

שאלה 5

בקוד יש 2 בעיות עיקריות שהן גישה לערך לא מאותחל ודליפת זיכרון.

1. ערך לא מאותחל

בדו"ח valgrind זה מצויין בשורות האלו:

2. ==194697== Conditional jump or move depends on uninitialised value(s)

3. ==194697== at 0x109234: main (hello.c:19)

זה קורה כי אנחנו משתמשים במשתנה string_so_far בלי לאתחל אותו. מקור הבעיה נמצא בשורות האלו:

```
4. if (string_so_far != (char *)0)
    strcpy(string, string_so_far);
```

כשאנחנו משתמשים במשתנה הזה בפעם הראשונה, לא איתחלנו אותו והוא מכיל ערכי זבל. בשביל לתקן את זה נוכל להוסיף שורה char *string_so_far = NULL; בתחילת התוכנית.

(1) דליפת זיכרון

מתבצע הקצאת זיכרון למשתנה string, לאחר מכן מעתיקים את המילה בקלט לתוך string, ואז שמים את המצביע string_so_far על string. ולא עושים free. באיטרציה הבאה שנעשה השמה לstring_so_far אנחנו נאבד גישה למקום הקודם שהוקצה בזיכרון והוא יאבד, מה שיגרום לדליפת זיכרון.

בנוסף בסוף הריצה string_so_far עדיין מחזיק מצביע לבלוק בזיכרון שהוקצה ואנחנו לא עושים לו free ולכן תהיה דליפת זיכרון.

שאלה 7

השורות המוסמנות בדו"ח helgrind מצביעות על כך שבשורה 16 בתוך פונקציית square בקובץ race.c יש data race. רואים שthread 4 קורא או כותב מכתובת 0x10C018 וזה מוביל לקונפליקט עם כתיבה קודמת של thread 3 לאותה כתובת בזיכרון.

שורות 43 ו-60 מגלות לנו שאותה כתובת זיכרון היא המשתנה accum מה שאומר שהוא המשאב המשותף שבו קורה ה data race.

```
23 ==267417== by 0x49011FF: pthread_create@@GLIBC_2.34 (pthread_create.c:828)
24 ==267417== by 0x4853767: ??? (in /usr/libexec/valgrind/vgpreload_helgrind-amd64-linux.so)
25 ==267417== by 0x1092C3: main (race.c:28)
26 ==267417==
27 ==267417== -----
28 ==267417==
29
30 ==267417== Possible data race during read of size 8 at 0x10C018 by thread #4
31 ==267417== Locks held: none
32 ==267417== at 0x10920B: square (race.c:16)
33 ==267417== by 0x485396A: ??? (in /usr/libexec/valgrind/vgpreload_helgrind-amd64-linux.so)
34 ==267417== by 0x4900AC2: start_thread (pthread_create.c:442)
35 ==267417== by 0x4991A03: clone (clone.S:100)
36 ==267417==
37 ==267417== This conflicts with a previous write of size 8 by thread #3
38 ==267417== Locks held: none
39 ==267417== at 0x109215: square (race.c:16)
40 ==267417== by 0x485396A: ??? (in /usr/libexec/valgrind/vgpreload_helgrind-amd64-linux.so)
41 ==267417== by 0x4900AC2: start_thread (pthread_create.c:442)
42 ==267417== by 0x4991A03: clone (clone.S:100)
43 ==267417== Address 0x10c018 is 0 bytes inside data symbol "accum"
44 ==267417==
45 ==267417== -----
46 ==267417==
47 ==267417== Possible data race during write of size 8 at 0x10C018 by thread #4
48 ==267417== Locks held: none
49 ==267417== at 0x109215: square (race.c:16)
50 ==267417== by 0x485396A: ??? (in /usr/libexec/valgrind/vgpreload_helgrind-amd64-linux.so)
51 ==267417== by 0x4900AC2: start_thread (pthread_create.c:442)
52 ==267417== by 0x4991A03: clone (clone.S:100)
53 ==267417==
54 ==267417== This conflicts with a previous write of size 8 by thread #3
55 ==267417== Locks held: none
56 ==267417== at 0x109215: square (race.c:16)
57 ==267417== by 0x485396A: ??? (in /usr/libexec/valgrind/vgpreload_helgrind-amd64-linux.so)
58 ==267417== by 0x4900AC2: start_thread (pthread_create.c:442)
59 ==267417== by 0x4991A03: clone (clone.S:100)
60 ==267417== Address 0x10c018 is 0 bytes inside data symbol "accum"
61 ==267417==
```