Gruppe 4: Task Scheduler und Monitoring in 8051 Assembly

von Ben Bekir Ertugrul, Frederik Höft, Patrik Schottelius und Manuele Waldheim

---

Anmerkungen

Bei der Umsetzung wurde mit Makros gearbeitet (`threading.a51`), die anschließend über einen in C# selbst geschriebenen pre-assembler (cross-platform executables verfügbar in den GitHub cross-platform releases (link)) aufgelöst werden. Die generierte `threading-generated.a51` datei kann anschließend wie gewohnt über `AS51 V4.exe` assembled werden.

Die im 8051 Code verwendeten Makros werden dabei 1:1 durch die in der Datei oben definierten Werte ersetzt. Dies dient hauptsächlich der verbesserten Lesbarkeit des 8051 Assembly Codes.

Scheduler

Konzept

Auf Grund der Echtzeit-Anforderung des Reaktionstask, muss dieser mindestens einmal alle 10 ms laufen. In unserer Implementierung wird nach der Initialisierung der Sortier-Task gestartet und der Timer Interrupt freigegeben. Diese Timer Interrupts werden anschließend jedoch nur alle 10 ms verarbeitet, sodass die Vorgabe für den Reaktionstask gerade so eingehalten wird. Ausgehend von einer Abschätzung (10 ms intervall @12MHz CPU Taktfrequenz $\implies$ 1MHz Zyklusfrequenz $\implies$ 10.000 Zyklen pro 10ms Intervall, bei $\varnothing \sim 2$ Zyklen pro Instruction liefert ca. 5.000 Instructions pro interrupt) kamen wir zu dem Schluss, dass wir somit nacheinander und konfliktfrei während einer solchen Interruptverarbeitung alle drei anderen Tasks einmal "komplett durchlaufen lassen" können. Somit werden nacheinander

der Reaktions, Clock (und alle 10 sekunden Temperatur)-task verarbeitet. Anschließend wird das Sortieren fortgesetzt.

Aufgrund dieser Erkenntnis haben wir ein Single-Stack-Single-Register bank Design gewählt:

Single Stack
Hierbei werden die untersten Stack Frames immer vom Sortierungs Task verwendet (oder der `end` instruction, bzw. stack empty) und dann beim Auftreten eines Interrupts darauf aufbauend die anderen Tasks gepushed. Da diese Tasks nacheinander bis zum `return` durchlaufen, entstehen an dieser Stelle keine Konflikte. Anschließend wird das letzte Stack Frame mit dem "return from interrupt" gepoppt und der Sortier-Task läuft weiter.

Single Register bank
Weiterhin verwenden wir nur eine einzelne Register Bank, die wir beim Start der Interruptverarbeitung in den von uns definierten `SWAP` Bereich im internen RAM sichern, und vor dem "return from interrupt" wieder herstellen. Gesichert werden hierbei: `PSW, A, B, r0-7, DPTR (dpl, dph)`, sowie die beiden selbst-definierten 32 bit "Register" `UINT32_0` und `UINT32_1`, bei denen es sich um spezielle RAM Regionen für 32 bit bit-shifting- und Additions-Operationen handelt (benötigt für das Dividieren der 16 bit Summe durch die Konstante `10` bei der Berechnung des Temperaturdurchschnitts). Diese Division wird ersetzt durch eine Multiplikation (weiterhin ersetzt durch `shift` und `add`) mit `0xcccd` (16 bit, mit overflow in 32 bit), gefolgt von einem Bitshift um 19 bits nach rechts. Theoretisch greifen wir nur an dieser Stelle auf die 32 bit Register zu, halten uns jedoch durch das Sichern in den `SWAP`-Space die Möglichkeit offen, dies auch an anderen Stellen zu tun.

Weiterhin erlaubt uns das Single-Register-Bank design die Verwendung von pre-assembler Makros für direkten Zugriff auf die Register über den internen RAM, z.b. über

```
#define DIRECT_R0                00h
; ...
push DIRECT_R0        ; expands to push 00h
```

was eine deutlich verbesserte Lesbarkeit des Codes mit sich führt.

Überblick

RAM layout

Region	Start	End	Size	Description
RESERVED	0x0	0x8	8	register bank 0
STACK	0x8	0x2f	24	stack
RAM S	0x30	0x4f	32	RAM for Scheduler / monitoring / 32 bit general purpose register
RAM 1	-	-	0	RAM for Task 1: Reaction (allocation free)
RAM 2	0x50	0x57	8	RAM for Task 2: Clock
RAM 3	0x58	0x67	16	RAM for Task 3: Temperature
RAM 0	-	-	0	RAM for Task 0: Sorting (allocation free)
SWAP	0x68	0x7f	24	swap area for execution context

Globale Makros

Makro	Wert	Bedeutung
`TRUE`	#ffh	Booleanwert `true` mit `TRUE XOR FALSE = TRUE`
`FALSE`	#00h	Booleanwert `false` mit `TRUE XOR FALSE = TRUE`
`DIRECT_R[0-7]`	00h - 07h	IRAM addresse der register r0-r7 für direkten Zugriff.
`STACK_START`	#07h	Stack startet bei addresse 0x8 (-1 wegen stack pointer)
`UINT32_0[0-3]`	30h-33h	Universelles unsigned 32 bit little endian Register 0 für 32 bit Addition / bit shifting, direkte addresse
`UINT32_1[0-3]`	34h-37h	Universelles unsigned 32 bit little endian Register 1 für 32 bit Addition / bit shifting, direkte addresse

Makro	Wert	Bedeutung
`UINT32_0_PTR`	#30h	`uint32_t*` auf UINT32_0 register
`UINT32_1_PTR`	#34h	`uint32_t*` auf UINT32_1 register

Scheduler

Der Scheduler läuft alle 10 ms und ruft die Funktion `TasksNofityAll()` auf. Dabei wird zuerst der aktuelle `ExecutionContext` durch Aufrufen der `EXC_STORE` Funktion in den `SWAP` Bereich geschrieben.
Anschließend wird der `Reaktions` task aufgerufen. Nachdem der `Reaktions` task beendet wurde, wird weiterhin die `Clock` benachrichtigt, dass 10 ms vergangen sind. Abhängig von dem internen Clock-counter wird dann eine Sekunde inkrementiert, wobei dann weiterhin der `Temperatur` task benachrichtigt wird.

Nachdem alle Tasks benachrichtigt wurden wird der originale `ExecutionContext` wieder aus dem `SWAP` Bereich geladen (`EXC_RESTORE`) und der Interrupt beeendet. Somit läuft der `Sort` task nach kurzer Unterbrechung des Schedulers weiter.

```
INIT->SORT                                                    --> SORT
           \                                                 /
   Interrupt-->EXC_STORE->Reaction->Clock->EXC_RESTORE->reti -
```

Makros

Speicherbelegung

Makro	Speicheradresse	Information
`INTERRUPT_COUNT`	38h	Addresse des Interrupt-Zählers, erlaubt Aufruf von `TasksNofityAll()` alle 10ms.
`SWAP_A`	68h	Swap space für Register `a` bei Interruptbehandlung (`TasksNofityAll()`)
`SWAP_B`	69h	Swap space für Register `b` bei

Makro	Speicheradresse	Information
		Interruptbehandlung (`TasksNofityAll()`)
`SWAP_R[0-7]`	6Ah-71h	Swap space für Register `r0-r7`
`SWAP_DP[L|H]`	72h-73h	Swap space für `dptr (dpl, dph)`
`SWAP_UINT32_0[0-3]`	74h-77h	Swap space für `UINT32_0` 32 bit register
`SWAP_UINT32_1[0-3]`	78h-7Bh	Swap space für `UINT32_1` 32 bit register
`SWAP_PSW`	7Ch	Swap space für program status word (`psw`)

Konstanten

Makro	Wert	Bedeutung
`INTERRUPT_COUNT_RESET_VALUE`	#40d	Reset-Wert für `INTERRUPT_COUNT` $\left(40 \cdot \frac{1}{4000}\frac{1}{\mathrm{s}} = 10\mathrm{ms}\right)$, danach wird `TasksNofityAll()` aufgerufen.

Task 0: Berechnungs-Task (C-Task)

Der Berechnungs-Task sortiert den gesamten externen RAM aufsteigend nach Größe.
Benutzt wird der Bubble-Sort Algorithmus (Einfachheit + inplace $\gg$ Optimale Zeitkomplexität):

```c
// our 8051 bubble sort implementation as it would look like in C.
// this snippet serves as a reference for the logic implemented by
// our Sort_Notify function.
static uint8_t* xram = 0x0000;
static uint16_t length = 0xffff;

void bubble_sort()
{
    uint8_t swapped = true;
    while (swapped != false)
    {
        swapped = false;
        uint16_t i = 1;
        uint16_t j = i - 1;
        uint8_t previous = xram[j];
        while (j != length)
        {
            uint8_t current = xram[i];
            if (current - previous < 0)
            {
                xram[i] = previous;
                xram[j] = current;
                swapped = true;
            }
            else
            {
                previous = current;
            }
            j = i;
            i++;
        }
    }
}
```

Makros

Speicherbelegung

Der Sortier-task greift nicht auf den internen Speicher (IRAM) zu (ausgenommen `dpl`, `dph`), sondern arbeitet ausschließlich in Registern.

Register Variablen

Makro	Register	Bedeutung
`SORT_SWAPPED`	`b`	gibt an, ob der aktuelle BubbleSort durchlauf bereits Elemente vertauscht hat (Abbruchbedingung)
`SORT_PREVIOUS`	`r0`	enthält das Element der vorherigen speicherzelle bei index `j` bzw `i - 1`
`SORT_CURRENT`	`r1`	enthält das Element der aktuellen speicherzelle bei index `i`
`SORT_J_LOW`	`r2`	index des vorherigen Elements (low byte)
`SORT_J_HIGH`	`r3`	index des vorherigen Elements (high byte)
`SORT_I_LOW`	`r4`	index des aktuellen Elements (low byte)
`SORT_I_HIGH`	`r5`	index des aktuellen Elements (high byte)
`SORT_CURRENT_DIRECT`	`DIRECT_R1`	direkter zugriff auf register r1 (addresse `01h`)
`SORT_I_LOW_DIRECT`	`DIRECT_R4`	direkter zugriff auf register r4 (addresse `04h`)
`SORT_I_HIGH_DIRECT`	`DIRECT_R5`	direkter zugriff auf register r5 (addresse `05h`)

Tests

Um die Funktion nachzuweisen, wurde ein Array mit 256 Werten sortiert.

	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
0000	00	02	05	05	06	06	07	08	08	0B	0C	0E	0F	10	10	11
0010	11	11	12	12	14	16	16	18	18	19	19	1A	1C	1D	1D	21
0020	22	23	24	25	25	26	28	28	2A	2B	2C	2C	2F	31	31	32
0030	33	33	33	34	34	37	39	39	39	3A	3A	3C	3D	3D	3F	40
0040	41	41	43	44	44	44	44	45	46	46	46	47	48	49	4A	4D
0050	4E	4E	4F	4F	52	53	54	56	59	5B	5B	5B	5C	5C	5C	5D
0060	61	61	62	62	64	64	64	65	65	66	66	68	6A	6A	6B	6B
0070	6D	6E	6E	6E	6F	70	73	73	74	74	75	75	77	7A	7A	7B
0080	7C	7D	80	81	81	82	82	83	84	84	85	85	85	85	87	8A
0090	8C	8C	8E	91	92	92	93	95	98	99	9A	9F	9F	A1	A2	A3
00A0	A6	A7	A8	A8	A9	A9	AA	AA	AB	AC	AD	AE	AE	AF	AF	B1
00B0	B1	B2	B2	B5	B7	B8	B9	B9	BA	BA	BB	BC	BD	BE	BF	BF
00C0	C0	C0	C1	C1	C2	C4	C7	C7	C8	C8	C9	CA	CC	CF	D0	D3
00D0	D4	D4	D5	D6	D6	D8	D8	D9	D9	DC	DE	DF	DF	DF	E0	E0
00E0	E1	E2	E3	E4	E6	E7	E8	EA	EB	EC	ED	ED	EE	EF	F0	F0
00F0	F1	F1	F2	F2	F3	F4	F6	F7	F8	F9	FB	FB	FC	FF	FF	FF

Task 1: Reaction-Task (R-Task)

Der Reaction-Task liest alle 10 ms den Wert aus Port 1 aus und schreibt basierend auf der Größenordnung einen festgelegten Wert in Port 3.

Speicheradresse	Information
Port 1	Der auszulesende Wert
Port 3	Der berechnete Wert

Der Wert in Port 3 wird in den zwei least significant bits folgendermaßen gespeichert:

Wertebereiche (Port 1)	Resultat (Port 3 / XH, XL)
$100 < x < 200$	0, 0
$x \geq 200$	1, 0
$x < 100$	0, 1
$x = 100 \vee$ error	1, 1

Makros

Speicherbelegung

Der Reaktionstask greift nicht auf den Speicher zu (ausgenommen port 1, port 3), sondern arbeitet ausschließlich in Registern.

Register Variablen

Makro	Register / Port	Bedeutung
`REACTION_INPUT`	`p1`	Eingangsport
`REACTION_OUTPUT`	`p3`	Ausgabeport
`REACTION_TEST_VALUE`	`r0`	Eingelesener Wert / Konstanter snapshot von `p1`
`REACTION_RETURN_VALUE`	`r1`	Rückgabewert, wird vor return in Ausgabeport geschrieben.

Konstanten

Makro	Wert	Bedeutung
`REACTION_CODE_LESS_100`	1	gibt an, dass `p1` < 100
`REACTION_CODE_100`	3	gibt an, dass `p1` $= 100$
`REACTION_CODE_100_200`	0	gibt an, dass $100 <$ `p1` < 200
`REACTION_CODE_200_PLUS`	2	gibt an, dass `p1` ≥ 200

Tests

Die Funktion des Reaktions-Tasks wird im Folgenden durch Tests veranschaulicht und verifiziert:

Wert Port 1	Wert Port 3
0	0x1
99	0x1
100	0x3
101	0x0
150	0x0
199	0x0
200	0x2
255	0x2

Task 2: Clock

Makros

Speicherbelegung

Makro	Speicheradresse	Information
`*CLOCK_HOURS_PTR`	50h	Speicheraddresse der Stunden.
`*CLOCK_MINUTES_PTR`	51h	Speicheraddresse der Minuten.
`*CLOCK_SECONDS_PTR`	52h	Speicheraddresse der Sekunden.
`*CLOCK_MAX_HOURS_PTR`	53h	Speicheraddresse der maximalen Stunden (23).
`*CLOCK_MAX_MINUTES_PTR`	54h	Speicheraddresse der maximalen Minuten (59).
`*CLOCK_MAX_SECONDS_PTR`	55h	Speicheraddresse der maximalen Sekunden (59).

Makro	Speicheradresse	Information
`CLOCK_TICK_COUNTER`	56h	Direkte addresse des Clock-Tick-Counters (wird von 100 alle 10ms dekrementiert).

Konstanten

Makro	Wert	Bedeutung
`CLOCK_MAX_HOURS`	#23d	Gibt den maximal möglichen Wert für die Stunden an. Danach overflow auf 0.
`CLOCK_MAX_MINUTES`	#59d	Gibt den maximal möglichen Wert für die Minuten an. Danach overflow auf 0.
`CLOCK_MAX_SECONDS`	#59d	Gibt den maximal möglichen Wert für die Sekunden an. Danach overflow auf 0.
`CLOCK_TICK_RESET_VALUE`	#100d	Gibt an, nach wie vielen Interrupts eine Sekunde vergangen ist (1 / 10ms = 100Hz)

Manuelles Stellen der Clock

Das lower nibble des Ports 0 wird genutzt um den Modus der Clock auszuwählen:

- Die niedrigeren 2 bit kontrollieren den Modus
- Die oberen 2 bit selektieren die zu setzenden Werte

Modus	Beschreibung
0	normal
1	increment
2	decrement
3	invalid

Selektion	Beschreibung
0	hours
1	minutes
2	seconds
3	invalid

Port 0 wird jede Sekunde abgefragt und die jeweilige Operation wird anschließend ausgeführt. Das Stellen der einzelnen Spalten geschieht unabhängig von den anderen. Es werden keine 'carries' erzeugt.

Tests

Die Übergänge unserer Uhr wurden in folgenden Szenarien für den normalen Modus (die zwei least significant bits aus Port 0 = 00) geprüft:

BEACHTE: Auf der linken Seite von "⇒" sind Werte zum Zeitpunkt t angegeben.
Auf der rechten Seite von "⇒" sind Werte zum Zeitpunkt t+1 angegeben.

Stunden	Minuten	Sekunden	⇒	Stunden	Minuten	Sekunden
0	0	0	⇒	0	0	1
0	0	59	⇒	0	1	0
0	59	59	⇒	1	0	0
23	59	59	⇒	0	0	0

Task 3: Thermometer

Das Thermometer liest alle 10 Sekunden einen Wert aus Port 2 aus.

Makros

Speicherbelegung

Makro	Speicheradresse	Information
`TEMPERATURE_RING_BUFFER`	58h-61h	Die 10 letzten Messungen (ausgelesen aus Port 2)
`TEMPERATURE_TICKS`	62h	Sekunden / Zählt von 10 runter
`TEMPERATURE_AVERAGE`	63h	Mittelwert
`TEMPERATURE_DRIFT`	64h	Tendenz
`TEMPERATURE_RING_BUFFER_PTR`	65h	Pointer auf die aktuelle Adresse im ring buffer ausgehend von 0x58
`TEMPERATURE_SUM_[LOW|HIGH]`	66h-67h	Low- und High-Byte der Summe für die Mittelwertberechnung

Konstanten

Makro	Wert	Bedeutung
`TEMPERATURE_RING_BUFFER_SIZE`	10	Länge des Ring Buffers für Temperaturwerte
`TEMPERATURE_TICKS_RESET_VALUE`	10	Reset Wert für `TEMPERATURE_TICKS` der Messungen (10 Sekunden)

Die Tendenz (`TEMPERATURE_DRIFT`) kann folgende Werte betragen:

Makro	Wert	Bedeutung
`TEMPERATURE_DRIFT_FALLING`	0x0	Fallend
`TEMPERATURE_DRIFT_RISING`	0x1	Steigend
`TEMPERATURE_DRIFT_STEADY`	0xFF	Keine Änderung

Tests

Tests für die Mittelwertberechnung

Es wurden 10 Messungen $M_1 \dots M_{10}$ durchgeführt:

M_1	M_2	M_3	M_4	M_5	M_6	M_7	M_8	M_9	M_{10}	**Mittelwert**
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
50d	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5d
50d	50d	0	0	0	0	0	0	0	0	10d
50d	50d	50d	0	0	0	0	0	0	0	15d
50d	50d	50d	50d	0	0	0	0	0	0	20d
50d	50d	50d	50d	50d	0	0	0	0	0	25d
50d	50d	50d	50d	50d	50d	0	0	0	0	30d
50d	50d	50d	50d	50d	50d	50d	0	0	0	35d
50d	50d	50d	50d	50d	50d	50d	50d	0	0	40d
50d	50d	50d	50d	50d	50d	50d	50d	50d	0	45d
50d	50d	50d	50d	50d	50d	50d	50d	50d	50d	50d

Tests für die Tendenzberechnung

Die Tendenz wird basierend der beiden zuletzt ermittelten Mittelwerte erstellt:

Mittelwert	$\Rightarrow$	**Mittelwert**		**Tendenz**
0	$\Rightarrow$	0		0xFF
0	$\Rightarrow$	0xA		0x1
0xA	$\Rightarrow$	0		0

Monitoring

11.1 TODO

	Software	Hardware	Hybrid
Vorteile	TODO		
Nachteile			
Performanz			
Genauigkeit			

11.2 Konzept

Bei 12 MHz Taktfrequenz zählt Timer 0 mit einer Frequenz von $\frac{12}{12}$ MHz $= 1$ MHz, also $1 \cdot 10^6$ mal pro Sekunde. Jede Stunde werden also $60 \cdot 60 \cdot 1 \cdot 10^6 = 36 \cdot 10^8$ Timer-Ticks gezählt. Wir benötigen also $\lceil \log_2 \left(36 \cdot 10^8\right) \rceil = \lceil 31.7454 \rceil = 32$ Bit um eine Gesamtlaufzeit von einer Stunde zu erfassen. Zu einem Overflow käme es nach 4294.967 Sekunden, was in etwa `01:11:30` entspricht.

Für eine Zeit von 6 Monaten $= \frac{365}{2} = 182.5$ Tage $\implies 182.5 \cdot 24 \cdot 60 \cdot 60 = 15768000$ Sekunden @1MHz $\implies \lceil \log_2 \left(15768000000000\right) \rceil = 44$ Bit, wobei dies in der Praxis mit 48 Bit = 6 Byte umgesetzt werden würde. Mit 48 Bit ließen sich 2^{48} Timer Ticks repräsentieren, was ca. 8.92 Jahren entspricht.

Umsetzung

Interrupt-Unterbrechung

Um das Zählen von Timer 0 Überläufen weiterhin zu ermöglichen, muss in `TaskNotifyAll()` (aufgerufen durch Timer 0 iterrupt) zuerst wieder der Timer 0 interrupt aktiviert werden. Somit kann die Interrupt-Logik selbst wieder durch einen Interrupt unterbrochen werden. Dies geschieht durch den expliziten Aufruf der `RestoreInterruptLogic()` Funktion, die mit der `reti` Instruction zurückspringt:

```
RestoreInterruptLogic:
    reti
```

Monitoring von Task 0

Da Task 0 (Bubble Sort) in unserer Scheduler implementierung standardmäßig läuft und dann alle 10ms von Tasks 1 bis 3 unterbrochen wird (durch `TaskNotifyAll()`), wird die Ausführungszeit von Task 0 bei jeder Unterbrechung in `OnTick()` kurz vor dem Aufruf von `TasksNotifyAll()` akkumuliert. In C sähe der Task 0 Mess-Algorithmus wie folgt aus:

```
// (timer range) - (interrupt call) - (ajmp OnTick) - (djnz INTERRUPT_COUNT) - (reti)
const uint8_t ACTIVE_CYCLES_PER_INTERRUPT = 250 - 2 - 2 - 2 - 2;
// (mov T0_RESUMED_TIMER_VALUE, TIMER_VALUE) + (reti)
const uint8_t T0_CORRECTION = 2 + 2;

*t0TotalMicroseconds += t0ResumedInterruptCount * ACTIVE_CYCLES_PER_INTERRUPT
                      - (t0ResumedTimerValue - timerReloadValue)
                      - T0_CORRECTION;
```

In der vorherigen Messung wurde der aktuelle Interrupt Counter und Timer Wert gespeichert, bevor Task 0 fortgesetzt wurde, wodurch sich die für Task 0 verfügbare Zeit ermitteln lässt. Da jedoch mit jedem Timer Überlauf die Interrupt-Logik erneut anspringt und den `INTERRUPT_COUNT` dekrementiert, stehen statt `TIMER_RANGE (250)` Zyklen pro Überlauf nur `ACTIVE_CYCLES_PER_INTERRUPT (242)` zur verfügung. Da das Speichern des `TIMER_VALUE` Wertes und Fortsetzen von Task 0 im verherigen Interrupt-Durchlauf auch eine gewisse Zeit beansprucht hat, muss die `T0_CORRECTION` Konstante vom Ergebnis abgezogen werden. Somit ist die Zeitmessung von Task 0 exakt.

Monitoring von Tasks 1-3

Tasks 1 bis 3 werden sequenziell in `TasksNotifyAll()` alle 10ms ausgeführt. Der Ablauf der Messungen ist in diesen drei Fällen somit nahezu identisch:

```
lcall MON_StartMeasurement  ; start measurement
lcall ...                   ; execute task
lcall MON_StopMeasurement   ; stop measurement (returns timestamps on the stack)
mov r0, T_CTR32_PTR         ; load uint32_t* pointer to corresponding monitoring counter for the task
push DIRECT_R0              ; push pointer to stack
lcall MON_StoreMeasurement  ; store measuement
```

Hierbei speichert `MON_StartMeasurement()` den aktuellen Timer Wert und Interrupt Counter in den dafür vorgesehen Speicheraddressen (`TX_START_TIMER_VALUE` und `TX_START_INTERRUPT_COUNT`). Anschließend wird der zu messende Task gestartet und danach `MON_StopMeasurement()` aufgerufen. `MON_StopMeasurement()` speichert nun die aktuellen Werte des Timers und des Interrupt Counters und gibt diese über den stack zurück. Anschließend wird der entsprechende `uint32_t*` pointer des akkumulierten Zeit wertes auf den Stack gepushed. `MON_StoreMeasurement()` ist wie folgt implementiert (C pseudo code):

```
void MON_StoreMeasurement(uint8_t timerValue, uint8_t interruptCount, uint32_t* pCounter)
{
    // @MON_StartMeasurement    @MON_StartMeasurement    @MON_StopMeasurement
    // (mov direct, direct ) + (ret                 ) + (lcall               )
    const uint8_t MONITORING_CORRECTION = 2 + 2 + 2;
    // (timer range) - (interrupt) - (ajmp OnTick) - (djnz INTERRUPT_COUNT) - (reti)
    const uint8_t ACTIVE_CYCLES_PER_INTERRUPT = 250 - 2 - 2 - 2 - 2;

    // *pCounter += interrupts * ACTIVE_CYCLES_PER_INTERRUPT ...
    *pCounter += (startInterruptCount - interruptCount) * ACTIVE_CYCLES_PER_INTERRUPT
              + timerValue - startTimerValue   // + timer ticks since start...
              - MONITORING_CORRECTION;         // - correction due to monitoring
}
```

Somit ermittelt `MON_StoreMeasurement()` also die verstrichende Zeit zwischen Start und Ende der Messung, bereinigt das Ergebnis um den durch das Monitoring entstandenen Overhead, führt eine 32-bit + 16-bit Addition durch und speichert das Ergebnis an der durch `pCounter` beschriebenen Addresse als 32 bit little endian unsigned integer.

Die `MONITORING_CORRECTION` konstante ergibt sich aus der `mov TX_START_TIMER_VALUE, TIMER_VALUE` (`mov direct, direct`) operation, die 2 Zyklen benötigt, der `ret` instruction (2 Zyklen) von `MON_StartMeasurement()` und dem `lcall` Aufruf zu `MON_StopMeasurement()`. Aufgrund dieser Bereinigung sind die Messungen von Tasks 1, 2 und 3 (Reaktion, Uhr, Temperatur) exakt (verifiziert durch manuelles Aufsummieren der Zyklen des Reaktionstasks).

Makros

Speicherbelegung

Makro	Speicheradresse	Information
`T0_RESUMED_TIMER_VALUE`	39h	Speichert den Wert von Timer 0 zu dem Zeitpunkt, als Task 0 (Bubblesort) zuletzt fortgesetzt wurde.
`T0_RESUMED_INTERRUPT_COUNT`	3ah	Speichert den Wert des Timer 0 interrupt counters zu dem Zeitpunkt, als Task 0 (Bubblesort) zuletzt fortgesetzt wurde.
`TX_START_TIMER_VALUE`	3bh	Speichert den Wert von Timer 0 vom Zeitpunkt zu dem Task 1-3 aufgerufen wurde (T1-3 laufen sequenziell).
`TX_START_INTERRUPT_COUNT`	3ch	Speichert den Wert vom Interrupt Counter von Timer 0 vom Zeitpunkt zu dem Task 1-3 aufgerufen wurde (T1-3 laufen sequenziell).
`T0_CTR32_[0-3]`	40h-43h	Akkumulierter little endian 32 bit Wert der Mikrosekunden die Task 0 (sorting) bisher gelaufen ist.
`T1_CTR32_[0-3]`	44h-47h	Akkumulierter little endian 32 bit Wert der Mikrosekunden die Task 1 (reaction) bisher gelaufen ist.
`T2_CTR32_[0-3]`	48h-4bh	Akkumulierter little endian 32 bit Wert der Mikrosekunden die Task 2 (clock) bisher gelaufen ist.
`T3_CTR32_[0-3]`	4ch-4fh	Akkumulierter little endian 32 bit

Makro	Speicheradresse	Information
		Wert der Mikrosekunden die Task 3 (temperature) bisher gelaufen ist.

Konstanten

Makro	Wert	Bedeutung
`MONITORING_BASE_PTR`	#40h	Base-pointer auf start der monitoring zähler (für initiales `memset()` auf 0).
`T0_CTR32_PTR`	#40h	`uint32_t*` auf monitoring zähler von Task 1.
`T1_CTR32_PTR`	#44h	`uint32_t*` auf monitoring zähler von Task 2.
`T2_CTR32_PTR`	#48h	`uint32_t*` auf monitoring zähler von Task 3.
`T3_CTR32_PTR`	#4ch	`uint32_t*` auf monitoring zähler von Task 4.
`T0_CORRECTION`	#4d	Korrekturwert für durch monitoring entstandenen Messungenauigkeiten für Task 0.
`MONITORING_CORRECTION`	#6d	Korrekturwert für durch monitoring entstandenen Messungenauigkeiten für Tasks 1,2 und 3.
`ACTIVE_CYCLES_PER_INTERRUPT`	#242d	Die Anzahl der tatsächlich verfügbaren Maschinenzyklen pro Interrupt (250 abzüglich Interrupt-Handling).

11.3 Simulation

Die Simulation wird mit folgenden Werten initialisiert

Port	Wert	Bedeutung	Anmerkung
0	`0x00`	Clock Modus (normale	Die Clock wird zusätzlich auf `23:30:00` initialisiert (stellt overflow der Stunden sicher / längster Weg im

Port	Wert	Bedeutung	Anmerkung
		Operation)	Programm).
1	`0xFF`	Reaktions task input wert	Stellt maximale Ausführungszeit vom reaktionstask sicher (längster weg im Programm).
2	`0xFF`	Temperatur (255 °C)	Der Wert ist an dieser Stelle unerheblich, die Ausführungszeit ist konstant.
3	`0xFF`	Output vom Reaktions-Task	Unerheblich, wird überschrieben.

Die Simulation wird für ca. eine Stunde (bemessen nach der Clock in der Simulation), bzw ~22 Stunden Echtzeit auf einer `Intel(R) Xeon(R) CPU E3-1230 v3 @3.30GHz` CPU ausgeführt.

TODO 😕