

презентация по лабораторной работе №13

Тема:

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование.

Российский Университет Дружбы Народов

Факультет Физико-Математических и Естественных Наук

Дисциплина: *Операционные системы*

Студент: Ясмин Бен бадр

Группа: НКНбд-01-20

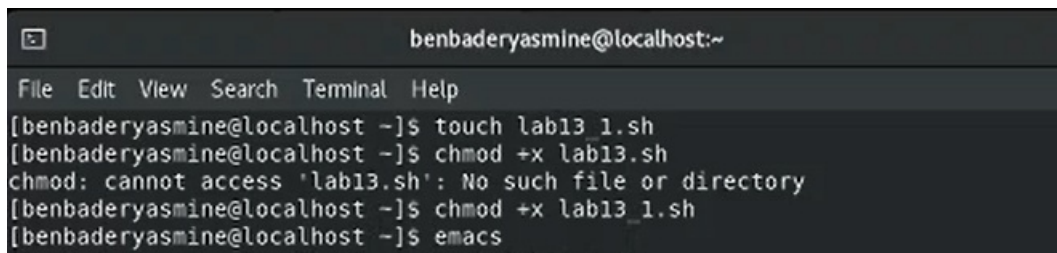
Москва, 2021г.

Введение

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

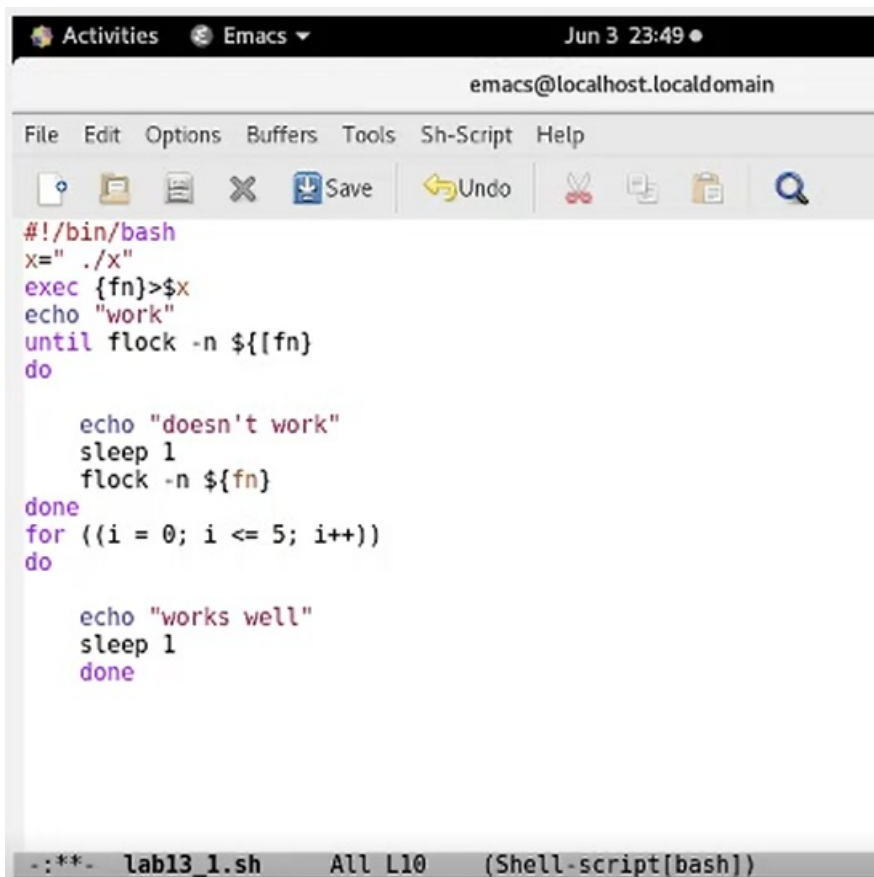
Ход работы:

1. создала новый файл Lab13_1 ,



```
benbaderyasmine@localhost:~  
File Edit View Search Terminal Help  
[benbaderyasmine@localhost ~]$ touch lab13_1.sh  
[benbaderyasmine@localhost ~]$ chmod +x lab13.sh  
chmod: cannot access 'lab13.sh': No such file or directory  
[benbaderyasmine@localhost ~]$ chmod +x lab13_1.sh  
[benbaderyasmine@localhost ~]$ emacs
```

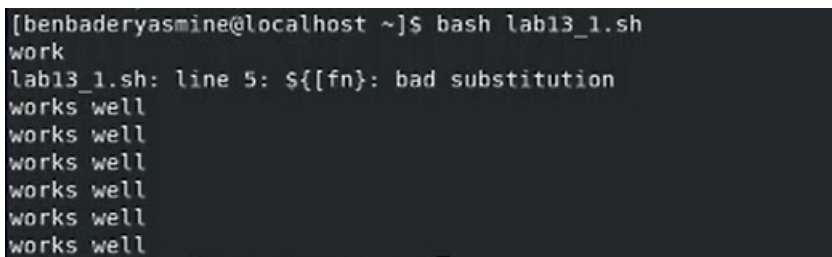
реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл ждёт в течение некоторого времени $t1$, до освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовала его в течение некоторого времени $t2 < t1$, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустила командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой ($> /dev/tty\#$, где $\#$ — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не в фоновом, а в привилегированном режиме. Доработала программу так, чтобы имела возможность взаимодействия трёх и более процессов.



```
#!/bin/bash
x=" ./x"
exec {fn}>$x
echo "work"
until flock -n ${fn}
do

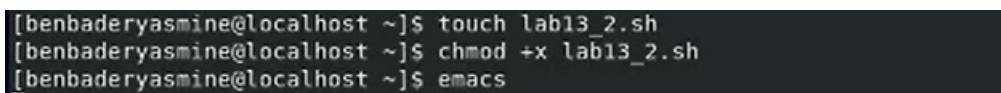
    echo "doesn't work"
    sleep 1
    flock -n ${fn}
done
for ((i = 0; i <= 5; i++))
do

    echo "works well"
    sleep 1
done
```



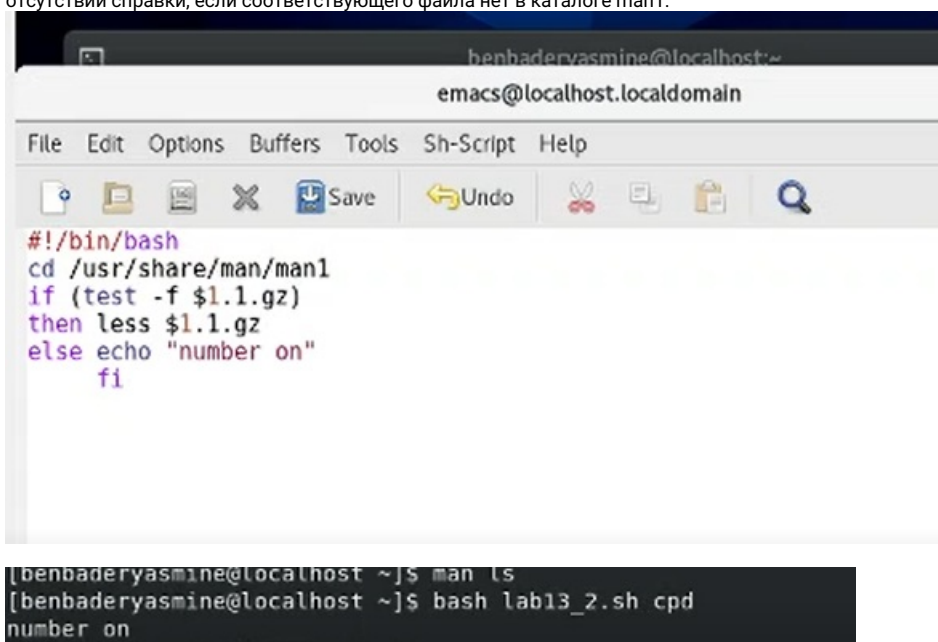
```
[benbaderyasmine@localhost ~]$ bash lab13_1.sh
work
lab13_1.sh: line 5: ${fn}: bad substitution
works well
works well
works well
works well
works well
works well
```

2. создала еще файл lab13_2

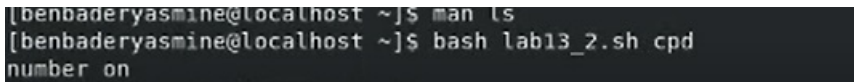


```
[benbaderyasmine@localhost ~]$ touch lab13_2.sh
[benbaderyasmine@localhost ~]$ chmod +x lab13_2.sh
[benbaderyasmine@localhost ~]$ emacs
```

3. Реализовал команду `man` с помощью командного файла. Изучил содержимое каталога `/usr/share/man/man1`. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Запустила командный файл. Командный файл получает в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдает справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге `man1`.



```
#!/bin/bash
cd /usr/share/man/man1
if (test -f $1.1.gz)
then less $1.1.gz
else echo "number on"
fi
```



```
[benbaderyasmine@localhost ~]$ man ls
[benbaderyasmine@localhost ~]$ bash lab13_2.sh cpd
number on
```

4. Каждый архив можно открыть командой `less` сразу же просмотрев содержимое справки.

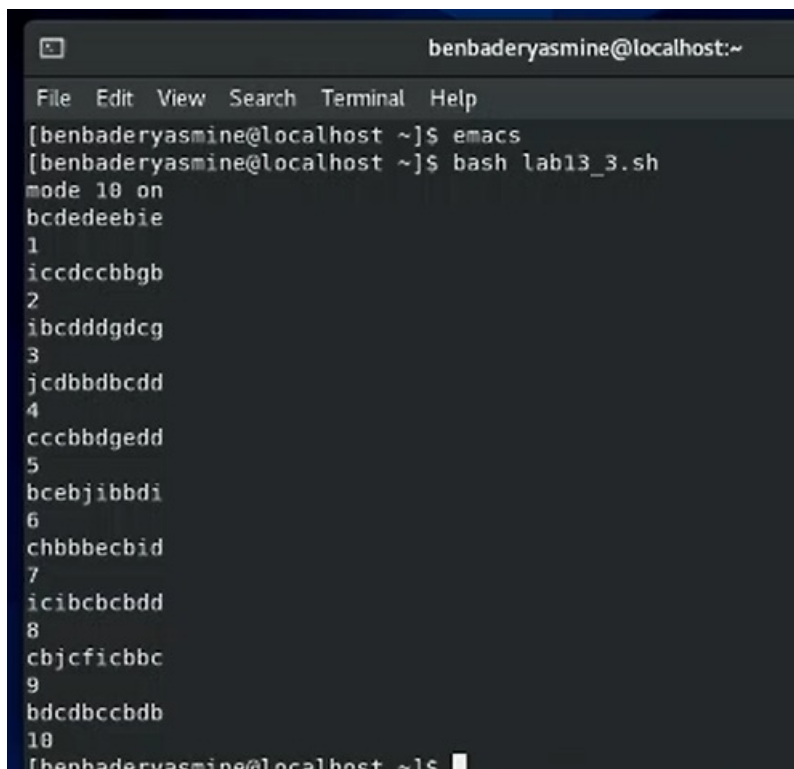
```
benbaderyasmine@localhost:~  
File Edit View Search Terminal Help  
ESC[1mNAMEESC[0m  
less - opposite of more  
ESC[1mSYNOPSISESC[0m  
ESC[1mless -?ESC[0m  
ESC[1mless --helpESC[0m  
ESC[1mless -VESC[0m  
ESC[1mless --versionESC[0m  
ESC[1mless [-[+]aAbCcDeEfFgGiIjKlMnNqQrRsSuUVvWwX~]ESC[0m  
ESC[1m[-b ESC[4mESC[22mspaceESC[24mESC[1m] [-h ESC[4mESC[22mlinesESC[24mESC[1m] [-j ESC[4mESC[22mlineESC[24mESC[1m] [-k ESC[4mESC[22mkeyfileESC[24mESC[1m]ESC[0m  
ESC[1m[-{o0} ESC[4mESC[22mlogfileESC[24mESC[1m] [-p ESC[4mESC[22mpatESC[24mESC[1m] [-P ESC[4mESC[22mpromptESC[24mESC[1m] [-t ESC[4mESC[22mtagESC[24mESC[1m]ESC[0m  
ESC[1m[-T ESC[4mESC[22mtagsfileESC[24mESC[1m] [-x ESC[4mESC[22mtabESC[24mESC[1m,...] [-y ESC[4mESC[22mlinesESC[24mESC[1m] [-z] ESC[4mESC[22mlinesESC[24mESC[1m]ESC[0m  
ESC[1m[-# ESC[4mESC[22mshiftESC[24mESC[1m] [+][+]ESC[4mESC[22mcmdESC[24mESC[1m] [--] [ESC[4mESC[22mfilenameESC[24mESC[1m]...ESC[0m  
(See the OPTIONS section for alternate option syntax with long option names.)
```

```
[benbaderyasmine@localhost ~]$ touch lab13_3.sh  
[benbaderyasmine@localhost ~]$ chmod +x lab13_3.sh
```

5. создала третий файл Lab13_3
6. Используя встроенную переменную `$RANDOM`, написала командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учела, что `RANDOM` выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767. Запустила командный файл.

```
emacs@localhost.localdomain  
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help  
Save Undo  
#!/bin/bash  
m=10  
a=1  
b=1  
echo "mode 10 on"  
while (($a!=($m + 1)))  
do  
echo ${for((i=1;i<=10;i++)); do printf '%s' "${RANDOM:0:1}";done} | tr '[0-9]' '[a-z]'  
echo $b  
((a+=1))  
((b+=1))  
done
```

7. Как видим, вывел случайные 10 слов, состоящих из случайных букв латинского алфавита.



```
benbaderyasmine@localhost:~
File Edit View Search Terminal Help
[benbaderyasmine@localhost ~]$ emacs
[benbaderyasmine@localhost ~]$ bash lab13_3.sh
mode 10 on
bcdedeebie
1
iccdccbbgb
2
ibcdddgdcg
3
jcdbbdbbdd
4
cccbbdgedd
5
bcebjibbdi
6
chbbbecbid
7
icibcbcbdd
8
cbjcficbbc
9
bdcdbccbdb
10
[benbaderyasmine@localhost ~]$
```

Вывод

Изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX, научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Ответы на контрольные вопросы:

1. В строке while `[$\$1 \neq$ "exit"]` квадратные скобки надо заменить на круглые.
2. Есть несколько видов конкатенации строк. Например, `VAR1="Hello," VAR2=" World" VAR3="$VAR1$VAR2" echo "$VAR3"`
3. Команда `seq` выводит последовательность целых или действительных чисел, подходящую для передачи в другие программы. В `bash` можно использовать `seq` с циклом `for`, используя подстановку команд. Например, `$ for i in $(seq 1 0.5 4) do echo "The number is $i" done`
4. Результатом вычисления выражения `$(10/3)` будет число 3.
5. Список того, что можно получить, используя Z Shell вместо Bash: Встроенная команда `zmv` поможет массово переименовать файлы/директории, например, чтобы добавить `'_txt'` к имени каждого файла, запустите `zmv -C '(*)(#q.)' '$1.txt'`. Утилита `zcalc` — это замечательный калькулятор командной строки, удобный способ считать быстро, не покидая терминал. Команда `zparseopts` — это однострочник, который поможет разобрать сложные варианты, которые предоставляются скрипту. Команда `autopushd` позволяет делать `popd` после того, как с помощью `cd`, чтобы вернуться в предыдущую директорию. Поддержка чисел с плавающей точкой (к которой Bash не содержит). Поддержка для структур данных «хэш». Есть также ряд особенностей, которые присутствуют только в Bash: Опция командной строки `-norc`, которая позволяет пользователю иметь дело с инициализацией командной строки, не читая файл `.bashrc` Использование опции `-rcfile` с `bash` позволяет исполнять команды из определённого файла. Отличные возможности вызова (набор опций для командной строки) Может быть вызвана командой `sh` Bash можно запустить в определённом режиме POSIX. Примените `set -o posix`, чтобы включить режим, или `--posix` при запуске. Можно управлять видом командной строки в Bash. Настройка переменной `PROMPT_COMMAND` с одним или более специальными символами настроит её за вас. Bash также можно включить в режиме ограниченной оболочки (с `rbash` или `-restricted`), это означает, что некоторые команды/действия больше не будут доступны: Настройка и удаление значений служебных переменных `SHELL`, `PATH`, `ENV`, `BASH_ENV` Перенаправление вывода с использованием операторов `>`, `>|`, `<>`, `>&`, `<&`, `>>` Разбор значений `SHELLOPTS` из окружения оболочки при запуске Использование встроенного оператора `exes`, чтобы заменить оболочку другой командой
6. Синтаксис конструкции `for ((a=1; a <= LIMIT; a++))` верен.
7. Язык `bash` и другие языки программирования:

* Скорость работы программ на ассемблере может быть более 50% медленнее, чем программ на `си/с++`, скомпилированных с максимальной оптимизацией; * Скорость работы виртуальной ява-машины с байт-кодом часто превосходит скорость аппаратуры с кодами, получаемыми трансляторами с языков высокого уровня. Ява-машина уступает по скорости только ассемблеру и лучшим оптимизирующим трансляторам; * Скорость компиляции и исполнения программ на яваскрипт в популярных браузерах лишь в 2-3 раза уступает лучшим трансляторам и превосходит даже некоторые качественные компиляторы, безусловно намного (более чем в 10 раз) обгоняя большинство трансляторов других языков сценариев и подобных им по скорости исполнения программ; * Скорость кодов, генерируемых компилятором языка `си` фирмы Intel, оказалась заметно меньше, чем компилятора GNU и иногда LLVM; * Скорость ассемблерных кодов `x86-64` может меньше, чем аналогичных кодов `x86`, примерно на 10%; * Оптимизация кодов лучше работает на процессоре Intel; * Скорость исполнения на процессоре Intel была почти всегда выше, за исключением языков `лисп`, `эрланг`, `аук` (`gawk`, `tawk`) и `бэш`. Разница в скорости по `бэш` скорее всего вызвана разными настройками окружения на тестируемых системах, а не собственно транслятором или железом. Преимущество Intel особенно заметно на 32-разрядных кодах; * Стек большинства тестируемых языков, в частности, `ява` и `яваскрипт`, поддерживают только очень ограниченное число рекурсивных вызовов. Некоторые трансляторы (`gcc`, `icc`, ...) позволяют увеличить размер стека изменением переменных среды исполнения или параметром; * В рассматриваемых версиях `gawk`, `php`, `perl`, `bash` реализован динамический стек, позволяющий использовать всю память компьютера. Но `perl` и, особенно, `bash` используют стек настолько экстенсивно, что 8-16 Гб не хватает для расчета `ack(5,2,3)`