学习内容：  
1. 熟悉/util/concurrent包下的相关api使用  
2. 了解Java内存模型和happen—before原则  
3. Executor框架，不同线程池的区别

任务：  
1. 做一个简单的生产者消费者demo, 符合以下原则  
   a. 任务队列长度固定  
   b. 生产者、消费者都是多线程  
   c. 当队列已满，生产者处于阻塞状态，并通知消费者消费  
   d . 当队列为空，消费者处于阻塞状态，并通知生产者生产  
   e. 避免惊群效应