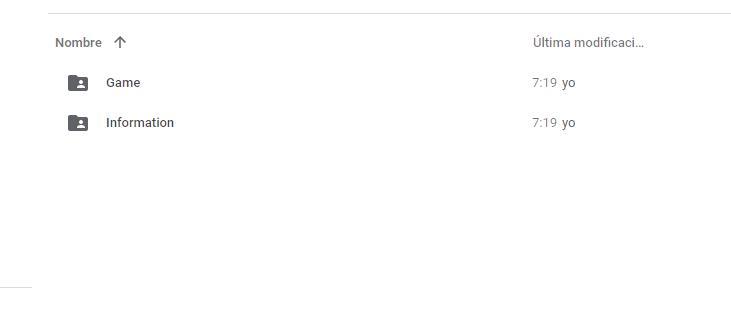
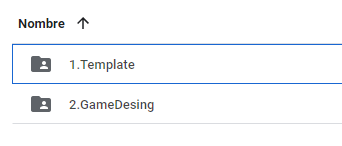
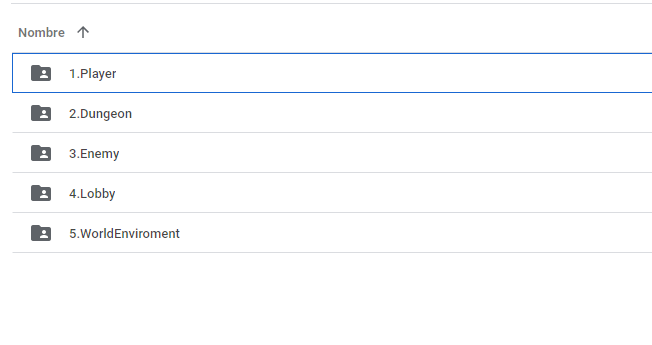
Entramos en game

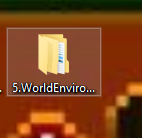


Entramos en template



Descargamos el entorno





Cambiamos el nombre de la carpeta raíz



Y listo, se necesitan todos esos archivos para crear un asset jugable