Презентация по лабораторной работе №10

Тема:

Текстовой редактор emacs

Российский Университет Дружбы Народов

Факультет Физико-Математических и Естественных Наук

Дисциплина: Операционные системы

Студент: Бен бадр Ясмин Группа: НКНбд-01-20

Москва, 2021г.

Введение

Emacs

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами.

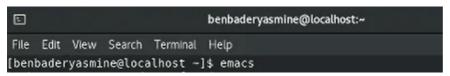
Буфер — это основная единица редактирования; один буфер соответствует одному куску редактируемого текста. можем иметь несколько буферов, но в каждый конкретный момент мы редактируем только один выбранный буфер. При этом, разумеется, если мы используем несколько окон, то видимыми могут быть несколько буферов. Чаще всего буферы обращаются к какому-либо файлу, считывая данные из файла в буфер, или записывая данные из буфера в файл.

Последовательность выполнения работы

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы.

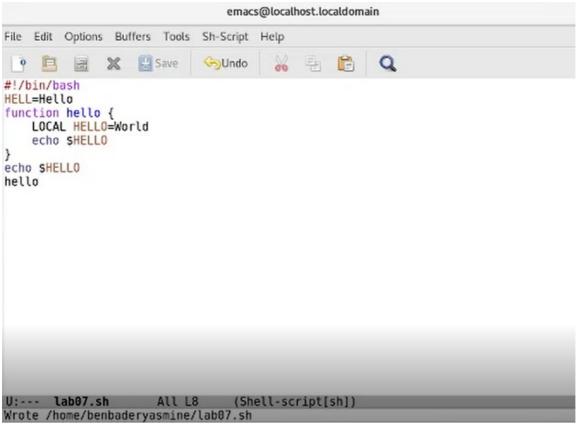
Ход работы:

1. Открыла emacs.

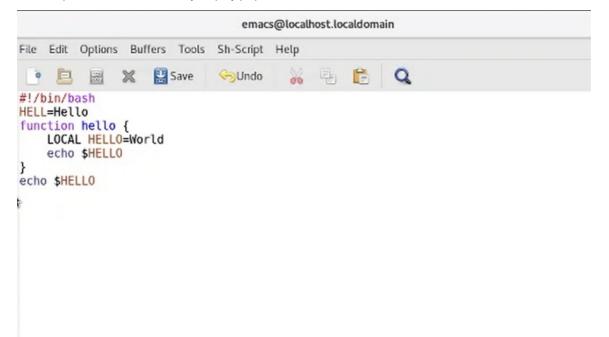


2. Создала файл lab07.sh с помощью комбинаций Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).



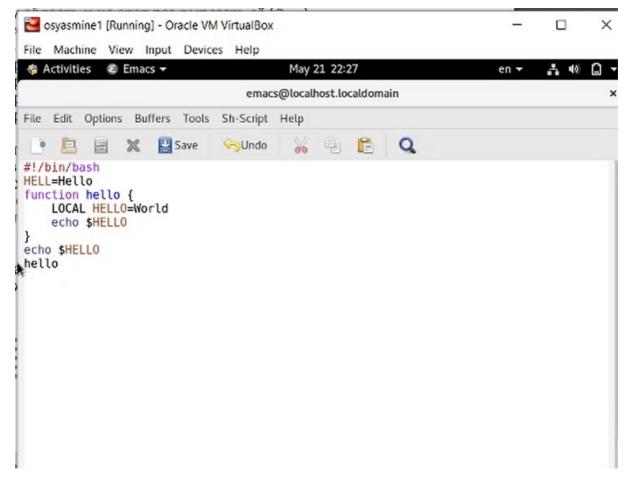


- 5. Проделала с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществлял комбинацией клавиш.
- Вырезала одной командой целую строку (C-k).

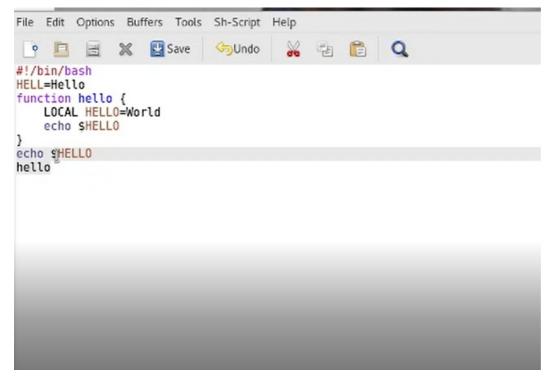


* Вставила эту строку в

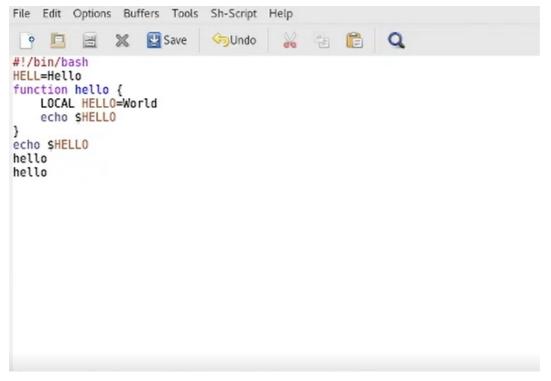
конец файла (С-у).



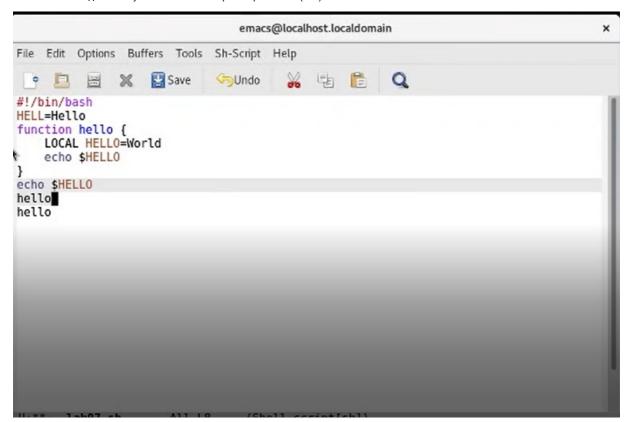
• Выделила область текста (C-space).

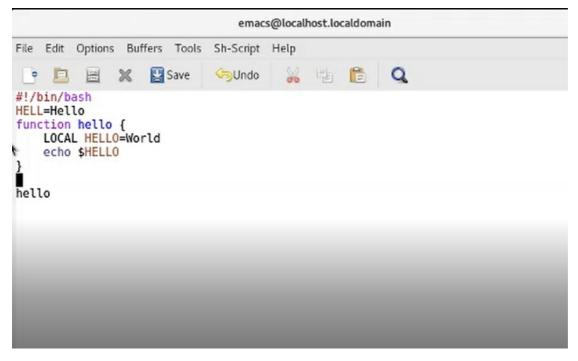


- Скопировала область в буфер обмена (М-w).
- Вставила область в конец файла.

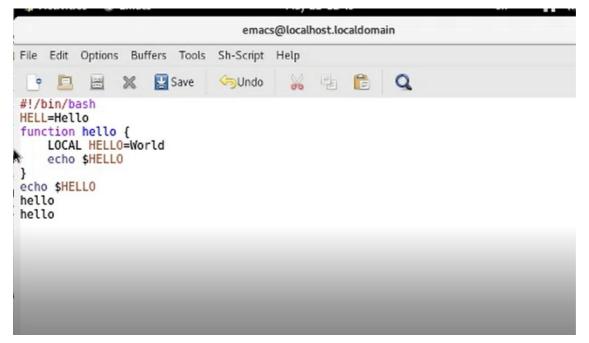


• Вновь выделила эту область и на этот раз вырезала её (С-w).

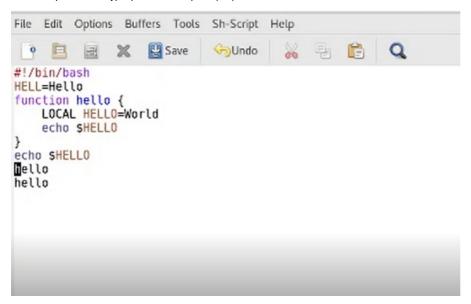




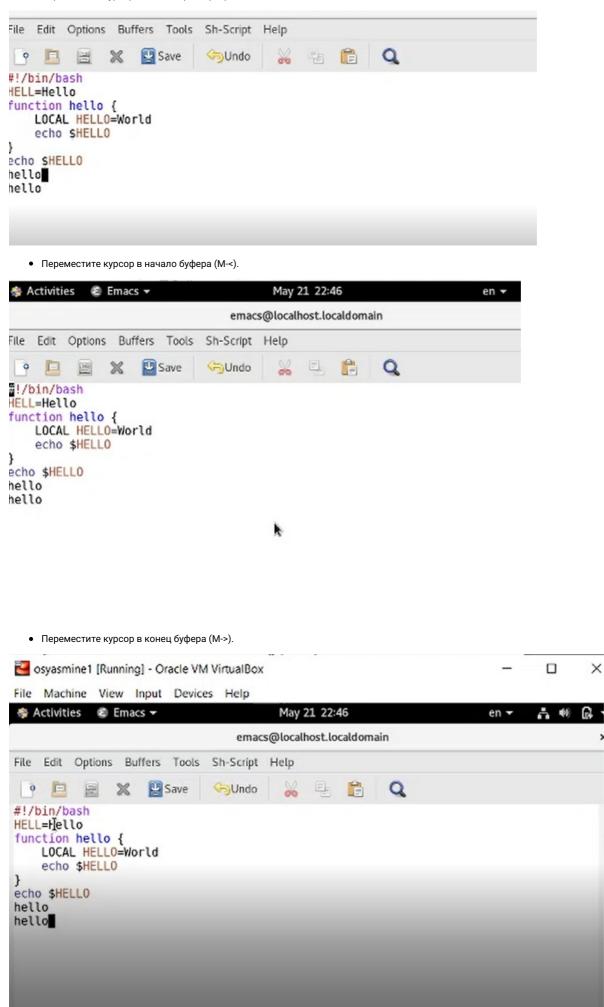
• Отменила последнее действие (С-/).



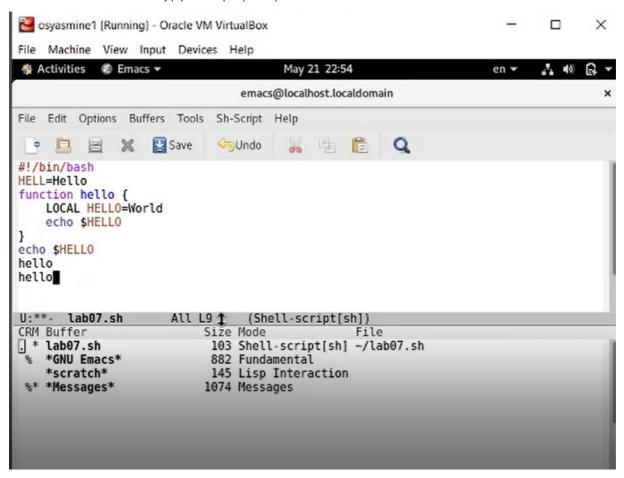
- 1. Научилась использовать команды по перемещению курсора.
- Переместите курсор в начало строки (С-а).



• Переместите курсор в конец строки (С-е).

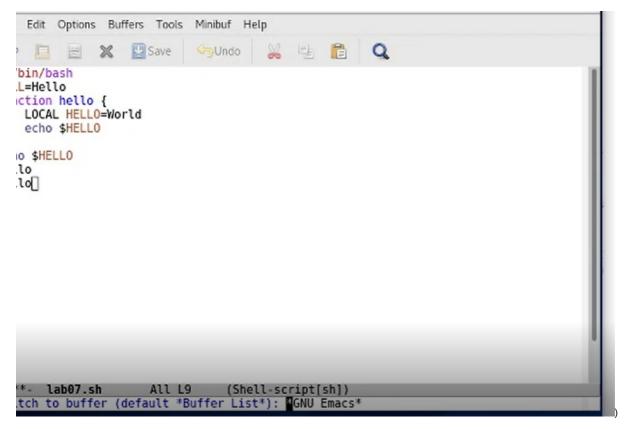


• Вывела список активных буферов на экран (C-х C-b).

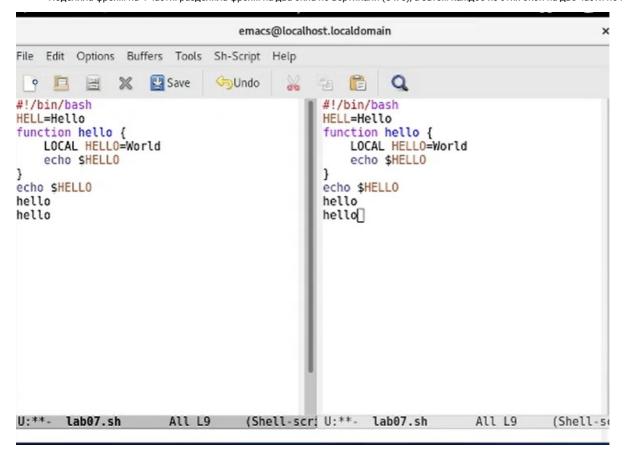


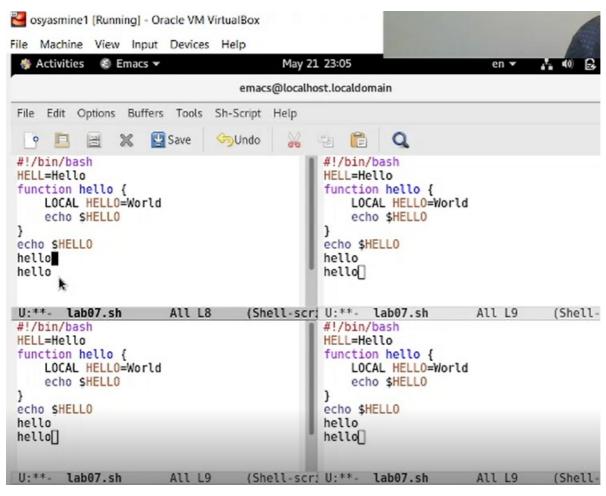
- Переместился во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключился на другой буфер,
- Закрыла это окно (С-х 0).



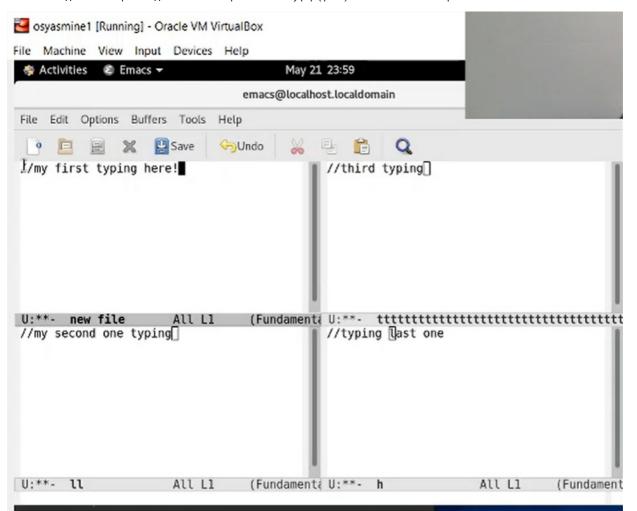


- 1. Управление окнами.
- Поделила фрейм на 4 части: разделила фрейм на два окна по вертикали (С-х 2), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)

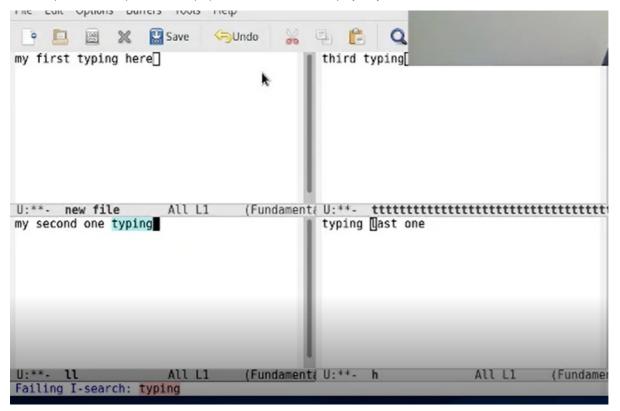




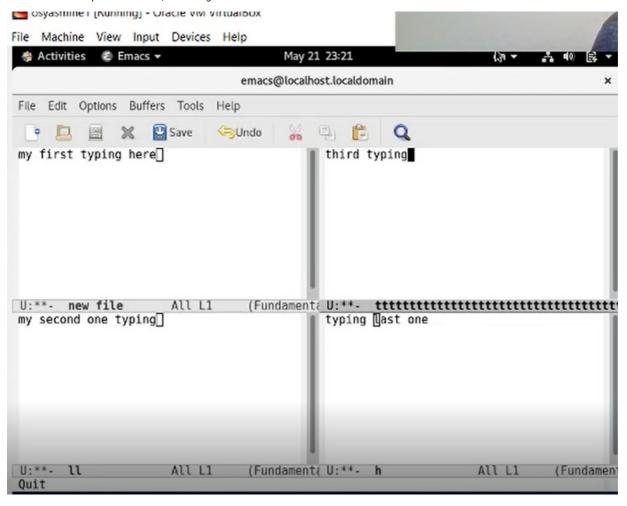
• В каждом из четырёх созданных окон открыла новый буфер (файл) и ввела несколько строк текста.



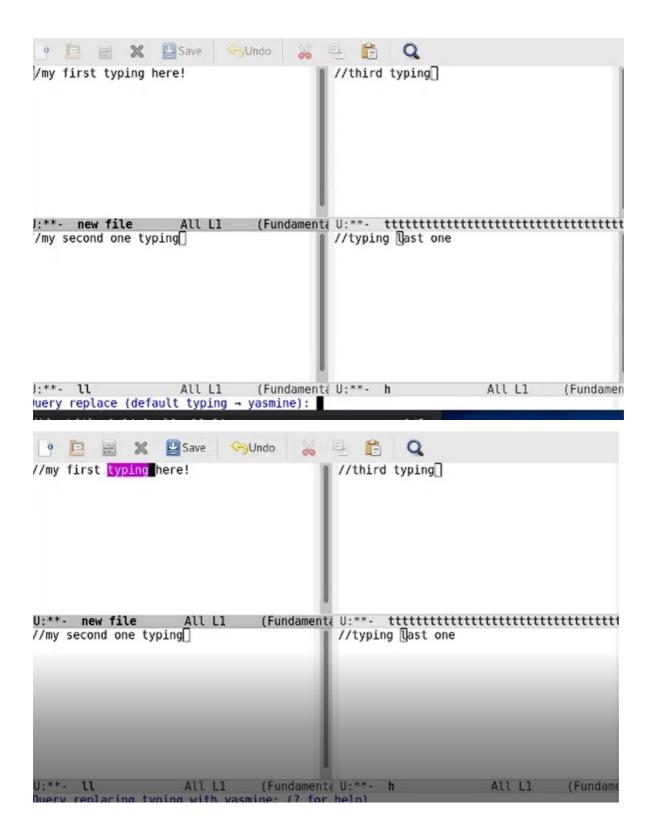
• Переключилась в режим поиска (C-s) и нашла несколько слов, присутствующих в тексте.

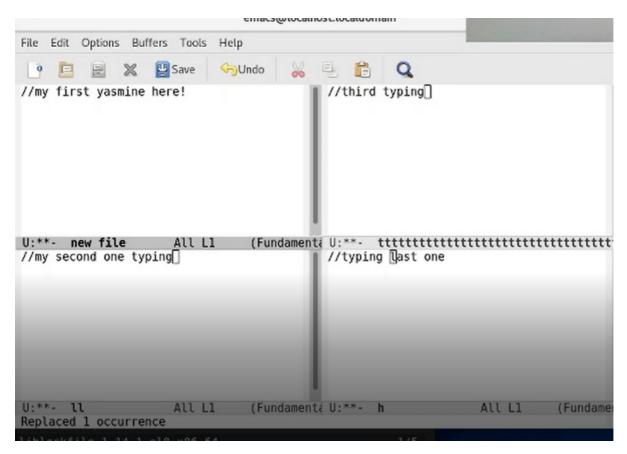


- Переключилась между результатами поиска, нажимая С-s.
- Вышела из режима поиска, нажав С-д.

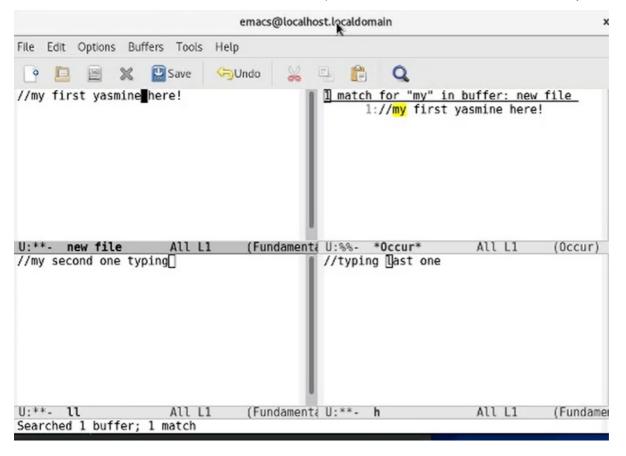


• Перешела в режим поиска и замены (M-%), ввел текст, который следует найти и заменить, нажал *Enter*, затем ввела текст для замены. После подсвечивания результатов поиска, нажал! для подтверждения замены.





• Попробовала другой режим поиска, нажав M-s о. Он отличается от обычного режима тем, что при поиске указывает номера строк в которых найдено введённое слово и выделяет их цветом. В обычном режиме выделение цветом появляется, только когда нужно подтвердить замену.



Вывод

Познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с редактором Emacs.

