



Sourour GAZZEH
Mathieu SCHALKWIJK
Nadim BEN AISSA
Tobias BONIFAY

PARTIE I



PARTIE II



Besoins initiaux

CONSULTATION MENU

- Catégories
- Sous catégories
- Ingrédients

ANNULATION DE LA COMMANDE

- Libération de la table

À EMPORTER OU SUR PLACE

- Sur place : Réserver une table

SUIVI DE LA COMMANDE



Evolution des besoins

PRISE DE LA COMMANDE

- Commande groupée

PAIEMENT DE LA COMMANDE

- Paiement individuel
- Paiement groupé

UN JEU EN ATTENTE DE LA PRÉPARATION DE LA COMMANDE.

SUIVI DE LA COMMANDE GROUPÉE



DEMO

version 1

A circular inset image showing a hand with the index finger pointing at a glowing yellow rectangular button. The button has the word 'DEMO' in dark blue capital letters. The background of the circle is a blurred image of a city at night with bokeh lights.

DEMO

Impact sur l'IHM

Tablette du client :

- *La structure globale est conservé*
- *Ajout d'une page pour l'identification des clients par leur nom*

Tablette centrale :

- *Réutilisation de la page du paiement*
- *Ajout d'une page de préférence de paiement*
- *Ajout d'une page de jeu*

Choix d'architecture & Impact

Backend For Front :

- *Optimisation de la communication entre le frontend et les microservices.*
- *Réutilisation du code existant sans nécessité de modifications.*
- *Solution efficace pour les commandes groupées utilisant le système de cache.*
- *Ajout de nouvelles fonctionnalités (le jeu)*

Personnas

2 collègues Laura et myriam



Myriam, jeune employée

- Myriam préfère faire une commande groupée.

Laura, mère de famille

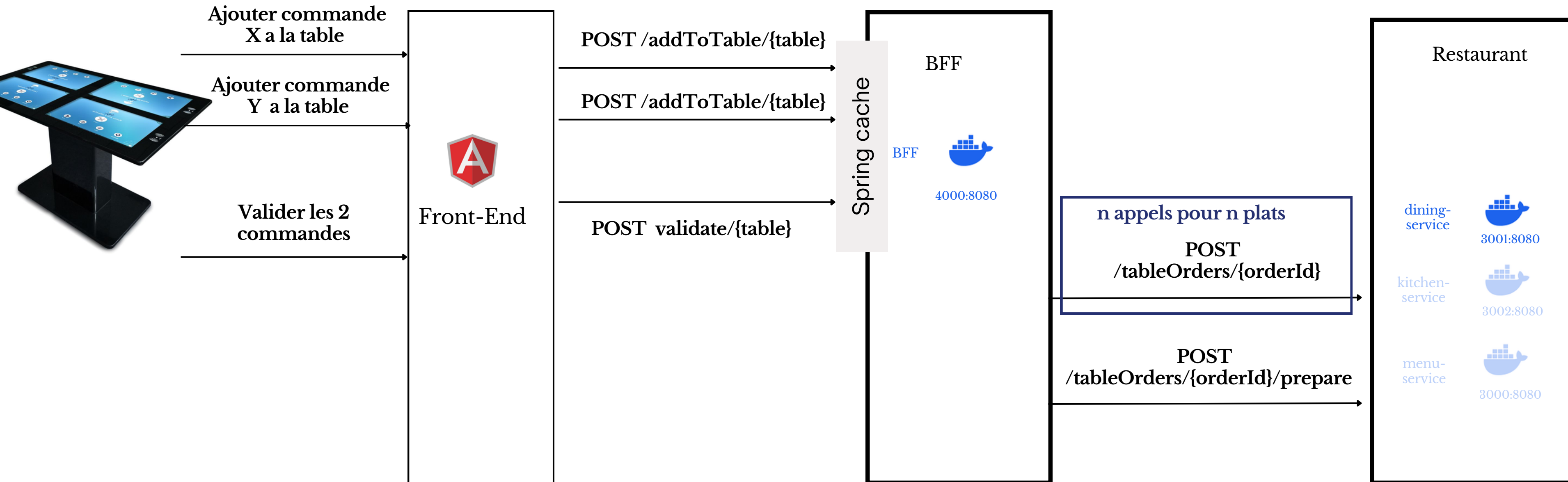
- Laura préfère payer uniquement sa part de la commande pour maintenir un équilibre financier.

DEMO

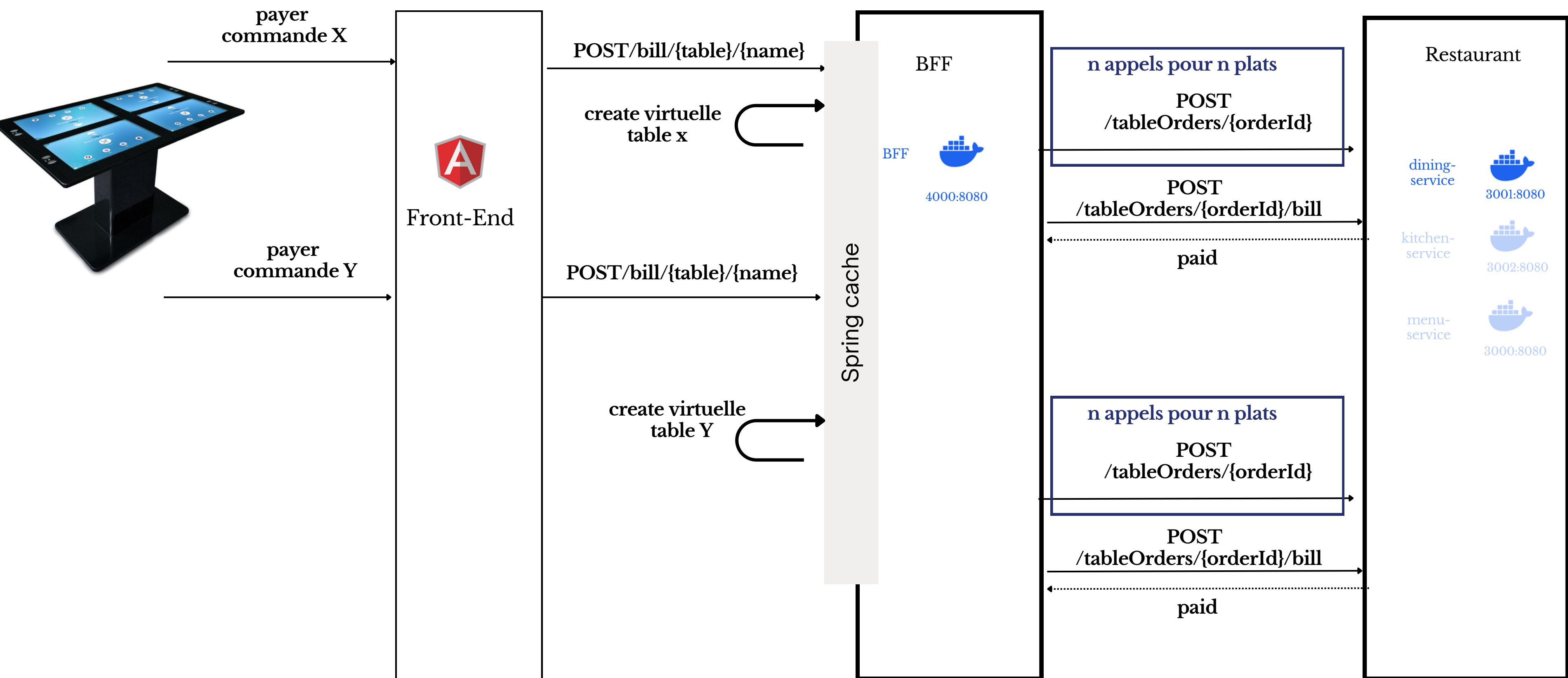
A circular inset image showing a hand with the index finger pointing at a glowing yellow rectangular button. The button has the word 'DEMO' written on it in dark blue, bold, sans-serif capital letters. The background of the circular inset is a blurred image of a city street at night with bokeh lights.

DEMO

Workflow : commande groupée



Workflow : paiement individuel



Personnas

Marc et son fils thomas



Marc, père de 2 enfants

- Marc prend en charge le paiement total de la commande.

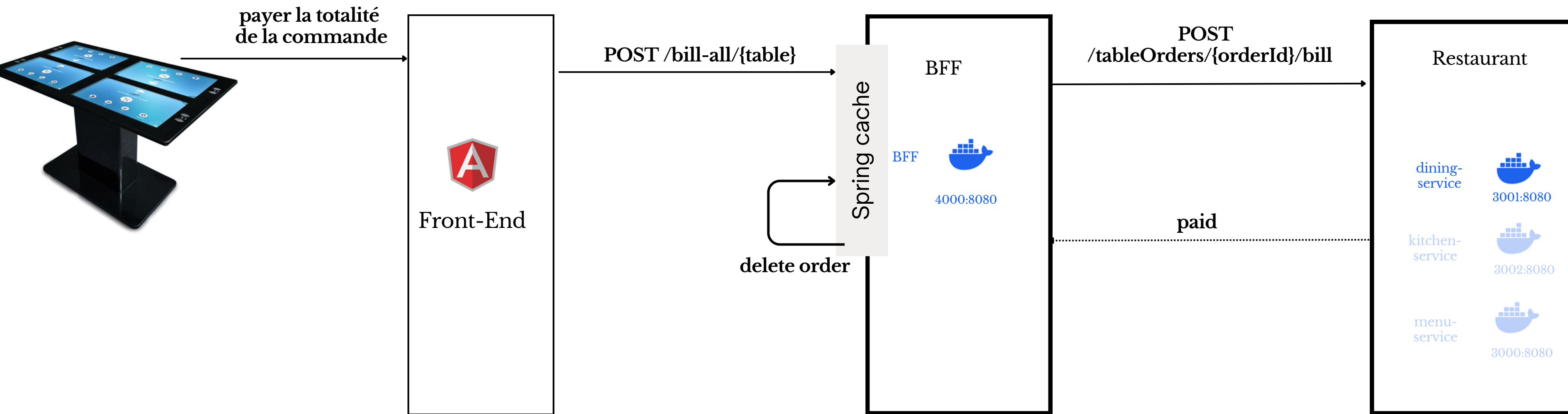
Thomas, 9 ans

- Thomas veut jouer avec son père sur la table interactive en attendant sa commande.

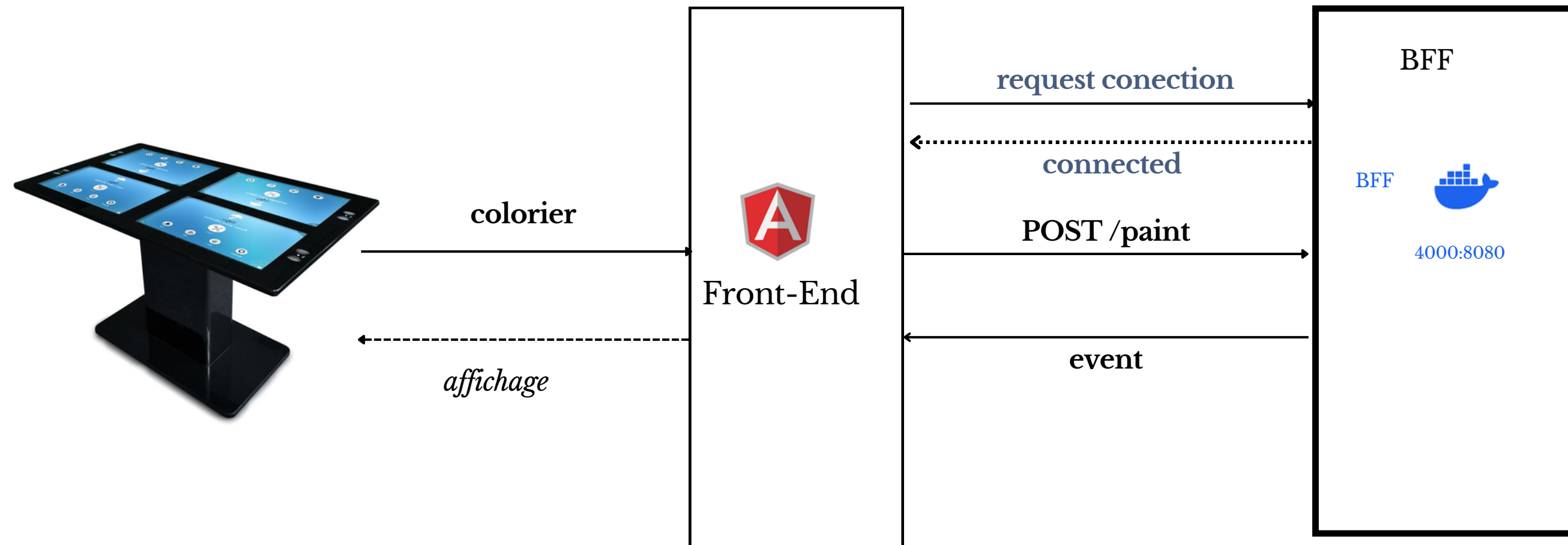
DEMO



Workflow : paiement regroupé



Workflow : jeu de coloriage



PRISE DE RECU

Simplicité pour intégrer de nouvelles fonctionnalités

Optimisation de la Réutilisation du Code

- ✓ *Exploitation du **système de cache**.*
- ✓ *Capacité d'extension facile face aux changements*
 - *Annulation de la commande.*
- ✗ ***Dépendance au BFF** : La fonctionnalité du jeu dépend fortement du BFF.*

PRISE DE RECU

Une connaissance préalable de l'extension

Amélioration de la prise de commande

Version 1 :

- *Suivi selon le nom d'utilisateur*

Extension :

- *Validation de la commande séparée selon le nom d'utilisateur*
- *Suivi personnalisé de la commande pour chaque utilisateur*



Fin de la présentation

Merci pour votre attention.

