



# Benjamin Kaplan

## Développeur informatique

Fort de 6 ans passés dans la Tech à travailler sur des problématiques de plus en plus techniques et complexes, je me suis découvert une passion pour la programmation début 2024 et décidé d'en faire ma carrière. Après avoir suivi un cursus de plusieurs mois sur les fondamentaux de l'informatique et du développement backend, j'ai mené à bien un bootcamp diplômant sur le développement web Fullstack. J'ai maintenant hâte de pouvoir appliquer mes connaissances nouvelles dans une entreprise à la pointe des technologies et des pratiques du développement web moderne.

### Projets

- Fev. 2025

●

**POKEDEX CLI**

Développeur Go

  - CLI codé en **Go**, utilisation des librairies net/http, encoding/json, testing
  - Approche **TDD** (Test Driven Development)
- Dec. 2024

●

**GRIMOIRE**

Développeur Web Javascript Full Stack - *Team Lead*

Journal numérique pour développeur.se, prise de note et exécution de code en ligne.

  - Conception de l'architecture globale de l'application
  - Développement Backend et Frontend (**Express**, **NodeJS**, **React**, **NextJs**)
  - Conception du modèle de données et gestion de la base de données avec **MongoDB**
  - Travail en équipe de 5, collaboration sur **Github**
- Sept. 2024

●

**MAZE SOLVER**

Développeur Python

GUI qui génère aléatoirement un labyrinthe et le résout automatiquement.

  - Codée en **Python** avec la librairie native **Tkinter**
  - Suit les principes de la **Programmation Orientée Objet**
  - Utilise un **algorithme récursif** de recherche en profondeur (DFS)

### Expériences

- **ENERGISME**

Plateforme BtoB de gestion énergétique des bâtiments

2023 - 2024

○

**Product Manager Data**

Au sein du squad *Partner Data Acquisition*, en charge de la récolte et du prétraitement des données énergétiques avant de les exposer aux API internes :

  - Mise en place du framework **SCRUM** dans une équipe data sans culture Produit
  - Conception de nouveaux **ETLs** permettant d'automatiser le travail des chefs de projet et le processus global de collecte des données
  - Définition et suivi d'une **roadmap** produit, présentation auprès des **stakeholders**
  - Apprentissage **Python** en autonomie
- **PITCHY**

SAAS de création vidéo pour les salariés de grands groupes

2021 - 2023

○

**Product Owner**

  - Travail en méthodologie **Agile** (SCRUM) avec un squad de 5 développeurs + 1 designer
  - Rédaction de **user stories**, suivi de leur delivery, **tests** fonctionnels et **TNR**
  - Refonte du système de **tracking** et suivi des metrics d'utilisation de l'application
  - Requête de la base de données utilisateurs en **SQL**
- **Client Success Manager**

2018 - 2021

○

●

**SOGEDEV**

Conseil en financement de l'innovation

2015 - 2018

●

●

**IDEAL DEVELOPMENT**

Conseil en M&A (stage)

2014

●

### Formations

2024

●

**Concepteur Développeur d'Applications Web et Mobile**

La Capsule - Paris

Titre RNCP6 - équivalence Bac+4

2024 - 2025

○

**Backend development online courses**

Boot.dev

2009 - 2014

●

**Master Commerce & Finance + MBA**

ESCE Paris, double diplôme Nicholls State University, Louisiane États-Unis

### Compétences

Développement Backend et Frontend

Programmation Orientée Objet

Test Driven Development

SCRUM

Gestion du cycle de vie d'un produit

Résolution de problèmes

Prise d'initiatives

Gestion des parties prenantes

Prise de parole en public

### Stack

Langages	Outils & Systèmes
JavaScript	Windows
Go	Linux (Ubuntu)
Python 3	Git
HTML & CSS	GitHub
SQL	Vercel
	n8n
Librairies & Frameworks	
ReactJs	Notion
NextJs	Obsidian
NodeJs	
ExpressJs	
React Native	<b>SGBD</b>
Tailwind CSS	
Redux	MySQL
Mongoose	MongoDB

### Langues

Français	Langue maternelle
Anglais	C2

### Activités

Kung Fu Pak Mei    Piano    Théâtre