Documento de Especificación de Requerimientos (SRS)

Responsables: Benjamín, Solimar

1. Introducción:
   1. Propósito: El propósito de este proyecto es el elaborar un sitio web orientado a la venta de productos en línea, mostrando una gama de artículos de informática, línea blanca y demás. Este servicio dará la facilidad de la compra vía internet.
   2. Alcance: Este sitio web ira orientado a un público el cual posea mucho contacto con el internet, debido al surgente uso de este medio. También estará orientado a aquel publico el cual aun no tiene mucha confianza con transacciones en línea, pidiéndoles brindar confianza y seguridad. Este producto realizara consultas y compra en línea pero no se dará servicio técnico por este, ni tampoco brandara el servicio de red social.
   3. Definiciones: (glosarios)

* ABM: Alta, baja y Modificación en los registros de una base de Datos.
* CU: Casos de Uso.
* SRS: Documento de especificación de Requerimientos.
* Tienda Virtual: Esta es la Organización para la cual se elabora el trabajo, es mediante el sitio web que se ofrecerán sus productos al público.
  1. Referencia:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** | **Fecha** | **Autor** |
| 1 | “IEEE Recommended Practice for Software Requeriment Especifications“ | Approved 25 June 1998 | Software Engineering Standards Committee of the  IEEE Computer Society |
|  |  |  |  |

* 1. Resumen: En principio se realizara una descripción general de la función del producto, así como también una breve descripción de todos los elementos que intervienen en proyecto, también una más amplia descripción de las funcionalidades más importantes, la descripción de tipos de usuarios, las restricciones de proyecto, y la evolución del sistemas entre otros. Se mencionara las distintas interfaces necesarias para el trabajo y características principales del sistema.

1. Descripción General:
   1. Perspectiva del Producto: Sistema de la tienda virtual trabajara también junto con un sistema de confirmación de transacción bancaria teniendo así el alcance de la información sobre el pago para la entrega de producto.
   2. Funciones de Producto: El sistema de tienda virtual permitirá:

* Consulta de Catalogo virtual: En el sitio web se podrá acceder a una vista de todos los artículos de la tienda, es decir un catalogo virtual el cual podrá estar divido en ofertas y e el tipo de productos como por ejemplo informáticos, línea blanca y demás.
* Inicio de Sesión: Para una mayor Accesibilidad, los usuarios podrán registrar sus datos principales, así como DNI. Nombre etc. Todos estos datos podrán brindar al usuario facilidades de compra así como también noticias contantes de ofertas.
* Compra en línea: Para todos los usuarios interesados se podrá usar el servicio de compra en línea es decir una vez escogido el artículo, mediante un proceso bancario en línea o de algún tipo de verificación de pago, se podrá acceder a dicho artículo.
* Compra de más de un producto: también se podrá acceder al llamado “carrito de compra” cuya función esencial será el asemejar el medio usado en compras físicas. Facilitando la acumulación de artículos durante la navegación del usuario brindando rapidez en la compra.

1. Características del Usuario:

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de Usuario | Visitante de sitio web |
| Formación | Computación básica, facilidad de navegación de internet |
| Actividades | Este usuario aun no esta registrado en la tienda virtual, por lo cual por lo general entra a observar el catalogo de productos solo por curiosidad y con temor al servicio. |

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de Usuario | Usuario registrado |
| Formación | Computación básica, facilidad de navegación de internet, persona activa en el mundo financiero |
| Actividades | Este usuario a pasado de ser visitante a un usuario registrado, mediante su cuenta podrá acceder a distintas facilidades de la tienda virtual. |

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de Usuario | Administrador |
| Formación | Computación media |
| Actividades | Este usuario será quien se encargara de poder dar mantenimiento al sitio web pudiendo tener a poder la facilidad de actualizar productos, ofertas, o el manejo de las transacciones para la culminación de proceso de compra que será la entrega del articulo. |

1. Restricciones: El sitio web podrá ser visitado desde cualquier sistema operativo el cual cuente con conexión a internet mediante un navegador web así como también en dispositivos móviles como tabletas o celulares. Usaremos la aplicación libre “Google Engine” para poder tener acceso al dominio de internet. Se usara también Java, como lenguajes principal en la infraestructura de nuestro proyecto.
2. Suposiciones y dependencias: Google Engine es la aplicación que se usara por el cual para una mejora posterior que no sea realizada por nuestro grupo de trabajo se brindara información básica de dicha aplicación así como la cuenta de esta aplicación ya mencionada. La demora en la navegación será responsabilidad aparte de los usuarios visitantes del sitio web por su velocidad de acceso a internet.
3. Especificación de Requerimientos:

3.1 La interfaz Externa requisitos:

3.1.1 Interfaz de Usuario

3.1.2 Interfaz del hardware

3.1.3 interfaz del software

3.1.4 Interfaces de comunicación

3.2 Requerimientos Funcionales (esta sección organizada por el modo, el usuario clase, función, etc.).

3.3 Desempeño de Requisito

3.4 Limitaciones del diseño

3.4.1 Cumplimiento de las normas

3.4.2 Las limitaciones de hardware etc

3.5 Software del sistema Atributos

3.5.1 Fiabilidad

3.5.2 Disponibilidad

3.5.3 Seguridad

3.5.4 Mantenibilidad

3.5.5 Portabilidad

3.6 Otros requisitos