

# Projektantrag

Projektbezeichnung	Operation Zeta
Auftraggeber	HTBLA Leonding - Fach SYP
Projekthintergrund	In diesem Schulprojekt sollen die im Fach SYP gelernten Kenntnisse verfestigt die und die Programmier-Kenntnisse erweitert werden.
Projektergebnis	Ein 2D Shooter mit mindestens einer Welt, einer spielbaren Charakter und funktionierenden Implementierungen. Eine Webseite, wo das Spiel erklärt wird und heruntergeladen werden kann.
Meilensteine	<b>31. Dezember:</b> Spielbasis - Physik, 1 Charakter, Bewegung <b>28. Februar:</b> Motorik/Protagonist - mind 1. Waffe, Mehr-Bewegungstechniken, User Interface (Inventar, Menu) <b>31. März:</b> Entitäten - mind 1. Vorwurf von Monster/Infizierte, Interaktionen (mit Gegenstände wie Tür, Monster) <b>30. April:</b> Welten - Vollständiger Erweiterung von 1. Welt, evtl. Anfang anderer Welten <b>31. Mai:</b> Welten & Story - Fertigstellung anderer Welten, NPCs & Story <b>30. Juni:</b> Website, Menu, Einstellungen, Details
Projektstart	Das Projekt wird am 10. Dezember. 2021 angefangen.
Projektende	Das Projekt wird am 30. Juni. 2022 beendet.
Projektressourcen	Das Projekt wird mithilfe gratis Software wie Gimp, Bosca Ceoil und Unity entwickelt und unterstützt. Dabei entstehen keine Kosten, die für die Entwicklung bzw. Verwirklichung des Projektes benötigt sind.
Projektrisiken	Zeitmangel aufgrund schulischen Leistungsüberprüfungen. Technische Schwierigkeiten mit Unity. Strom- bzw. Internetausfall.
Projektorganisation:	Storyline & Creativity: Fabian Satybaldy-Ulu < <a href="mailto:f.satybaldy-ulu@students.htl-leonding.ac.at">f.satybaldy-ulu@students.htl-leonding.ac.at</a> > Game Development: Abdallahman El-Hamaoui < <a href="mailto:abdallahman.el-hamaoui@outlook.com">abdallahman.el-hamaoui@outlook.com</a> > Ademola Bello < <a href="mailto:a.bello@students.htl-leonding.ac.at">a.bello@students.htl-leonding.ac.at</a> > Graphic Design: Bence Drigan < <a href="mailto:bence.drigan@outlook.com">bence.drigan@outlook.com</a> >