

# CHARTRE DE L'ÉQUIPE - ÉQUIPE 56

---

ARGENSON Benjamin, LEFOUL Jean-Baptiste, POUGET-ABADIE Thomas, PROY Alexandre, PRADA-MEJIA Robinson 10/01/2017

Equipe : 56 / Tuteurs : ORIAT Catherine, BODIGLIO Philippe

## 1 Compétences personnelles

### 1.1 Fiche d'auto-évaluation : Benjamin

CARACTÉRISTIQUES PERSONNELLES	ÉVALUATION
Leadership	3
Planification	4
Esprit d'équipe	5
Organisation	3
Persévérance	5
Ponctualité	4
Créativité	2
Débrouillardise	4
Orateur	3
Communication écrite	4

COMPÉTENCES TECHNIQUES	ÉVALUATION
Maîtrise de Git	4
Coding style	5
Maîtrise des outils de débogage	3
Maîtrise de l'IDE	4
Théorie des langages	4
Programmation Orientée Objet	5
Maths	5
LaTeX	3

## 1.2 Fiche d'auto-évaluation : Jean-Baptiste

CARACTÉRISTIQUES PERSONNELLES	ÉVALUATION
Leadership	4
Planification	5
Esprit d'équipe	5
Organisation	5
Persévérance	5
Ponctualité	5
Créativité	4
Débrouillardise	5
Orateur	2
Communication écrite	2

COMPÉTENCES TECHNIQUES	ÉVALUATION
Maîtrise de Git	4
Coding style	5
Maîtrise des outils de débogage	5
Maîtrise de l'IDE	3
Théorie des langages	5
Programmation Orientée Objet	5
Maths	5
LaTeX	4

## 1.3 Fiche d'auto-évaluation : Thomas

CARACTÉRISTIQUES PERSONNELLES	ÉVALUATION
Leadership	4
Planification	5
Esprit d'équipe	5
Organisation	2
Persévérance	3
Ponctualité	3
Créativité	4
Débrouillardise	3
Orateur	5
Communication écrite	5

COMPÉTENCES TECHNIQUES	ÉVALUATION
Maîtrise de Git	4
Coding style	3
Maîtrise des outils de débogage	4
Maîtrise de l'IDE	4
Théorie des langages	3
Programmation Orientée Objet	5
Maths	5
LaTeX	5

#### 1.4 Fiche d'auto-évaluation : Alexandre

CARACTÉRISTIQUES PERSONNELLES	ÉVALUATION
Leadership	4
Planification	3
Esprit d'équipe	5
Organisation	4
Persévérance	4
Ponctualité	2
Créativité	2
Débrouillardise	3
Orateur	5
Communication écrite	3

COMPÉTENCES TECHNIQUES	ÉVALUATION
Maîtrise de Git	4
Coding style	5
Maîtrise des outils de débogage	3
Maîtrise de l'IDE	2
Théorie des langages	2
Programmation Orientée Objet	4
Maths	3
LaTeX	5

## 1.5 Fiche d'auto-évaluation : Robinson

CARACTÉRISTIQUES PERSONNELLES	ÉVALUATION
Leadership	4
Planification	4
Esprit d'équipe	4
Organisation	5
Persévérance	5
Ponctualité	3
Créativité	4
Débrouillardise	3
Orateur	2
Communication écrite	2

COMPÉTENCES TECHNIQUES	ÉVALUATION
Maîtrise de Git	3
Coding style	3
Maîtrise des outils de débogage	3
Maîtrise de l'IDE	2
Théorie des langages	4
Programmation Orientée Objet	4
Maths	3
LaTeX	2

## 2 Compétences du groupe

Le tableau ci-dessous est la matrice SWOT de notre équipe :

FORCES	FAIBLESSES
<ul style="list-style-type: none"><li>- bonne cohésion</li><li>- compétences bien réparties</li><li>- appréciation du travail en équipe</li><li>- persévérance des membres de l'équipe</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- complaisance (pas assez direct pour dire ce qui ne va pas)</li></ul>
OPPORTUNITÉS	MENACES
<ul style="list-style-type: none"><li>- équipe multiculturelle</li><li>- complémentarité des membres</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- problèmes de compréhension pour certains</li></ul>

### **3 Valeurs communes de l'équipe**

#### Valeurs communes :

- toujours poser sa question, quelle qu'elle soit
- être présent aux réunions d'équipe
- être à l'heure
- ne pas hésiter à demander de l'aide, à faire remonter les éventuels problèmes au plus vite
- à chaque standup faire un tour de table des questions par rapport aux tâches à réaliser
- s'assurer de la bonne compréhension de chacun des membres pour éviter qu'il y en ait qui soit à la traîne
- respect des autres et de son niveau de compétence
- écrire les tests avant de coder un bout de programme
- travail par paire : un qui écrit le code + un qui écrit les tests en boîte noire et fait une relecture du code
- respect du fonctionnement de Trello
- écrire une documentation par fichier expliquant les choix d'implémentation pour faciliter la compréhension

### **4 Rôles et responsabilités dans l'équipe**

Nous avons choisis d'être tous au même niveau avec un scrum master défini à la journée pour animer la journée.

Les binômes vont tourner en fonction des tâches à réaliser. Chaque personne pourra être amenée à écrire du code ou des tests, en fonction des affinités et forces de chacun.

## **5 Communication au sein de l'équipe**

Nous avons décidé de communiquer par Facebook Messenger lorsqu'on est pas ensemble. La plupart du temps nous avons prévu de nous retrouver pour travailler ensemble pour faciliter les échanges. De plus nous communiquerons chaque matin en face à face lors du standup quotidien de façon un peu plus formelle.

Nous allons utiliser Trello et Git pour partager la documentation. La documentation devra respecter un template afin de veiller à une certaine cohérence des documentations.

Le scrum master est chargé d'animer les réunions. Le compte-rendu est réalisé chaque jour par le scrum master et contient la mise-à-jour du burndown pour contrôler l'avancement du projet.

En cas de désaccord entre deux membres, si ceux-ci n'arrivent pas à le gérer calmement par eux-mêmes alors on convoque les autres membres du groupe et nous nous retrouvons dans un endroit neutre pour résoudre de manière le conflit.