

FreeFly

*Gestion des partages et des espaces
d'hébergement*

<i>Date</i>	<i>Libellé</i>	<i>Version</i>	<i>Rédacteur</i>
23/02/2015	CDC_FreeFly_App	V 1.0	Michel GILLET

Contexte et objectifs du projet

Suite à votre formation, vous intégrez une équipe de développement dans une start-up spécialisée dans le stockage et le partage de documents en ligne.

Votre mission sera de compléter l'équipe de développement pour les accompagner dans le développement des fonctionnalités de l'application de back-office de leur produit phare, FreeFly.

Cette application doit être simple, intuitive et multi-plateforme. Elle doit être connectée à la version Web de l'application qui se basera sur les informations correspondante pour valider les accès définis ou non.

Le périmètre du site est fixé dans ce cahier des charges, les options et les fonctionnalités complémentaires laissées à votre libre imagination.

Description fonctionnelle

L'application devra donner aux administrateurs la possibilité de gérer complètement les utilisateurs, les espaces, les quotas, les hébergements, les partages et les documents déposés par les utilisateurs sur l'espace qui leur est alloué.

Aucune source de fuite de confidentialité ne doit exister, cette application ne sert pas à épier le contenu mais à modérer l'utilisation du service mis à disposition.

Cette application ne sera disponible, après authentification, qu'à des gestionnaires habilités à gérer la sécurité des accès pour le personnel.

Cette application ne remplace pas l'application Web, elle vient en complément, elle sert de back-office.

Charte graphique et ergonomie

L'application développée doit être simple, fonctionnel, rapide et intuitive. Sa charte graphique doit être la moins chargée possible pour obtenir le plus de performances et de portabilité possible entre les différents systèmes d'exploitation.

Vous avez carte blanche quant à la charte graphique et l'ergonomie à employer.

Contraintes techniques

L'application doit être développée en langages applicatifs permettant une portabilité maximum, donc, Java. et la base de données utilisée sera sous MySQL.

L'utilisation d'un framework n'est pas imposée.

Moyens techniques mis à disposition

Vous disposerez de l'infrastructure identique à celle mise en place lors de votre formation, à savoir :

- Une infrastructure réseau dont le schéma est fourni en annexe
- Un serveur MySQL hébergé sur serveur Ubuntu 14.04
- Un serveur web Apache / PHP sur un serveur Ubuntu 14.04
- Un serveur de messagerie hMailServer sur un Windows Server 2008
- Un poste de développement Windows 7
- Un poste de développement Ubuntu Desktop 14.04

Fonctionnalités additionnelles

Les fonctionnalités optionnelles sont laissées à votre propre appréciation. Cependant, pour orienter vos développements évolutifs, vous pouvez suivre les préconisations suivantes :

- L'application pourrait être internationalisée
- Un ensemble de rapports pourrait être étudié pour permettre une analyse plus fine et pertinente de l'occupation et de l'utilisation du service.
- Un système de watchdog pourrait être mis en place pour une surveillance en temps réel de l'espace de stockage et de l'utilisation du service.

Rendus attendus

Le code de l'application doit être propre, indenté et commenté. Prévoyez, autant que faire se peut, une entête commentée pour chaque page de code.

Vous devrez constituer :

- Un dossier de spécifications fonctionnelles
- Un dossier de conception
- Un dossier de tests

Schéma de l'infrastructure réseau

