

## Resumen examen 1

**GML** (Lenguaje de marcas generalizado) Creado por IBM 1969-1970

**SGML** (Lenguaje de marcas generalizado estandard) Creado por IBM 1986

**XML** (Lenguaje de marcas extensible) Creado por World Wide Web Consortium(W3C) finales 1996.

**HTML** (Lenguaje de marcas de hipertexto) Creado por Tim Berners Lee 1989.

**XHTML** (Lenguaje de marcas de hipertexto extensible) Creado por World Wide Web Consortium(W3C) 2000.

---

### 1. Que es un lenguaje de marcas?

También llamados lenguajes de marcado, son aquellos que especifican como tiene que ser un documento mediante marcas/etiquetas.

*NO SE PUEDEN CONFUNDIR CON LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.*

### 2. Clasificación

Tienen 3 grupos

#### **Presentación.**

Especifican el formato del contenido y no son visibles. EJ. Lenguaje del Microsoft Word

#### **Procedimental.**

Especifican el formato del contenido, se interpreta en el orden que aparece y es visible por el usuario. EJ. HTML.

#### **Descriptivo o Semántico.**

Usan etiquetas para describir los fragmentos de contenido, pero no para especificar como se tienen que representar y son visibles por el usuario. EJ. XML o HTML5

*HTML5 es un lenguaje Procedimental y Descriptivo.*

### 3. Características comunes.

Todos los lenguajes tienen las siguientes características.

#### **Texto Plano.**

El texto del contenido es un texto sin formato formado exclusivamente por caracteres. Algunos de los editores para escribir este tipo de contenido son Notepad, Vi o TextEdit.

Para escribir texto plano, se usan estándares de codificación para representar caracteres. EJ. ASCII, UTF-8.

#### **Interoperabilidad o Independencia.**

El texto plano se considera formato universal, solo tenemos que tener en cuenta la codificación.

#### **Flexible y fácil de crear.**

Para crear un documento con lenguaje de marcas, solo hace falta un editor de texto plano. Se pueden combinar con otros lenguajes de programación para mas funcionalidad.

## 4. Ámbitos de aplicación

**Los ámbitos de aplicación son muy diversos**

**Paginas Web:** Lenguajes como HTML generan las vistas de las paginas web.

**Especificaciones de configuración:** Java usa ficheros XML para especificar datos de configuración.

**Servicios Web:** Cuando Visual Studio crea un servicio web, genera ficheros XML

**Diseño de vista:** Windows Phone y Android studio usan ficheros XML para guardar vistas