第二十五课金字塔（讲解）

1. 接上节课未讲完的金字塔程序
2. 木马程序

Minecraft.MinecraftShape()函数需要三个参数：

mc和马的位置和马的身体。

马的身体是根据一个原点块，坐标是（0,0,0）画出来的，把这些块保存到列表里即可。

木马位置就是在玩家z和y方向+1格是木马的原点块。

画出来以后，x方向移动9次就行了。



第二十六课，数据文件，迷宫

1， 迷宫的准备工作

设计出迷宫，保存为XXX.csv文件。

讲解.csv文件：csv文件是逗号分隔值文件，这些值被保存到一个文本文件中，用逗号分隔，常用数据表以及数据库程序都能用csv形式来进行数据的导入和导出。

本节课需要将迷宫程序写完。

2， f.readlines()

作用是读取文件中的每一行并连接到列表的末尾。比如

第一行：2,6,8,9,5

第二行：6,7,9,0,2

第三行：9,7,4,5,1

f.readlines()读取后变成【‘2,6,8,9,5’，‘6,7,9,0,2’，‘9,7,4,5,1’】

3， split()

data=line.split(“，”)

第一行被分隔为【‘2’，‘6’，‘8’，‘9’，‘5’】

以此类推。

4， csv文件

例子

数据域 数据域 数据域

Name，Handle，Speciality 标题行

David,w\_geek,Coding in Python 数据行

Roma,physics\_gurl,Designing big buildings 数据行

Ryan,mr\_teck,Minecraft robots 数据行

Craig,rrrrr,TNT expert 数据行

David等是数据，迷宫的csv文件不需要标题行，因为表格中每一列都代表相同类型的数据。

第二十七课，迷宫

1， 迷宫的思路

Python里新建maze1.csv

迷宫思路详解：

前面没必要解释，

Z=ORIGIN\_Z后开始解释

Z是一个数值，比如我自己现在的Z坐标是100，那么咱们的ORIGIN\_Z就是101，是个定值，就相当于咱们excel表里第一行的行值也就是z坐标，接下来是双重循环，excel里比如某一行是 1,0,0,1.......... 咱们最终目的是做成[“1”,”0”,”0”,”1”...] 这个得用python打开excel表，你就会看出来，python调csv文件格式变成什么样。

第一步：把各行转成目的形式：

用f.readlines()就变成[“第一行”，”第二行”，。。。。。]

第二步：第一行，第二行，第三行内部还不是我们要的这种格式用到这个函数

data=line.split(“,”)就把咱们变成了咱们想要的格式[“1”,”0”.......]等。

两个循环，第一个循环是行，当你数第一行时，从左到右报数。

第二行时，从左到右报数。

直到报完。

注意迷宫共3层，也就是y轴坐标，两层迷宫1层地。

讲解csvBuild.py

maze1.csv

我自己做了一个迷宫

maze2.csv

csvBuild2.py大家可以参考下。就是改了下调用的csv文件。

2， **到这节课以及下节课需要讲的方块好友老师们就该考虑续班的问题了，迷宫和方块好友都是相对有趣的程序，这个老师们自行选择续班时间，个人推荐演示过方块好友再续班。**