

Proyecto C# .NET: Chat Consola

El siguiente proyecto se desarrolló para enseñar a los aprendices conceptos básicos de redes (dirección IP, puerto, Modelo Cliente - Servidor). La versión de Visual Studio es Visual C# Express 2010, por lo cual, es compatible desde esta versión hacia adelante.

El proyecto es de consola y a manera de comandos, por lo cual es necesario acceder hasta la ruta donde se encuentra el ejecutable o copiar el ejecutable en una ruta más cómoda.

Tiene dos modos: Cliente y Servidor.

Para lanzar el programa en modo servidor se debe utilizar la opción **-s** y el número de puerto donde va a escuchar con la opción **-p**. En el modo cliente se debe indicar la dirección IP del servidor y el puerto.

En el desarrollo del proyecto se utilizó:

- Lenguaje C#
- Algunos objetos de la biblioteca System.Net (TcpListener, TcpClient, IPEndPoint, NetworkStream, entre otros).
- Hilos.

La siguiente pantalla muestra un ejemplo del funcionamiento en el mismo computador, pero también se probó en una LAN.



```
Símbolo del sistema - chat -s -p 8080
C:\Users\Usuario\Documents\Visual Studio 2015\Projects\Chat\Chat\bin\Debug>chat -s -p 8080
Iniciando servidor en ip:10.101.225.226 puerto:8080
Esperando conexiones ...
Conexion desde ip:10.101.225.226 puerto:62407
Buenos dias Sr Servidor
Bienvenido cliente

Símbolo del sistema - chat 10.101.225.226 8080
C:\Users\Usuario\Documents\Visual Studio 2015\Projects\Chat\Chat\bin\Debug>chat 10.101.225.226 8080
Conectando a ip 10.101.225.226 puerto 8080
ok Empezar a escribir
Buenos dias Sr Servidor
Bienvenido cliente
```