|  |  |
| --- | --- |
|  | **Préparation d’un événement** |

|  |
| --- |
| ***Lostdle (Villain Edition)*** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Association / Club :** | **ESAIP GAMES** |
| **Responsable(s) de l’événement**  **Nom, Prénom, Tél, Mail:** | **Axel Serin--Barny**  06 22 76 68 75  aserin.gre2027@esaip.org |
| **Date :**  **Horaires (début, fin) :** | **Du 1 octobre au 2 novembre**  **Dépot des fichiers : 12 h chaque jour. Heure de fin de l’événement (2 novembre) : 20h ou 22h** |
| **Lieu(x) précis :** | **Indéterminé (si nécessaire alors juste la cafeteria)** |
| **Nombre de participants :** | **Indéterminé : 1 organisateur et ouvert à tous** |
| **Communication :** | **Insta – discord – Ecrans cafeteria** |
| **Besoins matériels :** | **Ecrans de diffusion de l’école** |
| **Détail de l’évènement :**  **Il s’agit là d’un petit jeu quotidien qui se déroulera sur tout le mois d’octobre. Le but est simple : deviner le personnage de jeu vidéo (méchant ou antagoniste) qui se cache derrière une ombre, des emojis ou un extrait audio et qui sera affiché chaque midi (un petit texte sera aussi accompagné). L’évènement est ouvert pour toutes les personnes qui souhaitent jouer le jeu à l’Esaip.**  **A la fin des 31 jours + le week-end du 1-2 novembre, un questionnaire sera distribué le 3 novembre dans lequel les participants devront donner :**   * **Nom du personnage** * **Un titre, un alias ou un surnom officiel ou inventé par les participants** * **Le jeu ou la série de jeux d’où provient le personnage**   **Les questionnaires seront ensuite corrigés (noms et jeu) et jugés (titra/alias) par l’organisateur qui attribura des points selon les réponses (nom et jeu) ou la pertinence (titre/alias) permet d’avoir un classement parmi les participants.**  **Les 5 premiers auront le droit à des récompenses (possible changement) :**   1. **100% de réduction sur un évènement payant de son choix chez Esaip Games** 2. **75% de réduction sur un évènement payant de son choix chez Esaip Games** 3. **50% de réduction sur un évènement payant de son choix chez Esaip Games** 4. **25% de réduction sur un évènement payant de son choix chez Esaip Games** 5. **25% de réduction sur un évènement payant de son choix chez Esaip Games**   **Les objectifs de cet évènement sont :**   * **Développer son analyse et sa recherche** * **Découvrir la culture du jeu vidéo** * **S’amuser** | |