

A kitűzött feladatra készítsen objektum elvű megoldást C++ nyelven az alábbi szempontok alapján:

A feladat megoldásához a <http://people.inf.elte.hu/qt/oep/library.zip> állományban található osztálysablon-könyvtárat kell használnia, azt nem módosíthatja. A saját kódban egyáltalán ne szerepeljen ciklus, illetve rekurzív függvényhívás! Nem származtathat a Procedure osztályból közvetlenül saját osztályt! A bemeneti adatokat tartalmazó szöveges állományokról feltételezzük, hogy helyesen vannak kitöltve, csak a létezésüket kell ellenőrizni. A szöveges állományt csak egyszer nyithatja meg olvasásra és nem használhat a szöveges állomány sorainak számától függő méretű változót. Ha a feladata üres fájlra nem értelmezhető, kezelje le külön ezt az esetet! Globális változókat nem használhat!

Megfelelt szint (közepes): Az Eldorádói futball bajnokság minden fordulójában az eredményeket rögzítik és egy szöveges állományban tárolják. Az állomány minden sora egy forduló sorszámaival (természetes szám) kezdődik, amelyet egy vagy több mérkőzés adatai követnek. Egy mérkőzés adatai a hazai csapat nevéből (szóköz nélküli sztring), a vendégcsapat nevéből (szóköz nélküli sztring), a hazai csapat góljainak a számából (természetes szám) és a vendégcsapat góljainak a számából (természetes szám) áll. Egy soron belül az adatokat szóközök és/vagy tabulátorjelek választják el. Feltehetjük, hogy az állomány sorai a megadott formában vannak, ugyanaz a forduló nem szerepelhet egynél több sorban, az állomány a fordulók száma szerint növekedően van rendezve. A bajnokságban előfordulhat olyan, hogy egy fordulót nem rendeznek meg. Az állományban csak a megrendezett fordulók szerepelnek.

Példa az input fájl soraira:

```
1 Candide_FC ElVideoton 2 2 Kunigunda_FC Nem_Barcelona 2 1
3 ElVideoton Nem_Barcelona 1 1
```

Írja ki az első olyan fordulónak a sorszáma (ha volt ilyen), ahol 3-nál több gól nélküli döntetlen (0:0) született!

Kiváló szint (jeles): A következő évi bajnokság kezdetén szükségessé vált az állomány formátumának megváltoztatása. Az adatok a következőképpen módosultak: a forduló sorszáma után a szezon azonosítója (szóköz nélküli sztring) is szerepel és csak utána jönnek a mérkőzések adatai. Az ugyanolyan sorszámú fordulók adatai így több sorban helyezkedhetnek el, de egy adott szezonból származó forduló eredményei egyetlen sorban, továbbá feltehetjük, hogy az állomány sorai a fordulók sorszámai szerint rendezettek.

Példa az input fájl soraira:

```
1 2019/2020 Candide_FC ElVideoton 2 2 Kunigunda_FC Nem_Barcelona 2 1
1 2020/2021 Amazonas_FC ElVideoton 5 2 Kunigunda_FC Candide_FC 0 0 Parime_FC Dorado_FC 1 2
3 2019/2020 ElVideoton Nem_Barcelona 1 1
```

Írja ki annak a fordulónak a sorszáma, amelyikben a legtöbb gól született az évek során! A gólok számát is írja ki a képernyőre!

Nem kell a megfelelő szintű megoldást elkészítenie, ha a kiváló szintűt megoldotta. Megoldását CodeBlocks projektbe ágyazva, összezipelve töltsse fel a TMS rendszerbe