1. Introducción:

* Propósito: El propósito de este proyecto es el elaborar un sitio web orientado a la venta de productos en línea, mostrando una gama de artículos de informática, línea blanca y demás. Este servicio dará la facilidad de la compra vía internet.
* Alcance: Este sitio web ira orientado a un público el cual posea mucho contacto con el internet, debido al surgente uso de este medio. También estará orientado a aquel publico el cual aun no tiene mucha confianza con transacciones en línea, pidiéndoles brindar confianza y seguridad.
* Definiciones:
* Tienda Virtual: Esta es la Organización para la cual se elabora el trabajo, es mediante el sitio web que se ofrecerán sus productos al público.
* Interfaz: Nuestro sitio web poseerá una vista de todos los artículos en venta, con un diseño fresco y amigable al público.
* Compradores: Son aquellos empleados los cuales están encargados de actualizar algunos datos de la pagina web, y del proceso siguiente al acuerdo de la compra vía internet.
* Compradores: Este participante es quien va dirigido el sitio web, este podrá ver no solo ver los productos de la tienda virtual, también podrá iniciar sesión con una cuenta exclusiva de la tienda para su mejor atención y su seguridad.
* El proceso en General: Cuando un visitante interesado visita el sitio web le interesa algún producto se convierte en usuario, con el cual se verificara los datos mas principales para también poder enviar promociones o ofertas para su mejor atención, el comprador podrá elegir mas de un producto el los cuales si desean se irán acumulando en un carrito de comprar que al final de la navegación por lo productos se podrá comprar en grupo, en el cual se comprobara el medio de pago para después de un proceso de identificación y demás (medio de pago, vía de entrega, información) se podrá ejecutar la compra.
* Referencia:
  + IEEE-STD-830-1998
* Visión General:

1. Descripción General:

* Perspectiva del Producto:
* Funciones de Producto:
* Características del Usuario:
* Restricciones:
* Suposiciones y dependencias:

1. Especificación de Requerimientos:

3.1 La interfaz Externa requisitos:

3.1.1 Interfaz de Usuario

3.1.2 Interfaz del hardware

3.1.3 interfaz del software

3.1.4 Interfaces de comunicación

3.2 Requerimientos Funcionales (esta sección organizada por el modo, el usuario clase, función, etc.).

3.3 Desempeño de Requisito

3.4 Limitaciones del diseño

3.4.1 Cumplimiento de las normas

3.4.2 Las limitaciones de hardware etc

3.5 Software del sistema Atributos

3.5.1 Fiabilidad

3.5.2 Disponibilidad

3.5.3 Seguridad

3.5.4 Mantenibilidad

3.5.5 Portabilidad

3.6 Otros requisitos