

Universidad Nacional

De San Agustín

Escuela Profesional de Ciencia de La Computación

Documento de Especificación de Requerimientos

Profesor: Robert Arisaca

Grupo: Software Engineer Computer Science (SECS)

Tema: Tienda Virtual Responsables:

* Solimar Huayhua Málaga
* Josue Arambide Quispe

Arequipa - 2012

1. Introducción:
   1. Propósito: El propósito de este proyecto es el elaborar un sitio web orientado a la venta de productos en línea, mostrando una gama de artículos de informática, línea blanca y demás. Este servicio dará la facilidad de la compra vía internet.
   2. Alcance: Este sitio web ira orientado a un público el cual posea mucho contacto con el internet, debido al surgente uso de este medio. También estará orientado a aquel publico el cual aun no tiene mucha confianza con transacciones en línea, pidiéndoles brindar confianza y seguridad. Este producto realizara consultas y compra en línea pero no se dará servicio técnico por este, ni tampoco brandara el servicio de red social.
   3. Definiciones: (glosarios)

* ABM: Alta, baja y Modificación en los registros de una base de Datos.
* CU: Casos de Uso.
* SRS: Documento de especificación de Requerimientos.
* App Engine: Aplicación de Google mediante la cual se pueden compartir y almacenar datos.
  1. Referencia:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** | **Fecha** | **Autor** |
| 1 | “IEEE Recommended Practice for Software Requeriment Especifications“ | Approved 25 June 1998 | Software Engineering Standards Committee of the  IEEE Computer Society |
|  |  |  |  |

* 1. Resumen: En principio se realizara una descripción general de la función del producto, así como también una breve descripción de todos los elementos que intervienen en proyecto, también una más amplia descripción de las funcionalidades más importantes, la descripción de tipos de usuarios, las restricciones de proyecto, y la evolución del sistemas entre otros. Se mencionara las distintas interfaces necesarias para el trabajo y características principales del sistema.

1. Descripción General:
   1. Perspectiva del Producto: Sistema de la tienda virtual trabajara también junto con un sistema de confirmación de transacción bancaria teniendo así el alcance de la información sobre el pago para la entrega de producto.
   2. Funciones de Producto: El sistema de tienda virtual permitirá:

* Consulta de Catalogo virtual: En el sitio web se podrá acceder a una vista de todos los artículos de la tienda, es decir un catalogo virtual el cual podrá estar divido en ofertas y e el tipo de productos como por ejemplo informáticos, línea blanca y demás.
* Inicio de Sesión: Para una mayor Accesibilidad, los usuarios podrán registrar sus datos principales, así como DNI. Nombre etc. Todos estos datos podrán brindar al usuario facilidades de compra así como también noticias contantes de ofertas.
* Compra en línea: Para todos los usuarios interesados se podrá usar el servicio de compra en línea es decir una vez escogido el artículo, mediante un proceso bancario en línea o de algún tipo de verificación de pago, se podrá acceder a dicho artículo.
* Compra de más de un producto: también se podrá acceder al llamado “carrito de compra” cuya función esencial será el asemejar el medio usado en compras físicas. Facilitando la acumulación de artículos durante la navegación del usuario brindando rapidez en la compra.
  1. Características del Usuario:

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de Usuario | Visitante de sitio web |
| Formación | Computación básica, facilidad de navegación de internet |
| Actividades | Este usuario aun no esta registrado en la tienda virtual, por lo cual por lo general entra a observar el catalogo de productos solo por curiosidad y con temor al servicio. |

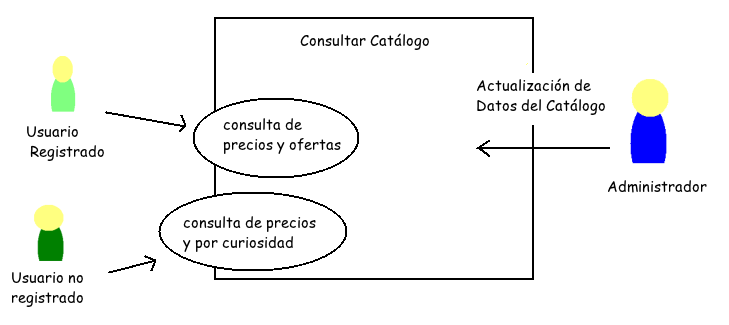
|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de Usuario | Usuario registrado |
| Formación | Computación básica, facilidad de navegación de internet, persona activa en el mundo financiero |
| Actividades | Este usuario a pasado de ser visitante a un usuario registrado, mediante su cuenta podrá acceder a distintas facilidades de la tienda virtual. |

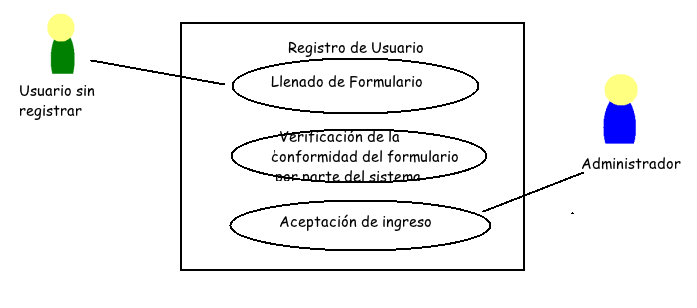
|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de Usuario | Administrador |
| Formación | Computación media |
| Actividades | Este usuario será quien se encargara de poder dar mantenimiento al sitio web pudiendo tener a poder la facilidad de actualizar productos, ofertas, o el manejo de las transacciones para la culminación de proceso de compra que será la entrega del artículo. |

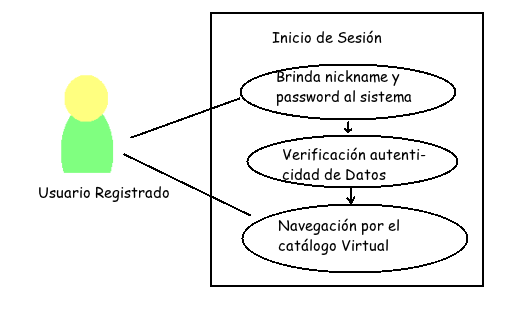
* 1. Restricciones: El sitio web podrá ser visitado desde cualquier navegador web como por ejemplo Chrome, Internet Explorer, FIrefox en ordenadores con conexión a internet así como también en dispositivos móviles como tabletas o celulares, también mediante sus respectivos navegares web. Usaremos la aplicación “Google Engine” para poder tener acceso al dominio de internet. Se usara también Java, como lenguajes principal en la infraestructura de nuestro proyecto.
  2. Suposiciones y dependencias: Google Engine es la aplicación que se usara por el cual para una mejora posterior que no sea realizada por nuestro grupo de trabajo se brindara información básica de dicha aplicación así como la cuenta de esta aplicación ya mencionada. La demora en la navegación será responsabilidad aparte de los usuarios visitantes del sitio web por su velocidad de acceso a internet.

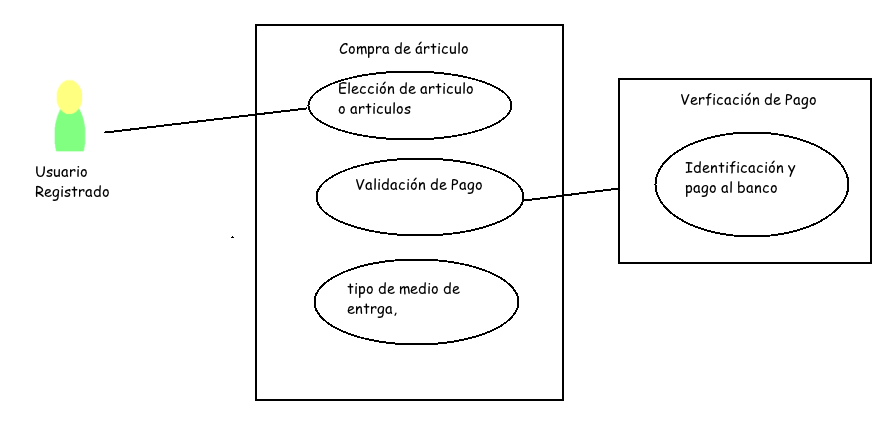
1. Especificación de Requerimientos:

Diagramas de Casos Usos:









|  |  |
| --- | --- |
| Numero Requisito | RN 1 |
| Nombre Requisito | Inicio de Sesión |
| Tipo | Requisito |
| Prioridad | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| Numero Requisito | RN 2 |
| Nombre Requisito | Crear Cuenta |
| Tipo | Requisito |
| Prioridad | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| Numero Requisito | RN 3 |
| Nombre Requisito | Realizar Pago |
| Tipo | Requisito |
| Prioridad | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| Numero Requisito | RN 4 |
| Nombre Requisito | Selección Artículos |
| Tipo | Requisito |
| Prioridad | Alta |

3.1 La interfaz Externa requisitos:

3.1.1 Interfaz de Usuario: Nuestro sitio web poseerá: Un diseño en con colores que van desde azul marino, celeste y verde claro. En la parte superior como cabecera poseerá las opciones de crear cuenta y la del carrito de compra, están tendrán un fondo de color azul marino u celeste, la opción del carrito será marco por una imagen llamativa. Siguiente a esto viene la sección en la cual se mostrará el logo de la tienda, junto a la publicidad. También poseerá las pestañas de Home, nuevos productos, ofertas, acerca la cuenta, e información de la tienda. En la partes izquierda podremos apreciar una columna con distintas opciones las cuales muestren las categorías de la tienda, así como informática, línea blanca, deportes etc., las cuales con un clic mostraran la sección de los productos elegidos. Al lado derecho podremos observar los productos en la que cada uno tendrá una breve información básica como el precio, nombre del producto, y una opción la cual de la información más amplia, así como la opción de compra o la de poner al carrito de compra. Además de una subpágina la cual posea la recolección de datos, con el mismo diseño ya mencionado anteriormente.

3.1.2 Interfaz del software: La tienda virtual usara como herramienta el Google App Engine, la cual brindara un dominio para nuestro sitio web, se podrá acceder a App Engine mediante plugins en el gestor de programación Eclipse, la cual permitirá la elaboración de la interfaz, y la programación en sí, de la tienda virtual.

3.1.3 Interfaces de comunicación: La comunicación de nuestra tienda virtual se dará mediante el HTTP “Protocolo de Transferencia de Hipertexto” ya que nuestro este sistemas estará en internet al alcánze de todos para lo cual es necesario la transferencia de texto, es decir la interfaz de nuestra página web la cual será elaborada con HTML por ejemplo.

3.3 Requerimientos no Funcionales

3.3.1 Requisitos de Rendimiento Nuestra tienda virtual tendrá que poder contemplar a un gran número de usuarios ya que por el internet se espera muchísima afluencia de visitantes de distintos países. El tiempo de respuesta a dichas consultas se realizada en cuestión de segundo, alrededor de 1 o 2 segundos, obviando claro, la velocidad de internet que posea el usuario.

3.3.2 Fiabilidad : Como ya hemos mencionado en la tienda virtual existirá la opción de poder crear una cuenta la cual podrá proteger los datos básicos del usuario comprador, todos estos datos estarán almacenados en los centros de datos de Google ya que este cuenta con distintos centros en una distribución distinta geográficamente cuyas ubicaciones están mantenidas en secreto. Ya que lo clústeres de los equipos de Google, están diseñados para ofrecer una máxima seguridad.

3.3.3 Disponibilidad: La del principal del sitio es compartir con toda clase de usuario que cuente con conexión a internet, no obstante el administrador podrá escoger si dicha página web será compartida con cualquier parte del mundo o algunos lugares en específico.

3.3.4 Seguridad: La seguridad de datos se dará gracias a los almacenes de datos pero también incluyendo los respectivos protocolos de seguridad brindados también por las páginas bancarias para la realización de la compra.

3.3.5 Mantenibilidad: El administrador podrá contar con el respectivo servicio técnico brindado por nuestro grupo de trabajo por el abono mensual acordado, así como también la posibilidad de mejoras y actualizaciones de software también brindados por nosotros.

3.3.6 Portabilidad: Principalmente el proyecto esta trabajado en el sistema operativo Ubuntu-Linux, sin embargo los datos estará almacenado en internet, de esta manera la información podrá ser editada de cualquier ordenador adaptado con los requerimientos de desarrollo programación para solo la manipulación de información subida al internet, como también el código de programación brindada por nosotros.