

Webtools

Scripts, Software und Plug-ins für den Webauftritt.

Name	Art	Beschreibung	Für
Intersection Observer API	HTML API	Diese API ermöglicht es einem das «Lazy Loading» von Bildern. Das bedeutet, die Bilder werden erst geladen sobald der Rest der Webseite geladen ist und die Bilder auch im Blickfeld des Users sind. Somit kann die Ladezeit der Webseite verringert werden.	Bilder / Ladezeit
PhotoSwipe	JS Plugin	Eine JavaScript Galerie die es einem ermöglicht schnell und unkompliziert viele Bilder auf einer Webseite darzustellen. Die Bilder können auch vergrössert und in einer SlideShow angesehen werden.	Bilder / Galerie
Parallax.js	JS Plugin	Kleines aber feines Plugin, um Bilder im Hintergrund beim Scrollen eine andere Geschwindigkeit laufen zu lassen wie der Vordergrund. Dieses einfache Mittel lässt eine Webseite direkt viel schöner aussehen.	Bilder / Design
HTML5 Video	HTML5 Tag	Mit diesem HTML5 Tag können sehr einfach Videos auf Webseiten dargestellt werden. Der simple Videoplayer funktioniert auf jedem Browser und ist sehr einfach für Entwickler zu gebrauchen.	Videos
HTML5 Audio	HTML5 Tag	Um eine Audiodatei auf einer Webseite abzuspielen kann am einfachsten der HTML5 Tag verwendet werden. Dies ist sehr unkompliziert und wird von allem Browsern unterstützt.	Audio
YouTube Player	JS Plugin	Ermöglicht es YouTube Videos und Livestreams in eine Webseite einzubinden. Ausserdem bietet er zahlreiche Funktionen, um das Abspielen der Videos für seine Bedürfnisse anzupassen.	Video / Streaming
ShortPixel	Webseite	Auf dieser Webseite können Bilder ohne grossen Verlust komprimiert werden. Dies ist enorm wichtig für gute Ladezeiten auf Webseiten mit mehreren Bildern.	Bilder / Komprimierung
TwentyTwenty	JQuery Plugin	Mit diesem Plugin können mithilfe eines Sliders zwei Bilder miteinander verglichen werden.	Bilder / Design
Vue	JS Framework	Dieses umfangreiche Frontend-Framework ermöglicht es einem moderne Single-Page Applikationen zu erstellen. Es bietet die Möglichkeiten Variablen, For-	Entwicklung

		Schleifen und If-Statements im HTML zu verwenden, sowohl auch Komponenten zu erstellen, die an verschiedenen Stellen der Webseite wiederverwendet werden können und noch vieles mehr.	
Visual Studio Code	Entwicklungs-Umgebung	Visual Studio Code ist eine relativ neue, jedoch stark wachsende Entwicklungsumgebung für Webentwicklung. Es bietet zahlreiche Funktionen und auch Erweiterungen, die einem das Entwickeln von Webseiten erleichtern.	Entwicklung
NPM	Package Manager	Mit dieser Konsolenanwendung können sehr einfach JavaScript Plugins heruntergeladen und installiert werden. Mit einem einzigen Befehl kann ein Plugin installiert und dann direkt verwendet werden.	Entwicklung
Sass	CSS Compiler	Mit diesem praktischen Tool können viele neuartige Dinge im CSS gemacht werden, wie z.B. das verwenden von Variablen oder von for-Schleifen.	Entwicklung / CSS
Font Awesome	Schriftart	Dies ist eine Schriftart die wie jede andere Schrift in eine Webseite importiert werden kann. Jedoch besteht sie nur aus Icons und ist somit enorm praktisch für das verwenden von Icons auf einer Webseite.	Entwicklung / Icons
Postman	Programm	Um bei der Entwicklung zu testen ob die verwendeten APIs auch korrekt funktionieren, ist Postman genau das Richtige Tool.	Entwicklung / Testen der API

Auswahl

Um Medien auf unserer Webseite einzubinden werde ich die Standard-HTML5 Tags verwenden. Diese sind sehr einfach zu gebrauchen, modern und benötigen keine externe JavaScript Plugins, was die Webseite simpler hält.

Um einen Videostream darzustellen werde ich den YouTube Player verwenden. Damit kann man schnell und unkompliziert YouTubeStreams einbinden und hat sogar noch die Möglichkeit den VideoPlayer zu personalisieren.

Um die Webseite noch etwas schöner und einzigartiger zu machen, möchte ich gerne TwentyTwenty für die vorher- und nachher- Bilder darzustellen und Parallax.js, um das ganze noch etwas ansprechender zu gestalten, verwenden.

Ausserdem werde ich für das Reduzieren der Ladezeit der Webseite noch die «Intersection Observer API» verwenden. Denn bei so vielen relativ grossen Bildern wie wir haben, macht diese API sehr viel Sinn und kann die User Experience deutlich steigern.

Als Entwicklungsumgebung werde ich mit Sicherheit Visual Studio Code verwenden, denn mit dieser Umgebung bin ich am meisten vertraut und ausserdem bietet sie zahlreiche nützliche Funktionen für die Webentwicklung und ist sehr benutzerfreundlich.

Quellen

Intersection Observer API

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Intersection_Observer_API

PhotoSwipe

<https://photoswipe.com>

Parallax.js

<http://pixelcog.github.io/parallax.js/>

VideoJS

<https://videojs.com>

HTML5 Video

https://www.w3schools.com/html/html5_video.asp

HTML5 Audio

https://www.w3schools.com/HTML/html5_audio.asp

YouTube Player

https://developers.google.com/youtube/iframe_api_reference

ShortPixel

<https://shortpixel.com>

TwentyTwenty

<https://zurb.com/playground/twentytwenty>

Vue

<https://vuejs.org>

Visual Studio Code

<https://code.visualstudio.com>

NPM

<https://www.npmjs.com>

SASS

<https://sass-lang.com>

Font Awesome

<https://fontawesome.com>

Postman

<https://www.getpostman.com>