体感游戏中各js的作用

scripts/core.js 主体游戏相关逻辑（包括开始游戏，结束游戏，控制怪兽出现，被打等）

scripts/filters.js 图像处理方法

scripts/game.js 游戏基础控制，包括怪兽出现位置，概率等

scripts/keyboard.js 选择字符（已废弃）

scripts/knob.js loading确认插件

scripts/processor.js 图像分析处理器（识别颜色，判断位置等）

scripts/soundbox.js 声音

scripts/user.js 缓存游戏结果

scripts/wather.js 控制摄像头