

High-Level API

Thread 1

```
int foo () {  
  ...  
  sicm_malloc (sz, 1);  
  ...  
}
```

Thread 2

```
int foo () {  
  ...  
  sicm_malloc (sz, 1);  
  ...  
}
```

Thread 3

```
void bar () {  
  ...  
  sicm_malloc (sz, 5);  
  ...  
}
```

...

Thread n

```
float baz () {  
  ...  
  sicm_malloc (sz, 6);  
  ...  
}
```

A1
Site 1

A2
Site 2

A3
Site 3

A4
Site 4

A5
Site 5

A6
Site 6

A7
Site 7

...

A_n
Site n

Low-Level Management