第一个UWP记录：（FileForUwp）

本人的第一个UWP算是入门用一个小测试。目的在于模仿一加便签（毕竟这货看上去比较简单，虽然也有考虑过锤子不过有好几种颜色调不出然后就各种烂尾了………）

虽然只是一个小家伙，但是也算是学到了些东西。

整个Demo分四个界面-主界面、编辑界面、展示界面、和搜索界面。

主界面：

在主界面中主要的重点在于模板、button控件和Binding。

先说button控件（NewButton），在一加的原APP中新建文件的按键是一个萌萌哒的小圆圆，但是由于Uwp的偏扁平化设计使得其不能直接的设置圆形的按钮。在这里我的处理方式是通过设置button控件的template属性来设置button的整体风格(不过这里注意的是这样设计的button还是达不到用于比对的原安卓APP的button设计，比如动画效果，button的阴影设置等)，整体看上去说的过去。（虽然在GitHub上有已经设计好的圆形阴影Button）

接着就是模板和Binding。出于显示所有保存的文档的目的，这里使用了ListView和Binding结合的方式（这也算是ListView的常用方法了吧）

编辑界面：

在这个界面中也没什么值得关注的，主要在于的是RelativePanel的使用和对应cs文件中对用户输入的string的处理。

展示界面：（这个界面的设计样式和方法和编辑界面一样一样的，就是具体实现方法的差别）

搜索界面：（待开发）

后台：

这个程序的后台主要在于对本地文件的处理上。这里关注的是SourceFor中的DoFile.cs文件，注意的是这里的对文件读取，写入，删除的具体方法步骤和Stream流处理问题。

还有一个注意的地方是这里保存的文件名使用的是随机数的生成方式具体的方法见SourceFor中的sjs.cs文件