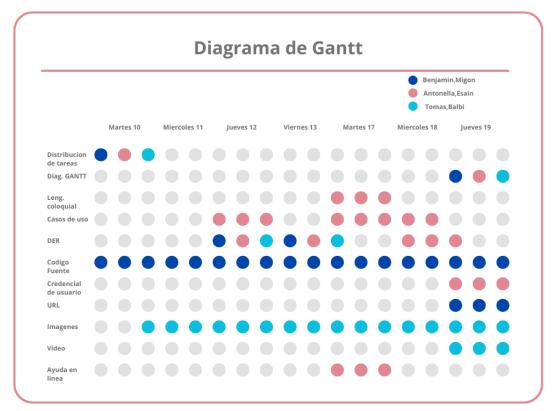
Ciclo del curso: 7mo Año de cursada: 2025

Índice
Página 3
Planilla de distribución de tareas
Página 4
Diagrama de Gantt
Relevamiento con Jefe de Ventas
Página 5
Casos de Uso
Diagrama de Entidad Relación (DER)
Página 6
Código fuente
Credenciales
URL aplicación
Página 7
imágenes 1
Página 8
imágenes 2
Video
Página 9
Ayuda en línea
Página 10
Bibliografía

1. Planilla de distribución de tareas:

Integrantes	Cargo	Criterio de designación
Migón, Benjamin	Programador	Fue elegido como programador por su buen manejo en distintos lenguajes de programación.
Balbi,Tomas	Líder del proyecto Analista funcional	Fue elegido como líder del proyecto por su buena oralidad y como analista funcional por su capacidad de analizar los requerimientos técnicos para el desarrollo de cualquier software.
Esain, Antonella	Diseñador Gráfico Programador	Fue elegida como diseñadora gráfica por poseer un buen manejo de herramientas audiovisuales y como programadora por su buen manejo en distintos lenguajes de programación.

2. Diagrama de Gantt



3. Relevamiento con Jefe de Ventas

Se reunieron el Jefe de Ventas y el Líder de proyecto - Analista funcional (Balbi, Tomas), donde definieron las necesidades y el alcance del proyecto.

En la reunión definieron que se realizaría una página web que integrará todos los servicios ofrecidos por la empresa (viajes, paquetes, alojamientos y alquiler de autos) y que la misma incluirá un carrito de compras en donde el usuario podrá comprar cualquier servicio.

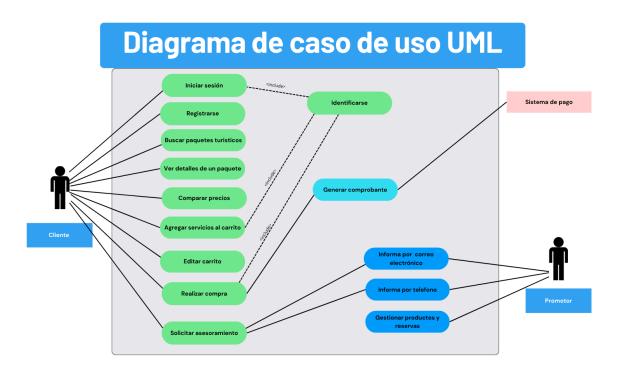
El equipo definió que el proyecto se trabajará bajo la metodología ágil Scrum, para favorecer la organización del trabajo en ciclos cortos y medibles. Se planificará el desarrollo en sprints quincenales, con entregas parciales y funcionales del sistema.

Durante el proceso, se realizarán reuniones como:

- Sprint Planning para planificar tareas en base al Product Backlog,
- Daily Scrum para el seguimiento diario,
- Sprint Review para mostrar avances del Sprint Backlog
- y Sprint Retrospective para analizar mejoras del proceso.

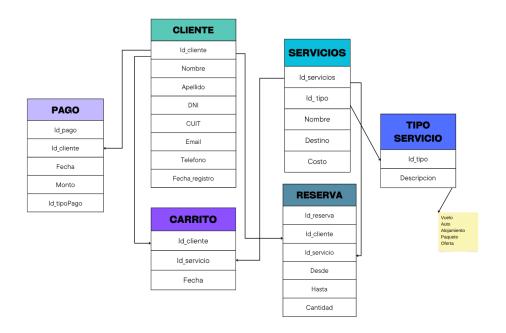
Este enfoque busca reducir riesgos, adaptarse mejor a los cambios del cliente y asegurar entregas frecuentes con valor real.

4. Casos de Uso



5. Diagrama de Entidad Relación (DER)

Diagrama de Entidad-Relación



6. Código fuente

Elección de lenguaje HTML, CSS y PHP

Para el desarrollo de nuestra página web de viajes decidimos utilizar los lenguajes HTML, CSS y PHP. HTML nos permite estructurar correctamente el contenido del sitio, facilitando la organización de la información como destinos, servicios y reservas. CSS junto con bootstrap se encarga del diseño visual, asegurando una interfaz atractiva, moderna y fácil de usar para los visitantes. Finalmente, PHP fue elegido como lenguaje del lado del servidor, ya que nos permite crear funcionalidades dinámicas como formularios, gestión de usuarios y conexión con bases de datos para almacenar reservas o consultas.

En una etapa posterior del proyecto, utilizaremos SQL como lenguaje de consulta para interactuar con bases de datos. Esto nos permitirá guardar y recuperar información importante del sitio, como reservas, datos de usuarios o consultas realizadas por los clientes.

7. Credenciales

Para la aplicación web desarrollada, se creó un perfil de usuario interno correspondiente al jefe de ventas, con permisos especiales para acceder a funciones como la gestión de reservas, visualización de consultas de clientes y generación de reportes.

Usuario: jefe_ventas@safetravel.com

Contraseña:

Permisos asignados:

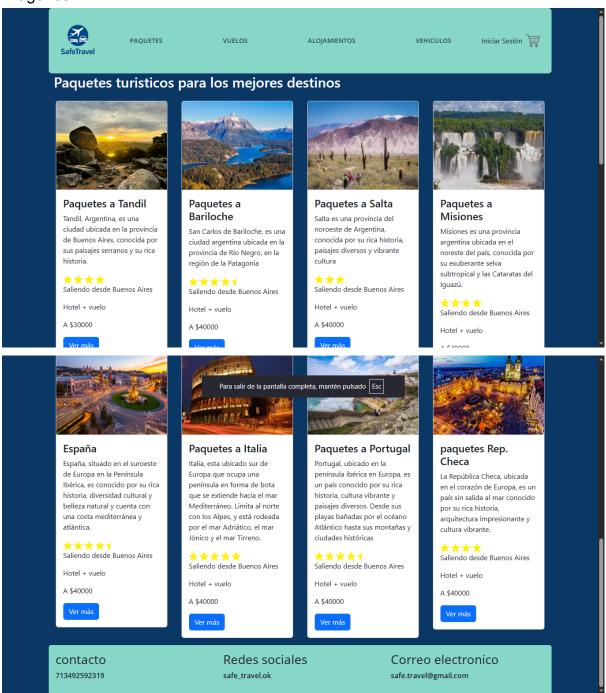
- Ver listado completo de reservas.
- Acceder al panel de consultas de clientes.
- Descargar informes de ventas.
- Editar disponibilidad de servicios.
- Alta,baja y modificación de servicios.

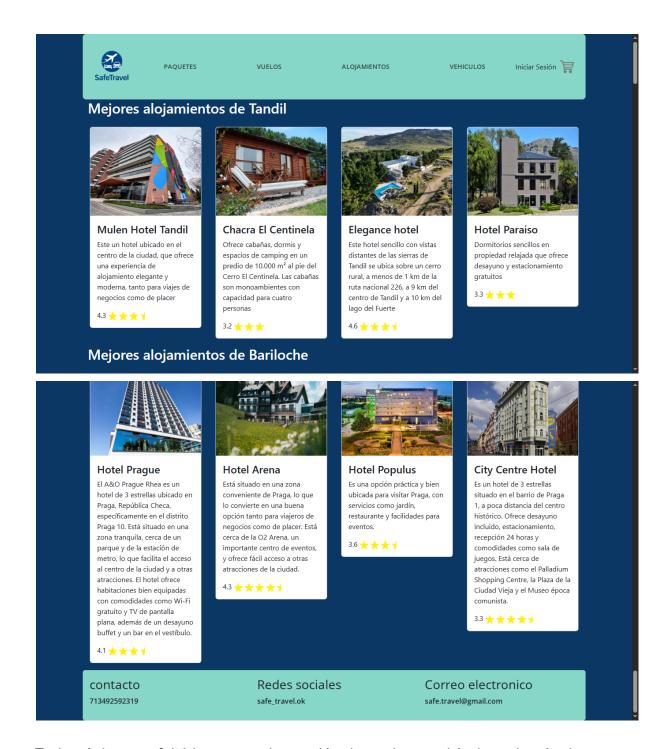
Este perfil será utilizado para las pruebas de funcionamiento del sistema desde el rol empresarial.

8. URL aplicación

https://github.com/ben-mig30/safe_travel

9. Imágenes





En la página nos faltó incorporar la sección de vuelos y vehículos además de hacer el carrito de compras, el login y la base de datos en mysql, pero logramos plantear en el diagrama de entidad relación adjunto en este documento.

10. Video en Drive

https://drive.google.com/drive/folders/1ZqUKYyMCh5wDHwSAXyrok5wPKCB Q8vx3?usp=sharing

11. Ayuda en línea

Nuestra empresa brinda un servicio de ayuda en línea a partir del siguiente mail : ayudasafetravel@gmail.com , en el mismo se darán cursos a las resoluciones de cualquier inconveniente que se presente.

2.La aplicación web estará dirigida a personas interesadas en contratar paquetes turísticos. Permitirá visualizar opciones de viaje, seleccionar destinos, agregar productos o servicios al carrito y completar una reserva.

- Incluirá las siguientes funcionalidades:
- Visualización de paquetes turísticos
- Filtro por categoría, destino o precio
- Carrito de compras
- Formulario de reserva
- Sistema de asesoramiento por contacto

La aplicación contará con dos tipos de usuarios: clientes y administradores.

Durante el desarrollo del proyecto, organizamos los tiempos dividiendo las tareas desde el comienzo. Cada uno asumió un rol específico según sus habilidades e intereses, lo que permitió avanzar de forma ordenada y eficiente.

Antonella Esain se encargó de la documentación del proyecto y colaboró en la estética y diseño visual de la página. Tomás Balbi fue responsable de la búsqueda de información, la selección de imágenes y la realización del video que muestra el funcionamiento del sistema. Benjamín Migón se dedicó principalmente a la programación, desarrollando las funcionalidades en HTML, CSS y PHP.

Como equipo, trabajamos con buena comunicación, repartiéndonos el trabajo de manera equitativa y ayudándonos cuando surgían dudas o inconvenientes. Nos organizamos por etapas, cumpliendo los tiempos establecidos y revisando los avances en conjunto.

En resumen, el trabajo en equipo fue muy positivo. Cada integrante cumplió su rol con compromiso y pudimos completar el proyecto a tiempo, aprendiendo tanto en lo técnico como en la organización grupal.

Bibliografía

https://www.w3schools.com/bootstrap5/

https://www.despegar.com.ar/

https://www.espanol.skyscanner.com/

https://www.kayak.com.ar/

https://www.canva.com/