

# カンツー)方面かり AlertDialog

לפי רצון לקות (customize) לפי רצון לקות



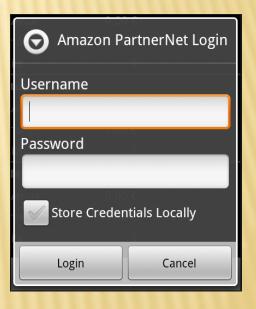
#### (AlertDialog) "קיימת אפשרות לצור "תיבת דו-שיח"

#### שיכלול מרכיבים לפי רצון וצורך של מתכנת



#### ובהתאם לפעילות באפליקציה

ConnectBot: Port forwards (admin@shantzt  Firefly  Local port 56000 to 192.168.1.1.			
	Nickname:	Internal Webserver	
	Туре:	Local	
	Source port:	8080	
	Destination:	localhost:80	
	Create port forward	Cancel	





## שלבי עבודה:

- amit\_alertd04
  - Android 4.4.2
  - Android Private Libraries
  - - ▲ tom.amit.amit\_alertd04
      - 🕨 🕖 Main.java
      - Second.java
  - - assets
  - 🕨 👺 bin
  - ⊳ 👺 libs
  - 🛮 👺 res
    - drawable-hdpi
      - drawable-ldpi
    - drawable-mdpi
    - drawable-xhdpi
    - drawable-xxhdpi
    - layout
      - main.xml
      - 🔝 my\_dialog.xml
      - second.xml

ו. יצירת קובץ lmx ובו עיצוב לתיבת דו-שיח

2. שימוש בקובץ הזה ביצירת תיבת דו-שיח

שני אקטיביטי

שני קבצים מסוג xml עבור שני אקטיביטי וגם קובץ מסוג xml כבור תיבת דו-שיח



#### יוצרים ומעצבים קובץ מסוג עבור תיבת דו-שיח xml

- TableLayout
  - tableRow1
    - tv1 (TextView) "Name="
    - et1 (EditText)
  - - № textView3 " "
  - tableRow3
    - № tv2 (TextView) "Pass="
    - EditText)

	<b>₹</b>
্ট্রা amit_alertd04	
Name <sub></sub>	<u>.</u>
<b>A</b>	
Pass=	_ <b>h</b>
	as.



# שימו לב!

יש לצור משתנים עבור מרכיבי תיבת דו-שיח

OnCreate לא בפעולה



#### יצירה והפעלה תיבת דו-שיח customized כולל שימוש בעיצוב

```
public void onClick(View v) {
    // TODO Auto-generated method stub
    myTL=(TableLayout) getLayoutInflater().inflate(R.layout.my dialog, null);
    et1=(EditText) myTL.findViewById(R.id.et1);
    et2=(EditText) myTL.findViewById(R.id.et2);
    adb=new AlertDialog.Builder(this);
    adb.setView(myTL);
    adb.setTitle("Make your choice");
    adb.setMessage("Type or not");
    adb.setIcon(R.drawable.ic_launcher);
    adb.setPositiveButton("Go ahead!", myClickLr);
    adb.setNegativeButton("No,I'm canceled", myClickLr);
    adb.show();
```



יצירת מבנה של תיבת דו-שיח לפי קובץ מסוג xml

```
public void onClick(View v) {
    // TODO Auto-generated method stub

myTL=(TableLayout) getLayoutInflater().inflate(R.layout.my_dialog, null);
    et1=(EditText) myTL.findViewById(R.id.et1);
    et2=(EditText) myTL.findViewById(R.id.et2);
```

יצירת שני משתנים בהתאם למרכיבים שמכיל קובץ



```
public void onClick(View v) {
    // TODO Auto-generated method stub

myTL=(TableLayout) getLayoutInflater().inflate(R.layout.my_dialog, null);
    et1=(EditText) myTL.findViewById(R.id.et1);
    et2=(EditText) myTL.findViewById(R.id.et2);

adb=new AlertDialog.Builder(this);
```

יצירת בונה לתיבת דו-שיח



```
public void onClick(View v) {
    // TODO Auto-generated method stub
    myTL=(TableLayout) getLayoutInflater().inflate(R.layout.my_dialog, null);
    et1=(EditText) myTL.findViewById(R.id.et1);
    et2=(EditText) myTL.findViewById(R.id.et2);
                                                       עיצוב תיבת דו-שיח
    adb=new AlertDialog.Builder(this);
    adb.setView(myTL);
    adb.setTitle("Make your choice");
                                                             שימוש בפרמטר
    adb.setMessage("Type or not");
                                                              שהוא "מאזין"!
    adb.setIcon(R.drawable.ic_launcher);
    adb.setPositiveButton("Go ahead!", myClickLr);
    adb.setNegativeButton("No,I'm canceled", myClickLr);
```



```
public void onClick(View v) {
    // TODO Auto-generated method stub
    myTL=(TableLayout) getLayoutInflater().inflate(R.layout.my dialog, null);
    et1=(EditText) myTL.findViewById(R.id.et1);
    et2=(EditText) myTL.findViewById(R.id.et2);
    adb=new AlertDialog.Builder(this);
    adb.setView(myTL);
    adb.setTitle("Make your choice");
    adb.setMessage("Type or not");
    adb.setIcon(R.drawable.ic_launcher);
    adb.setPositiveButton("Go ahead!", myClickLr);
    adb.setNegativeButton("No,I'm canceled", myClickLr);
    adb.show();
                                                      הפעלת תיבת דו-שיח
```



### יצירת פרמטר שהוא "מאזין" עבור שימוש בפעולה קודמת כולל קביעת ביצועים עבור כל לחצן פנימי בתיבת דו-שיח

```
DialogInterface.OnClickListener myClickLr = new DialogInterface.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
        // TODO Auto-generated method stub

        if (which==DialogInterface.BUTTON_POSITIVE) {
            go(1);
        }

        if (which==DialogInterface.BUTTON_NEGATIVE) {
            go(2);
        }
    }
}
```



#### קביעת תגובות לבחירת לחצנים שונים בתיבת דו-שיח

```
public void go(int id) {
    if (id==1) {
       name=et1.getText().toString();
       pass=et2.getText().toString();
    if (id==2) {
        name="anonymus";
        pass="nothing";
    Intent datago=new Intent(this, Second.class);
    datago.putExtra("name", name);
    datago.putExtra("pass", pass);
    startActivity(datago);
```