ALI BENKARROUCH

(514) 975-5229

<u>ali.benkarrouch.1@ens.etsmtl.ca</u> linkedin.com/in/alibenkarrouch

Portfolio site web: www.aliben.me

GitHub: github.com/ben4ali

Français, anglais

FORMATION

Baccalauréat en génie logiciel

Depuis 2025

École de Technologie Supérieure (ÉTS), Montréal

DEC technique informatique, Profil développement d'applications Web et Mobiles Cégep de Rosemont, Montréal 2025

CONNAISSANCES PARTICULIÈRES

Informatiques:

Programmation: Python, Java, C#, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, SQL, PHP, Kotlin, Lua **Frameworks et librairies:** React, Angular, Next.js, Express.js, Spring boot, Flask, .NET Core, Electron, Vue, Tailwind CSS, Bootstrap, JQuery, JavaFX, Swing, JavaEE

Base de données et Authentication: MySQL, PostgreSQL, MongoDB, SQLite, Firebase, Auth0 DevOps et outils: Git, AWS, Azure, Google Cloud, Unity, JTW, Android Studio, Suite Office, Postman

Techniques:

Développement logiciel : Architecture full-stack, conception d'APIs REST sécurisées, intégration de systèmes d'authentification et gestion de base de données relationnelles et NoSQL.

Méthodologies: Agile/Scrum, gestion de versions avec Git, collaboration via GitHub/GitLab

Autres: UI/UX avec Figma, déploiement sur le cloud (AWS, Azure, GCP)

EXPÉRIENCES PROFESSIONELLES

Développeur Full-Stack (Contrat Temps plein)

2025

I3 firme de conception d'applications mobiles et de logiciels, Montréal (Télétravail)

- Concevoir et développer des sites web modernes et performants pour divers clients.
- Créer des outils d'automatisation intégrant l'intelligence artificielle afin d'optimiser les processus internes
- Déployer et maintenir des solutions sur AWS et Google Cloud Platform

Réalisation: Mettre en place un système d'automatisation basé sur l'IA pour la génération de blogs (≈2 h économisées par article, soit jusqu'à 20 h par mois) et pour l'envoi de courriels massifs, éliminant le besoin d'outils externes comme Brevo et réduisant les coûts opérationnels.

Développeur Full-Stack (Stagiaire)

2025

13 firme de conception d'applications mobiles et de logiciels, Montréal (Télétravail)

- Participer au développement d'applications web et mobiles (frontend et backend).
- Collaborer avec les designers et développeurs afin d'assurer la cohérence des projets.
- Concevoir, programmer, tester et corriger de nouvelles fonctionnalités.
- Contribuer à l'amélioration continue et à la performance des projets en cours.

Développeur Front-End (Stagiaire)

- Concevoir et développer la majorité des interfaces front-end du site web.
- Optimiser les pages web afin d'améliorer le référencement SEO et d'augmenter le trafic organique.
- Encadrer et former de nouveaux stagiaires au sein de l'équipe front-end.

Réalisation: Développer un bot permettant de récupérer automatiquement des profils d'artistes, ce qui a contribué à augmenter significativement le nombre d'artistes actifs sur la plateforme

PROJETS D'ÉTUDES

Spellmotion, Lien github (Aperçu): <u>github.com/ben4ali/Spellmotion-unity</u> 2025 Jeu interactif où les joueurs utilisent des gestes de main détectés par la caméra pour lancer des sorts et interagir avec le jeu.

- Développer un jeu interactif basé sur la reconnaissance de gestes avec OpenCV et Mediapipe
- Implémenter une logique de gameplay temps réel dans Unity avec C#
- Expérimenter la vision par ordinateur appliquée à l'expérience utilisateur

ProjetR, Lien github (Aperçu): <u>github.com/ben4ali/ProjetR-Client</u> 2025 Plateforme web collaborative inspirée de YouTube, permettant aux étudiants du cégep de Rosemont de partager et présenter leurs projets informatiques.

- Concevoir une application web full-stack avec React/TypeScript et Express.js/PostgreSQL
- Développer une interface moderne et réactive avec Tailwind CSS et Vite
- Collaborer en équipe pour la gestion d'utilisateurs et l'intégration des fonctionnalités principales

EasyStay, Lien github (Aperçu): github.com/ben4ali/Easystay

2024

Application mobile de réservation de séjours, connectée à un backend sécurisé.

- Développer une application mobile de réservation en Kotlin (Android Studio)
- Concevoir et déployer un backend en Spring Boot et MySQL
- Assurer la communication entre mobile et serveur via des APIs REST sécurisées

ArtSync, Lien github (Aperçu): github.com/Jxddiss/ArtSync

2024

Plateforme collaborative en temps réel avec partage audio/vidéo et gestion d'utilisateurs.

- Réaliser une plateforme collaborative en temps réel avec Angular et Spring Boot
- Intégrer la communication audio/vidéo via WebRTC
- Concevoir la base de données et l'authentification des utilisateurs avec MySQL

EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

TUTEUR EN PROGRAMMATION

2024

Cégep de Rosemont, Montréal

- Offrir du soutien académique individualisé à des étudiants du Cégep de Rosemont pour les cours informatiques en lien avec le développement d'applications web et mobiles
- Expliquer des concepts techniques complexes de manière claire et adaptée au niveau de compréhension de chaque étudiant.

CERTIFICATIONS ET FORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Amazon Junior Software Developer Professional Certificate

Amazon - 2025

Compétences en développement logiciel backend/frontend, cloud et outils professionnels

Google Cybersecurity Professionnal Certificate

Google **-** 2023

Notions en cybersécurité, analyse de menaces, gestion des incidents