KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS

INFORMATIKOS FAKULTETAS

P175B015 PROGRAMŲ SISTEMŲ INŽINERIJA

FANTASY HOOPS

**Atliko:**

Marius Jurkėnas IFF-6/15

Donatas Kareckas IFF-6/15

Mantas Naidzinavičius IFF-6/15

Benas Nekrošius IFF-6/15

Paulius Prakapavičius IFF-6/15

Vilius Šapauskas IFF-6/15

**Priėmė:**

lekt. VALINČIUS Kęstutis

KAUNAS, 2018

**TURINYS**

[1. ĮVADAS 3](#_Toc506443690)

[1.1 Idėja 3](#_Toc506443691)

[1.2 Aprašymas 3](#_Toc506443692)

[1.3 Panašios sistemos 3](#_Toc506443693)

[2. ORGANIZAVIMAS 4](#_Toc506443694)

[2.1 Paskaitų laikas 4](#_Toc506443695)

[2.2 Komandos nariai 4](#_Toc506443696)

[2.3 Projekto wiki 4](#_Toc506443697)

[2.4 Repozitorija 4](#_Toc506443698)

# ĮVADAS

## Idėjos aprašas

Projekto idėja kilo žaidžiant žaidimą *theScore Fantasy Sports,* patalpintą *Facebook Messenger* platformoje. Šiame žaidime kiekvieną dieną žaidėjai gali išsirinkti įvairiose lygose sekančią dieną tikrovėje žaidžiančius žaidėjus, nuo kurių pasirodymo priklauso surenkami taškai. Taip žaidžiant galima mesti iššūkius savo draugams, konkuruoti tarp visų žaidėjų, patekti į top‘us.

Žaidimas yra įtraukiantis, bet gana nepatogus, pasigedome įvairių funkcijų, kurios yra panašiuose žaidimuose. Taigi, nusprendėme, kad galime šį fantasy tipo žaidimą praplėsti savo sugalvotomis funkcijomis, tiesa, orientuosimės tik į NBA (krepšinis), nes ši lyga susilaukia daugiausiai populiarumo ir yra įdomiausia mūsų komandai. Sugalvojome, kad būtų naudinga pridėti tokias funkcijas, kaip informacija apie žaidėjų traumas, jų reali statistika, populiariausi dienos žaidėjai, komandų palyginimai. Taip pat būtų įdomu realizuoti kitų vartotojų sudėčių komentavimą, „like‘inimą“, sukurti diskusijų forumą.

Savo website žaidimą nusprendėme pavadinti *FantasyHoops,* nes tai be abejo yra fantasy tipo žaidimas, tačiau skirtas tik vienai krepšinio lygai - NBA, o būtent žodis hoops ir leidžia suprasti, kad žaidimas yra susijęs su krepšiniu.

Renkantis projekto temą, galvojome sukurti Kauno miesto renginių informacinę svetainę, tačiau internete radome kelias pilnai išplėtotas svetaines, tad šią idėją atmetėme. Taip pat galvojome kurti GYM aplikaciją, skirtą individualiam sporto klubo programų bei mitybos sudarinėjimui, tačiau nusprendėme kurti svetainę, tad pasilikome prie *FantasyHoops* internetinio žaidimo idėjos.

# ORGANIZAVIMAS

## Paskaitų laikas

Laboratoriniai darbai vyksta nelyginių savaičių ketvirtadieniais 13:30 308A (2 bendrabutis)

## Komandos nariai

* Mantas Naidzinavičius (Product Owner) IFF-6/15 [naidzinavicius.m@gmail.com](mailto:naidzinavicius.m@gmail.com)
* Benas Nekrošius (Team Leader) IFF-6/15 [benas@nekrosius.com](mailto:benas@nekrosius.com)
* Marius Jurkėnas (Developer) IFF-6/15 [mjurkenas@gmail.com](mailto:mjurkenas@gmail.com)
* Donatas Kareckas (Developer) IFF-6/15 [donatas.kareckas@gmail.com](mailto:donatas.kareckas@gmail.com)
* Paulius Prakapavičius (Developer) IFF-6/15 [p.prakapavicius@gmail.com](mailto:p.prakapavicius@gmail.com)
* Vilius Šapauskas (Developer) IFF-6/15 [viliussapauskas2g2@gmail.com](mailto:viliussapauskas2g2@gmail.com)

## Projekto wiki

Projekto dokumentacija talpinama adresu: <https://github.com/benNek/FantasyHoops/wiki>

## Repozitorija

Projekto išeities kodas talpinamas adresu: <https://github.com/benNek/FantasyHoops>