Les Q# font référence aux questions posées dans le fichier LISEZ-MOI.txt.

Les pénalités '+' sont évaluées manuellement (enseignant de TP).

Les pénalités '+' peuvent donner lieu à des pénalités définitives en V1 (si le travail est jugé insuffisant).

+ C16 : Tests unitaires de la stratégie rapide

+ Il est préférable de faire une classe de test par classe à tester.

+ n'utilisent pas le minimum de classes

+ C13 : L'arbitre ne doit ni utiliser directement, ni tester la stratégie d'un joueur (instanceof, equals, etc)

+ C20 : Méthodes non courtes

- Arbitre.arbitrer: 77 lignes. Pas vraiment courte.

+ L3 : Fichier LISEZ-MOI.txt

+ Question 1 : vous n'avez pas répondu à la question.

+ Autres remarques

- Arbitre: OperationInterditeException est récupérée trop tôt !

- StratHumain: On peut se passer de « @SuppressWarnings("unused") »

- Strategie : Les commentaires de documentation sont essentiels dans une interface !

+ Correction sur les pénalités automatiques : 0