Отчет по лабораторной работе №10

Тема:

Текстовой редактор emacs

Российский Университет Дружбы Народов

Факультет Физико-Математических и Естественных Наук

Дисциплина: Операционные системы

Студент: Бен бадр Ясмин Группа: НКНбд-01-20

Москва, 2021г.

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Последовательность выполнения работы

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы.

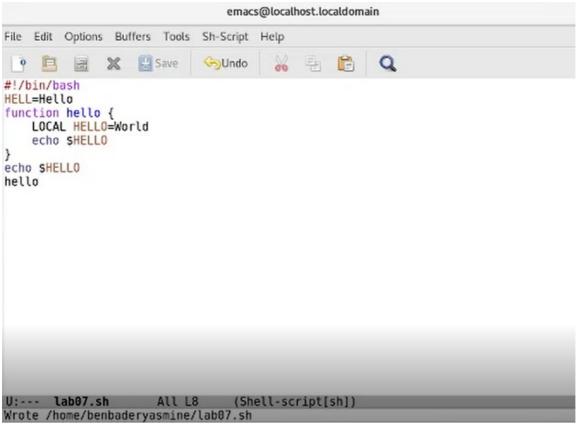
Ход работы:

1. Открыла emacs.

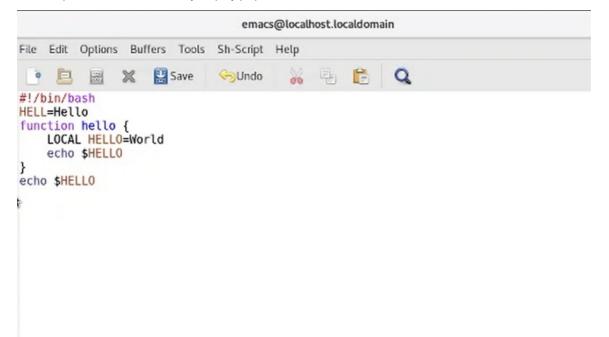


2. Создала файл lab07.sh с помощью комбинаций Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).



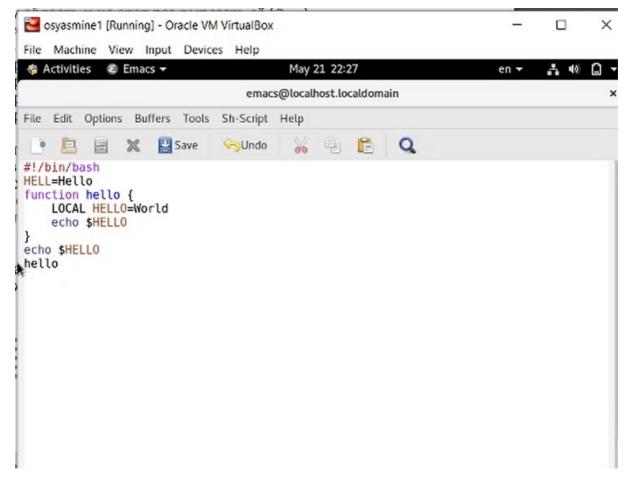


- 5. Проделала с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществлял комбинацией клавиш.
- Вырезала одной командой целую строку (C-k).

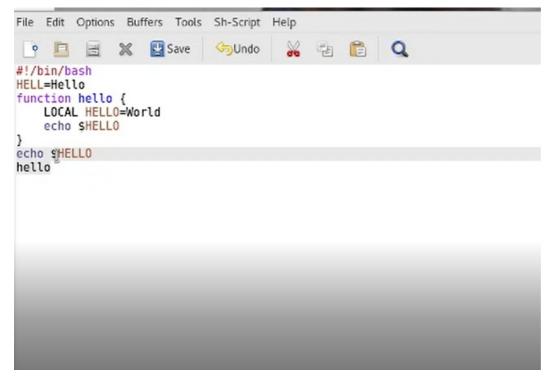


* Вставила эту строку в

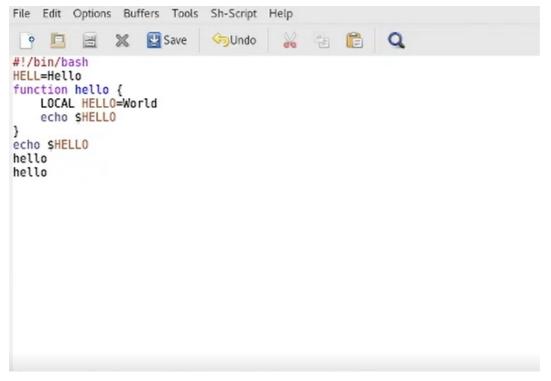
конец файла (С-у).



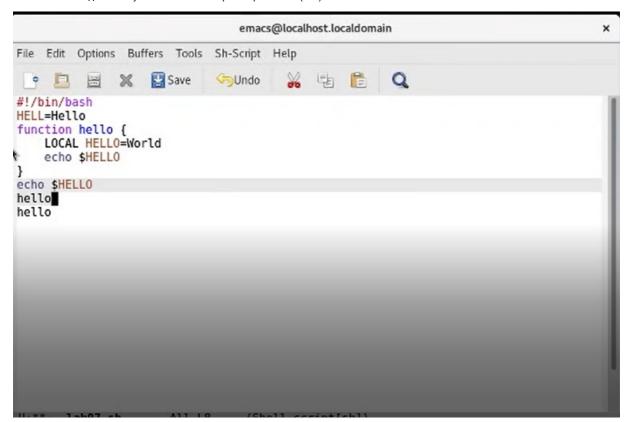
• Выделила область текста (C-space).

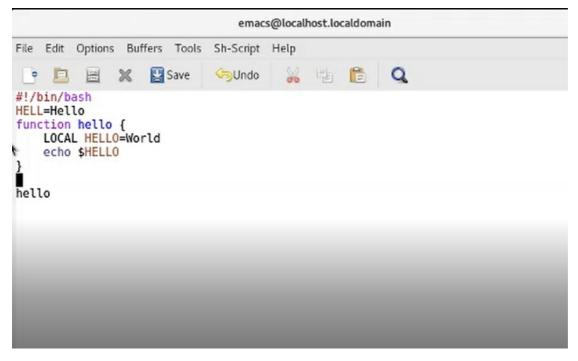


- Скопировала область в буфер обмена (М-w).
- Вставила область в конец файла.

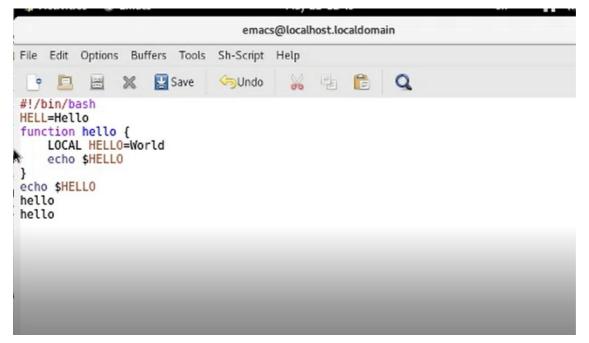


• Вновь выделила эту область и на этот раз вырезала её (С-w).

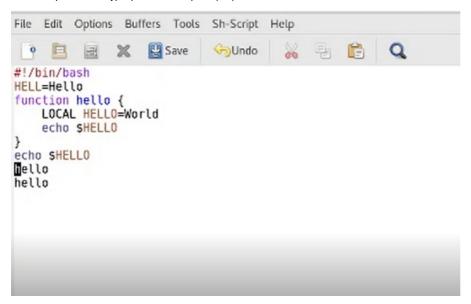




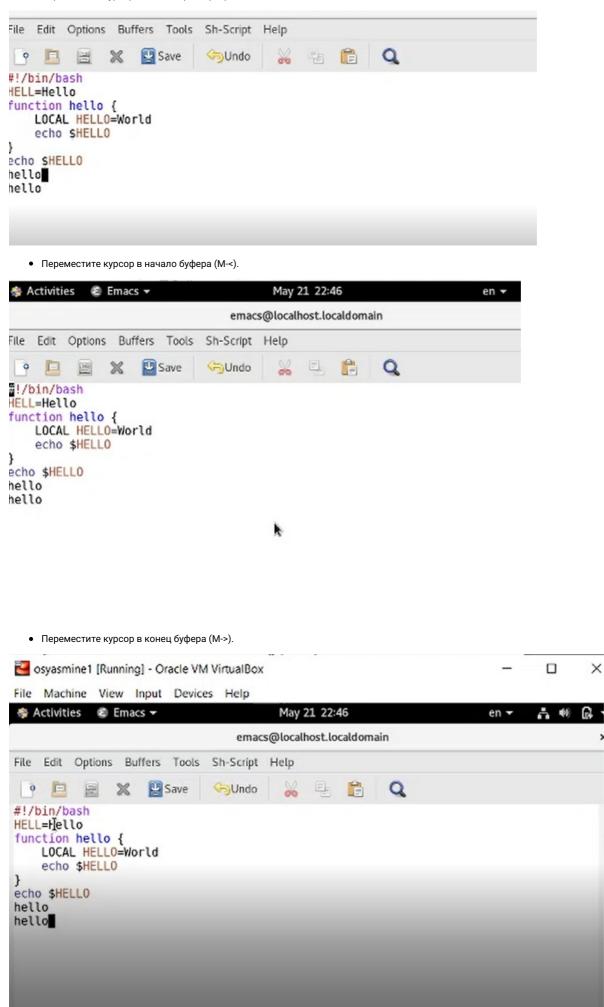
• Отменила последнее действие (С-/).



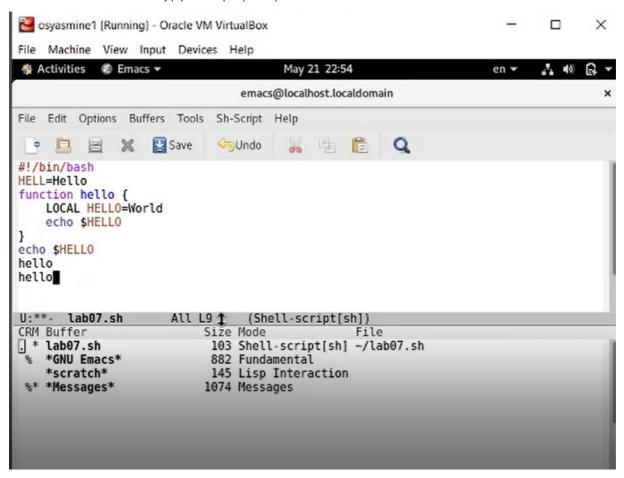
- 1. Научилась использовать команды по перемещению курсора.
- Переместите курсор в начало строки (С-а).



• Переместите курсор в конец строки (С-е).

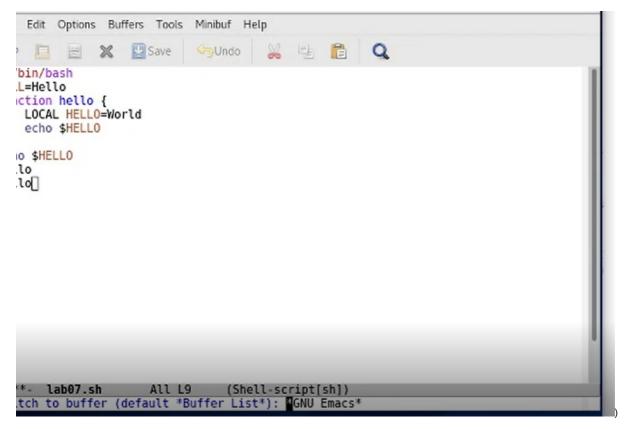


• Вывела список активных буферов на экран (C-х C-b).

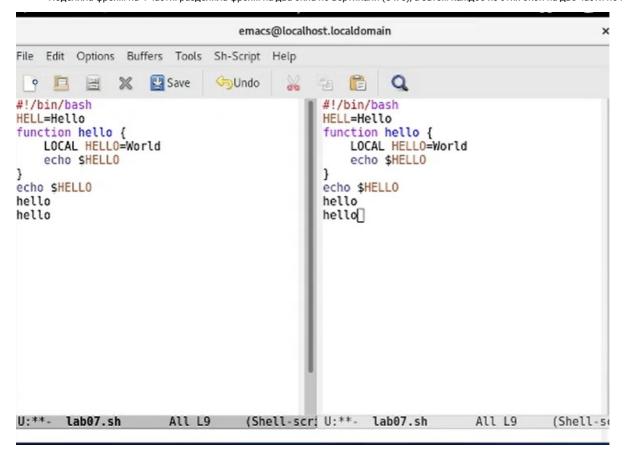


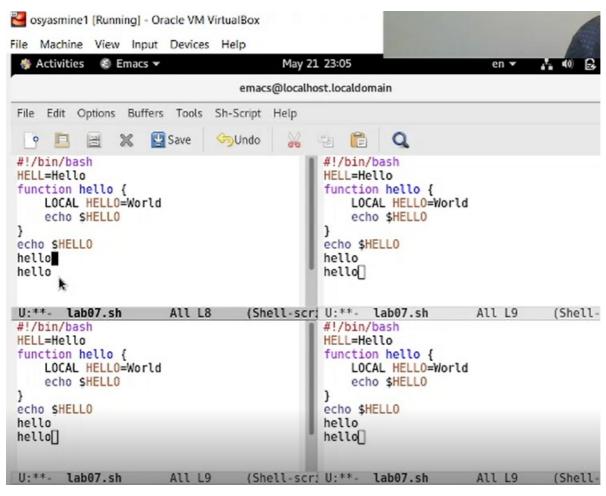
- Переместился во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключился на другой буфер,
- Закрыла это окно (С-х 0).



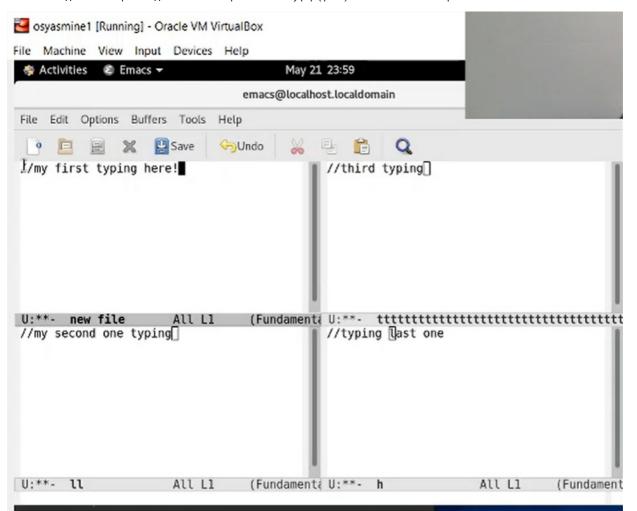


- 1. Управление окнами.
- Поделила фрейм на 4 части: разделила фрейм на два окна по вертикали (С-х 2), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)

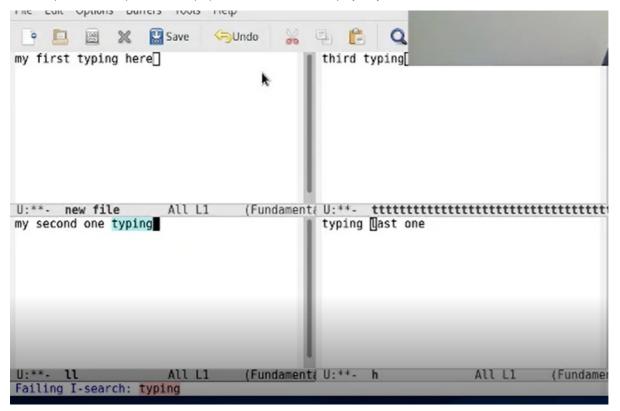




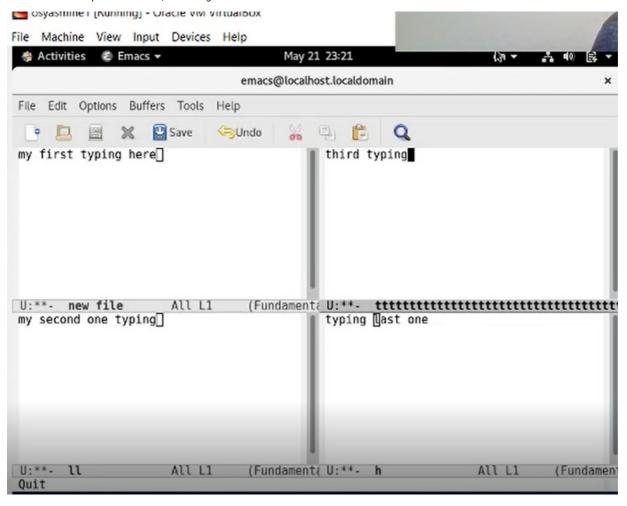
• В каждом из четырёх созданных окон открыла новый буфер (файл) и ввела несколько строк текста.



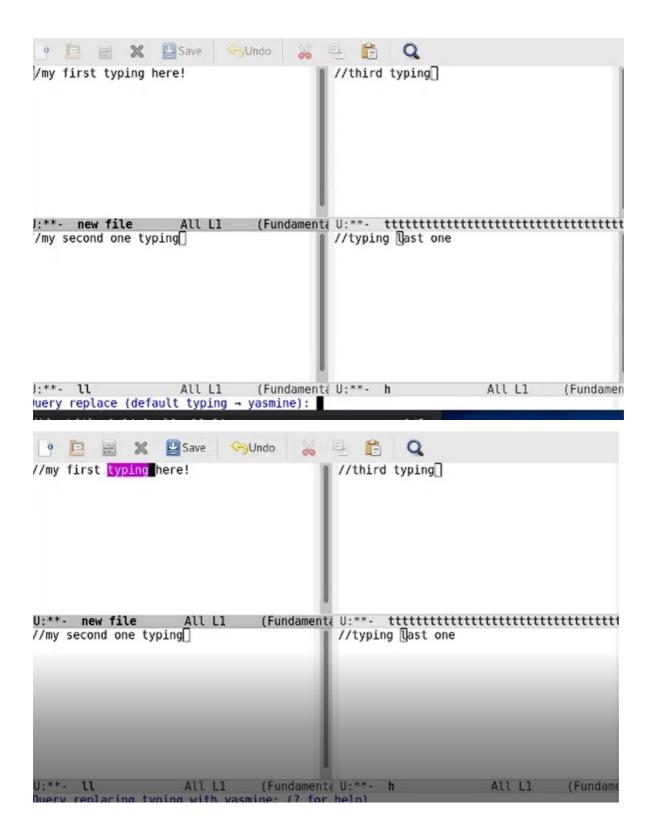
• Переключилась в режим поиска (C-s) и нашла несколько слов, присутствующих в тексте.

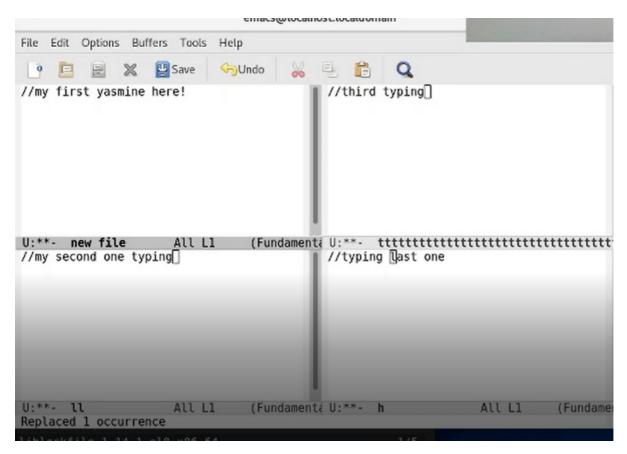


- Переключилась между результатами поиска, нажимая С-s.
- Вышела из режима поиска, нажав С-д.

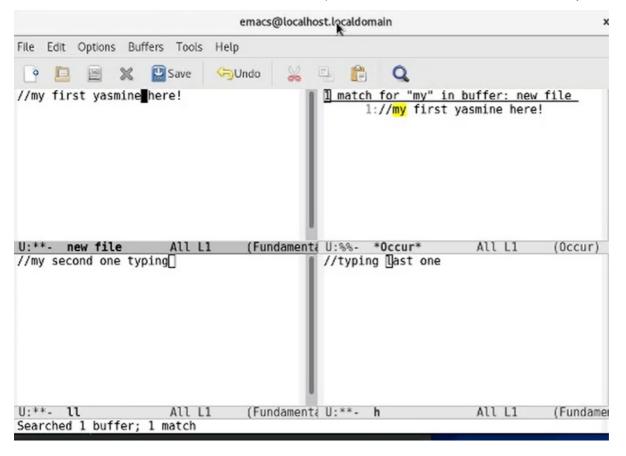


• Перешела в режим поиска и замены (M-%), ввел текст, который следует найти и заменить, нажал *Enter*, затем ввела текст для замены. После подсвечивания результатов поиска, нажал! для подтверждения замены.





• Попробовала другой режим поиска, нажав M-s о. Он отличается от обычного режима тем, что при поиске указывает номера строк в которых найдено введённое слово и выделяет их цветом. В обычном режиме выделение цветом появляется, только когда нужно подтвердить замену.



Вывод

Познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с редактором Emacs.

Ответы на контрольные вопросы:

- 1. Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
- 2. Развитие Emacs в сторону его многогранности послужило причиной того, что и без того интуитивно непонятная программа стала чрезвычайно сложной в применении. В частности, управление осуществляется при помощи различных клавиатурных комбинаций, запомнить которые будет непросто.
- 3. Буфер что-то, состоящее из текста. Окно область с одним из буферов.
- 4. В одном окне можно открыть больше 10 буферов.
- 5. После запуска emacs без каких-либо параметров в основном окне отображается буфер *scratch*, который используется для оценки выражений Emacs Lisp, а также для заметок, которые вы не хотите сохранять. Этот буфер не сохраняется автоматически.
- 6. Чтобы ввести следующую комбинацию С-с | я нажму клавиши: Control+с и Shift+\, и для С-с C-|: Control+с и Control+shift+.
- 7. Поделить текущее окно на две части можно двумя комбинациями клавиш: С-х 3 или С-х 2.
- 8. Настроить или расширить Emacs можно написав или изменив файл ~/.emacs.
- 9. Клавиша 🛚 выполняет функцию перемещения курсора в открытом окне также, как и многие другие клавиши её можно переназначить.
- 10. Редактор emacs показался мне удобнее из-за возможности открытия нескольких окон с буферами и работать комбинациями клавиш в этот редакторе мне было проще.