

# Robot operációs rendszerek és fejlesztői ökoszisztémák

## Bevezetés

---

Pepó Tamás, Gincsiné Szádeczky-Kardoss Emese

2025. szeptember 8.

**KUKA**



**iit**

# Tartalom

---

Általános tudnivalók

SoA rendszerek

Robotikai alapok

# Általános tudnivalók

---

# A tárgy oktatói

---

## GINCSAINÉ SZÁDECZKY-KARDOSS EMESE

BME-IIT, docens

[szadeczky.emese@vik.bme.hu](mailto:szadeczky.emese@vik.bme.hu)

IB.329

## DR. KISS BÁLINT

BME-IIT, tanszékvezető

[bkiss@iit.bme.hu](mailto:bkiss@iit.bme.hu)

IB.316

## PEPÓ TAMÁS

KUKA Hungária Kft, team manager

[Tamas.Pepo@kuka.com](mailto:Tamas.Pepo@kuka.com)

## KOMLÓSI ISTVÁN

KUKA Hungária Kft, vezető fejlesztő

[Istvan.Komlosi@kuka.com](mailto:Istvan.Komlosi@kuka.com)

## SVASTITS ÁRON

KUKA Hungária Kft, senior fejlesztő

[Aron.Svastits@kuka.com](mailto:Aron.Svastits@kuka.com)

## PÁSZTOR KRISTÓF MÁTYÁS

KUKA Hungária Kft, gyakornok

[Kristofmatyas.Pasztor@kuka.com](mailto:Kristofmatyas.Pasztor@kuka.com)



# Oktatás módja

---

- Heti egy előadás (demonstrációkkal egybekötve)
  - Hétfő 12:15-14:00
  - IB.410
- Tananyag
  - Előadás fóliák és kiegészítő anyagok: <https://edu.vik.bme.hu/>
  - Az előadás fóliák mellett szereplő kiegészítő anyagokat nem kérjük számon a ZH-n.
  - További ismeretek: <https://www.ros.org/>
- Tantárgyi adatlap: <https://portal.vik.bme.hu/kepzes/targyak/VIIIIV55/>

# Számonkérések – Projekt feladat

---

- 3 fős csoportok
- Feladat kiadás: szeptember 22, hétfő
- Elektronikus beadási határidő: november 30, vasárnap
- Projekt szóbeli bemutatása: december 1, hétfői órán
- Projekt feladat késedelmes elektronikus beadása: december 16, kedd
- Projekt feladat késedelmes szóbeli bemutatása: december 17-19 között, oktatókkal egyeztetett időpontban
- Laborlátogatás, megoldás tesztelése valós roboton: december 8, óra időpontjában
- Projektfeladat eredménye 50%-ban beszámít az érdemjegyebe.

# Számonkérések - ZH

---

Zárthelyi dolgozat:

- November 24.
- Előadás idejében (12:15-14:00), de az IL.406-ban
- Moodle teszt

Pót ZH:

- December 15, 12:15
- Pót-pót ZH: **NINCS!**

ZH érdemjegye 50%-ban beszámít a végső érdemjegybe.

# Előismeretek

---





# Robotikai alapok

---

# Robotok

---

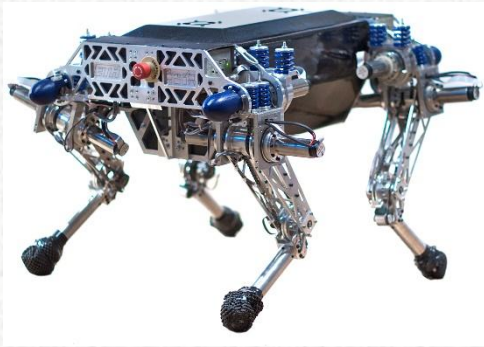
Mit nevezünk *robot*nak?

- Irányított mechanizmus
- Előírható pályán mozog
- Mozgás közben (a pálya mentén) előírható feladatokat lát el
- Lehet helyhez kötött és/vagy helyváltoztatásra képes

# Robotok típusai



# Mobilis robotok



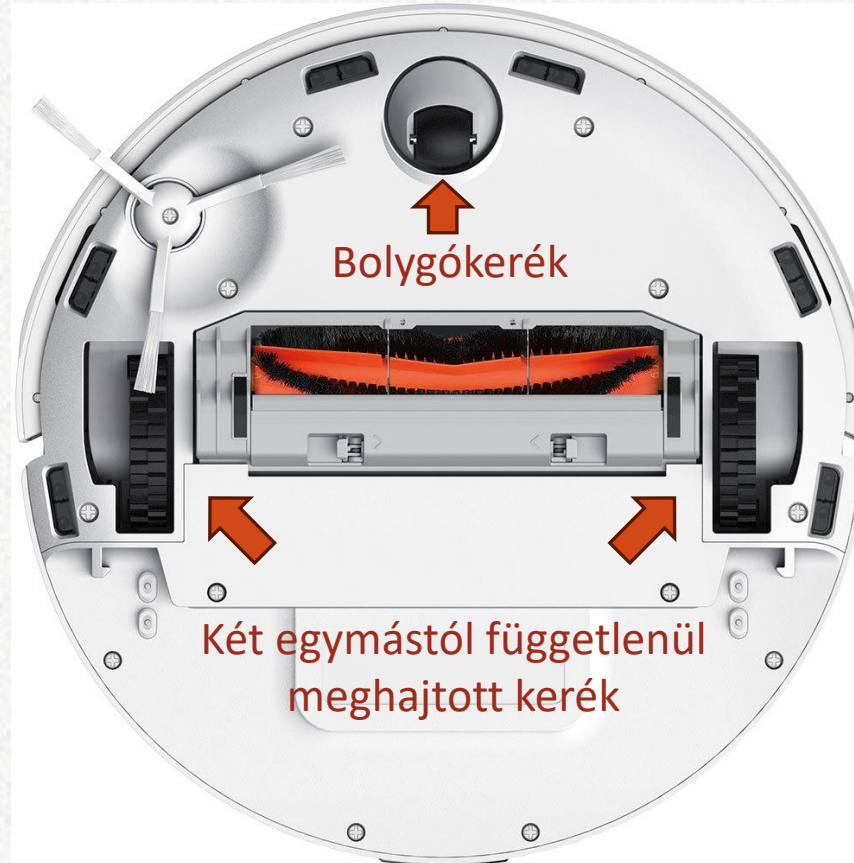
- Helyváltoztatásra képesek
- Többféle csoportosítás
  - Hol mozog (pl. földi, vízi, légi)
  - Mi mozgatja (pl. kerekek, propellerek, lábak)
  - Hogyan mozog (távírányítós vagy önműködő)





# Tipikus kerék-meghajtások

## Differenciális meghajtás



# Tipikus kerék-meghajtások

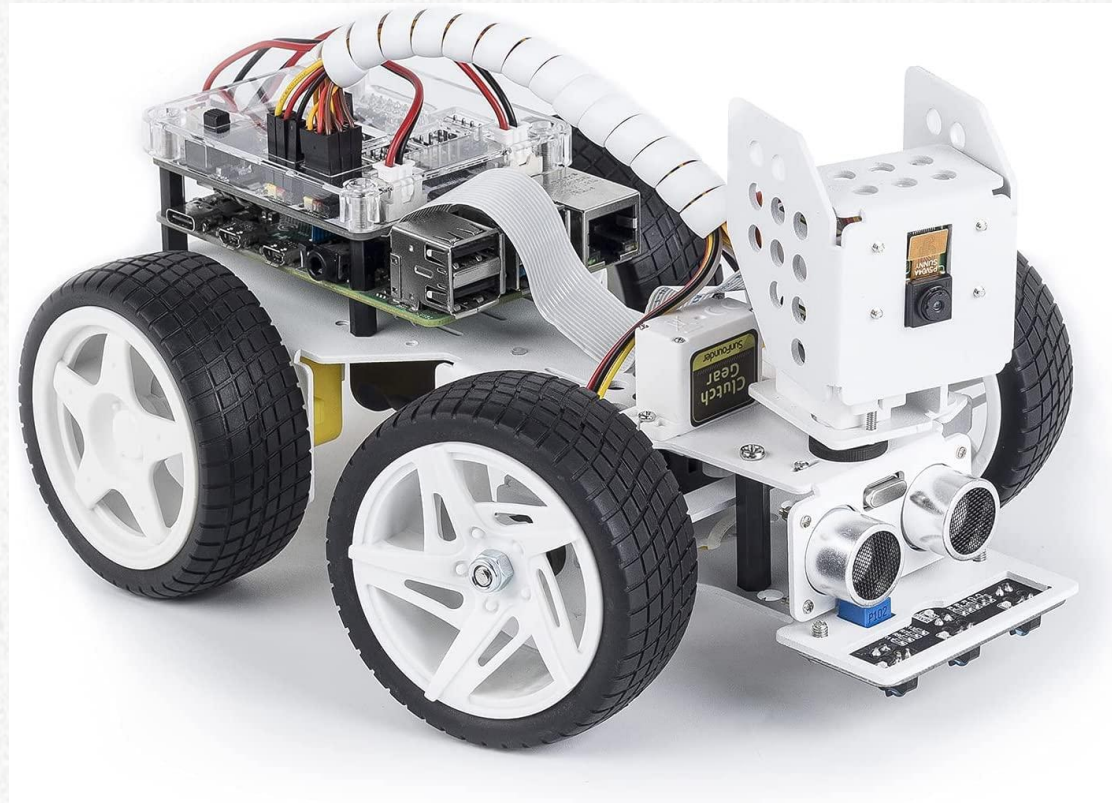
Omnidirekcionális meghajtás





# Tipikus kerék-meghajtások

Autószerű robotok



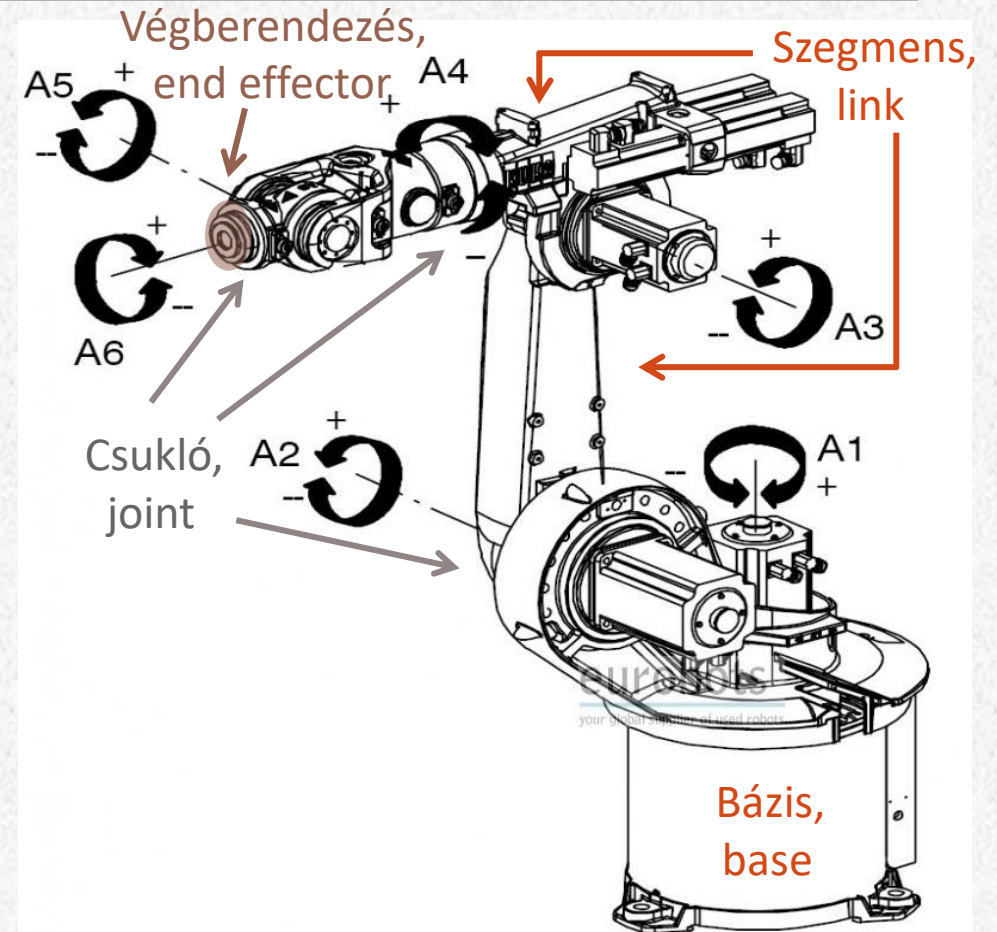
# Ipari robotkarok – tipikus felépítés



KUKA KR15

Felépítés:

- Fix **bázis** (base)
- **Szegmensek** (link) merev testekből
- **Csuklók** (joint) biztosítják a szegmensek egymáshoz képesti elmozdulását
- **Végberendezés** (end effector)
  - Elvégzendő feladatnak megfelelő eszköz (pl. megfogó, szerszám)





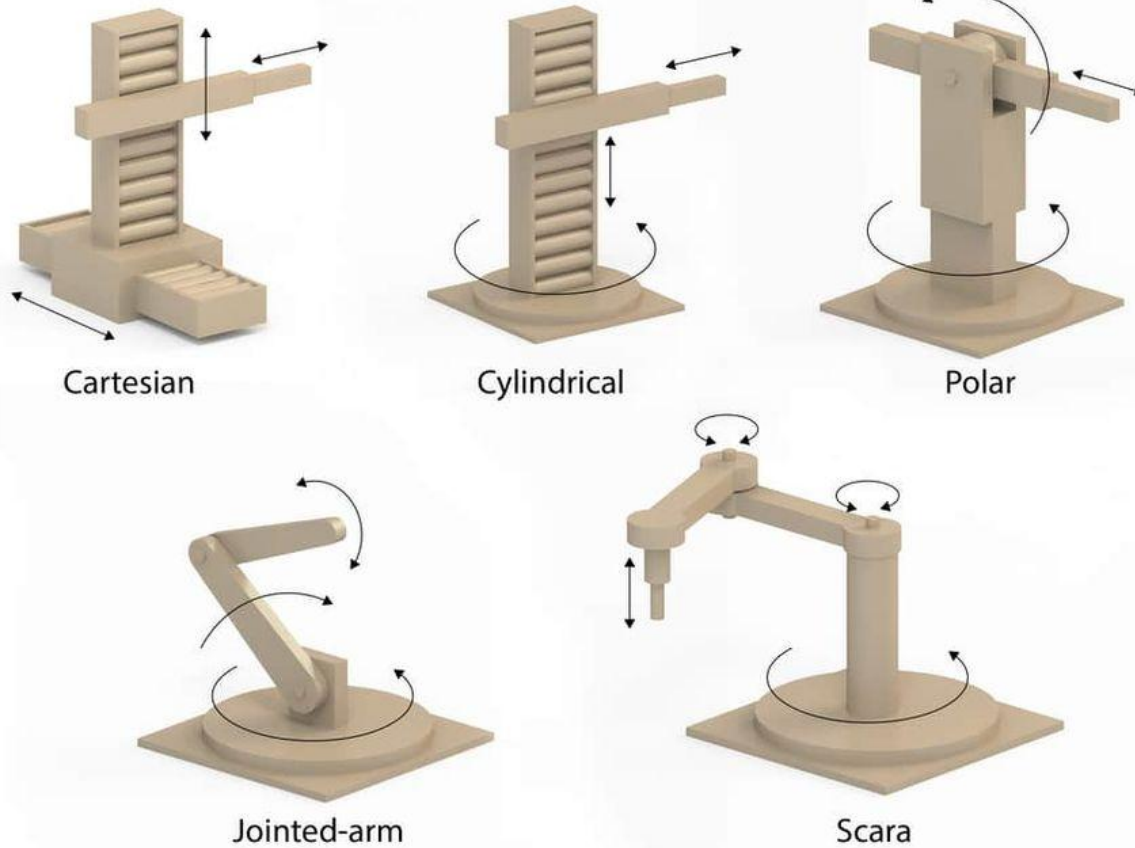
# Ipari robotkarok – alapfogalmak

---

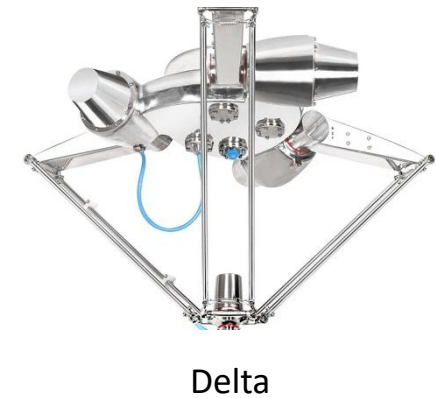
- Csuklók típusai:
  - **Transzlációs csukló** (prismatic joint) – lineáris elmozdulást biztosít a szegmensek között
  - **Rotációs csukló** (revolute joint) – a szegmensek egymáshoz képesti elfordulását valósítja meg
  - Egy vagy több tengely menti/körüli elmozdulás
- **Csuklóképlet** (joint formula): a csuklók típusát és sorrendjét adja meg. Például: RRTR
- **Szabadságfok** (**DoF**, degree of freedom): a csuklótengelyek száma
- **Csukóváltozó** (joint variable):  $i$ . csuklótengely körüli/menti mozgás mértékét adja meg ( $q_i$ )
  - T csuklónál elmozdulás ( $d_i$ )
  - R csuklónál elfordulás ( $\theta_i$ )
  - Az összes csuklóra vektorba rendezve (**konfiguráció**):  $\mathbf{q} = (q_1, \dots, q_m)^T$

# Ipari robotkarok – pár típus

Nyílt láncú, elágazás nélküli robotok



Zárt láncú robot



# Ipari robotkarok – cobot

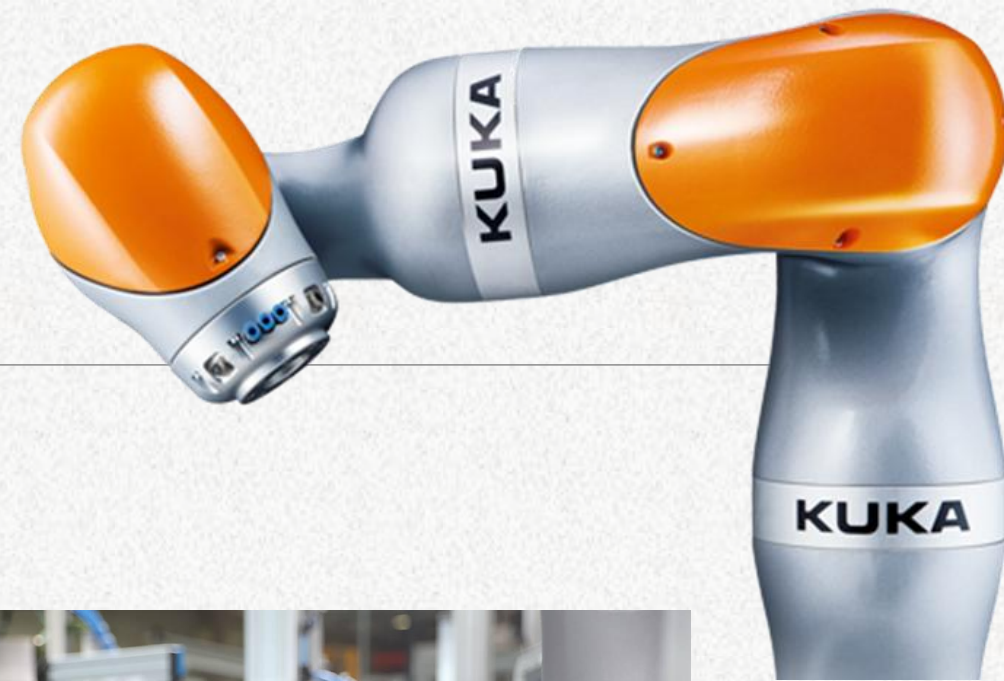
- *Kollaboratív robotok:*

- ember közelében (robotcella nélkül) dolgoznak vagy
- emberrel közös térben működnek vagy
- emberrel együtt dolgoznak

- Biztonsági megoldások

- Kialakítás
- Korlátozott sebesség és nyomaték
- Szoftveres megoldások

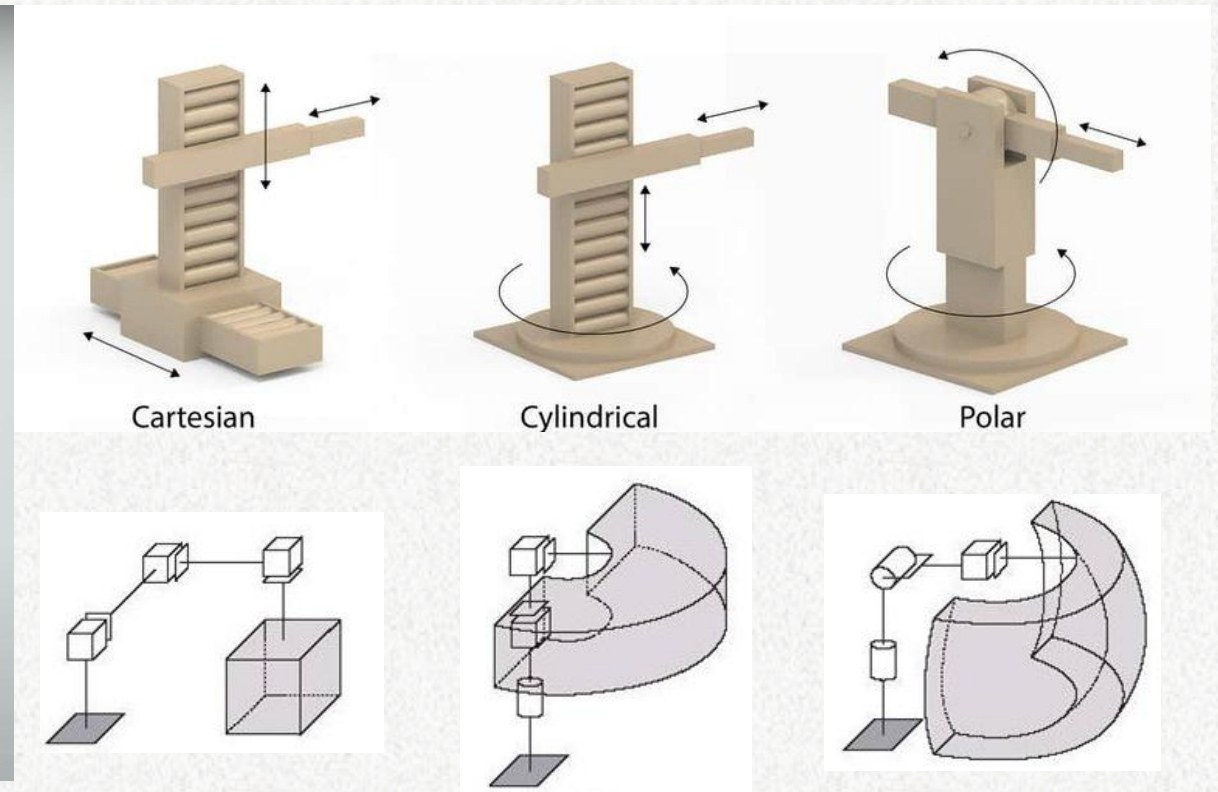
- Robotkar mozgatása emberi erővel





# Ipari robotkarok – munkatér

A *munkatér* (workspace) a robot végberendezése által elért tér.



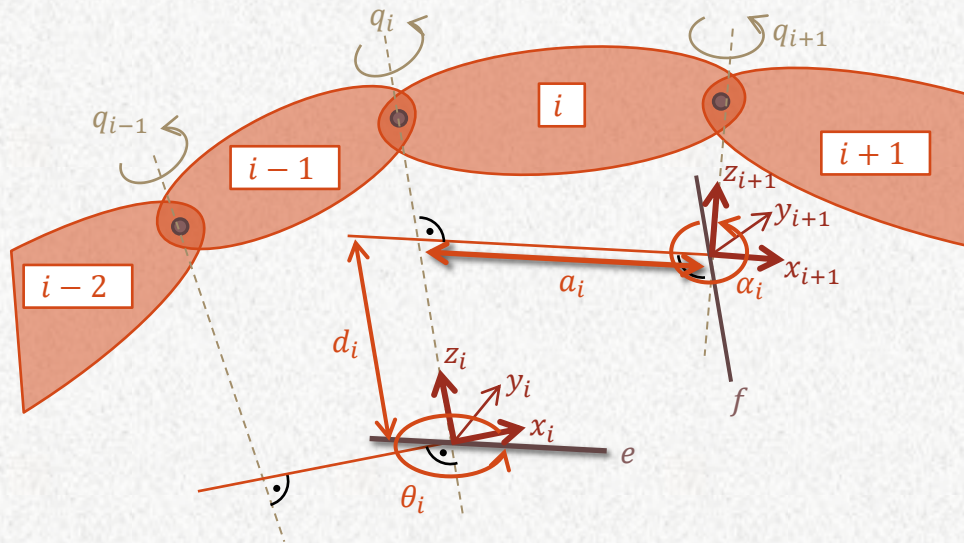


# Ipari robotkarok – további elemek

- Érzékelők:
  - Belső érzékelők – csuklóváltozókat és deriváltjaikat mérik
  - Külső érzékelők – közvetlen pozíció/orientáció mérés, erő/nyomaték mérés, taktilis érzékelés
- Beavatkozók:
  - Motor + áttétel
- Szabályozó + teljesítmény elektronika
- Betanító pult



# Ipari robotkarok – geometriai modell



Denavit-Hartenberg (DH) alak:

- megadja a csuklótengelyekhez rendelt koordináta-rendszerek egymáshoz képesti helyzetét

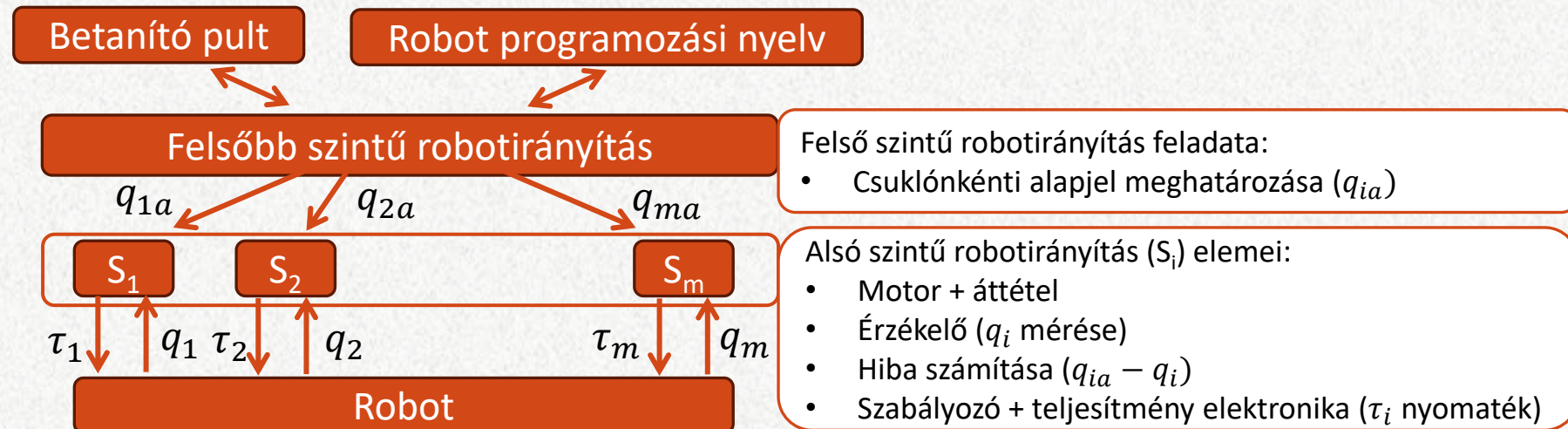
Csuklónként négy lépés:

- $z_i$  körül forgatás  $\theta_i$  szöggel ( $x_i$ -t  $e$ -be)
- $z_i$  mentén eltolás  $d_i$  távolsággal ( $e$ -t  $x_{i+1}$ -be)
- $x_{i+1}$  mentén eltolás  $a_i$  távolsággal ( $z_i$ -t  $f$ -be)
- $x_{i+1}$  körüli forgatás  $\alpha_i$  szöggel ( $f$ -et  $z_{i+1}$ -be)

Csuklónként négy DH parameter:  $\theta_i, d_i, a_i, \alpha_i$

# Ipari robotkarok irányítása

- Előírhatjuk:
  - Csukló nyomatékokat vagy erőket
  - Csuklózváltozók értékét
    - Ha tudjuk, melyik csukló hogy áll, és mik a DH paraméterek, meg tudjuk határozni a végberendezés pozícióját (direkt geometriai feladat)
  - Végberendezés pozícióját
    - Ebből vissza kell(ene) számítani a csuklózváltozó értékeket (inverz geometriai feladat)

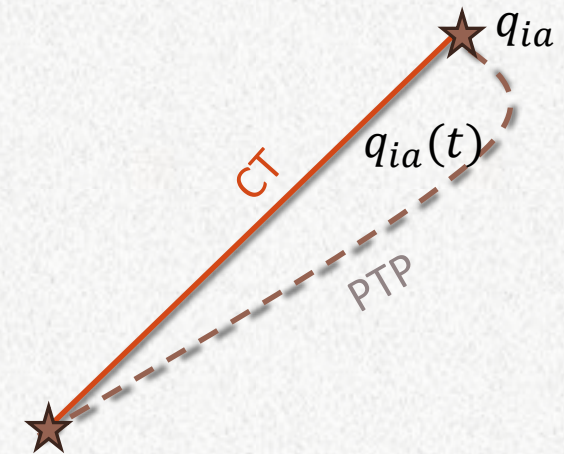




# Ipari robotkarok irányítása

Kétféle irányítási lehetőség

- **Pont-pont irányítás** (PTP, point-to-point control)
  - Nem definiáljuk a teljes referencia mozgást ( $q_{ia}(t)$ )
  - Csak a pálya végpontja adott ( $q_{ia}$ )
  - $q_{ia}(t)$  trajektóriát szabályozás adja (tranziensekkel)
  - Ütközésveszély a környezettel
- **Folytonos pályairányítás** (CT, continuous path control)
  - Teljes  $q_{ia}(t)$  időfüggvény definiált
  - Pálya megadható csuklóváltozóknban vagy munkatérben (pl. interpoláció használatával)
  - Kicsi az ütközésveszély





# SoA rendszerek

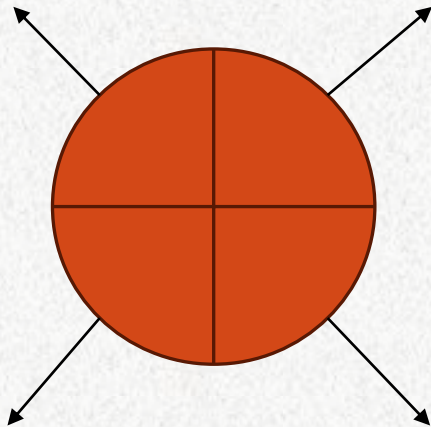
---





# SoA – Service-oriented Architecture

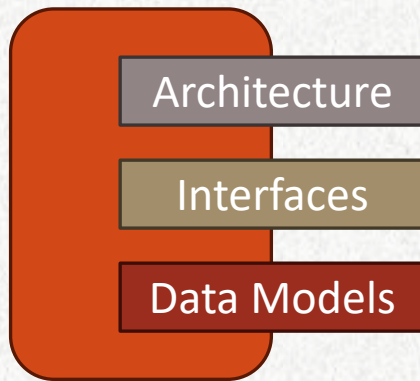
---



- "Service-oriented Architecture"
- Services shall be...
  - Reusable
  - Interoperable
- System integration pattern
  - Faster time to market
  - Efficient maintenance
  - Greater adaptability
- Services reusable on the scope of the enterprise
  - Representing a business capability

# Describing a service

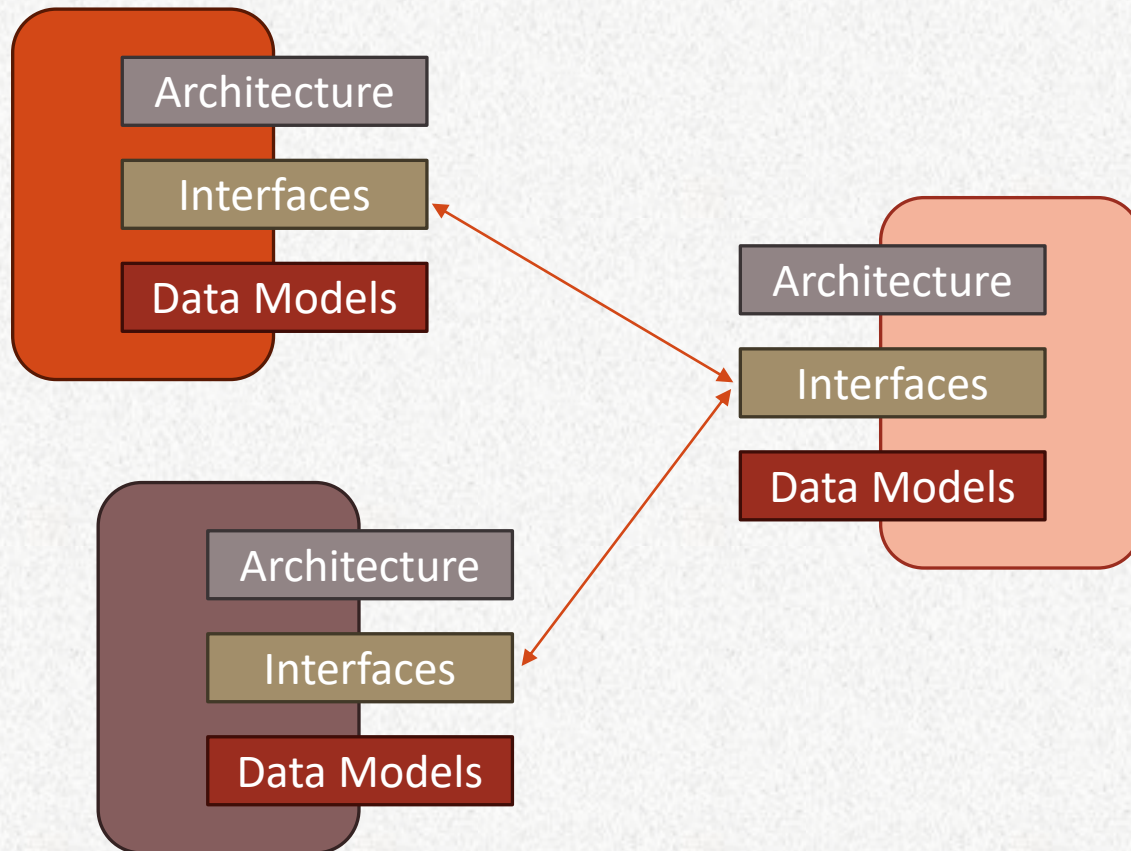
---



- Services have an internal **architecture**
  - *Not relevant for consumers of the service*
- Services share their behavioral description (**Interfaces**)
- Services share their **data models** on which they work



# Essence of SoA



- Standardized interface...
  - Technology
  - Description
- Common data meta-models
  - Conversion of data possible
- Communication across
  - Platforms
  - Languages

# Principles of SoA

---

According to **Amazon**, the basic principles of SoA are:

- Interoperability
  - **Any client system can run** the service, interact with it
  - Functionalities and capabilities are well defined
- Loose coupling
  - **Stateless** services
  - Little to no dependency to external resources
- Abstraction (*see Describing a service slide!*)
  - Consumers don't need the knowledge of implementation details -> **black box**
- Granularity
  - One discrete **business function** per service

# Communication in SoA

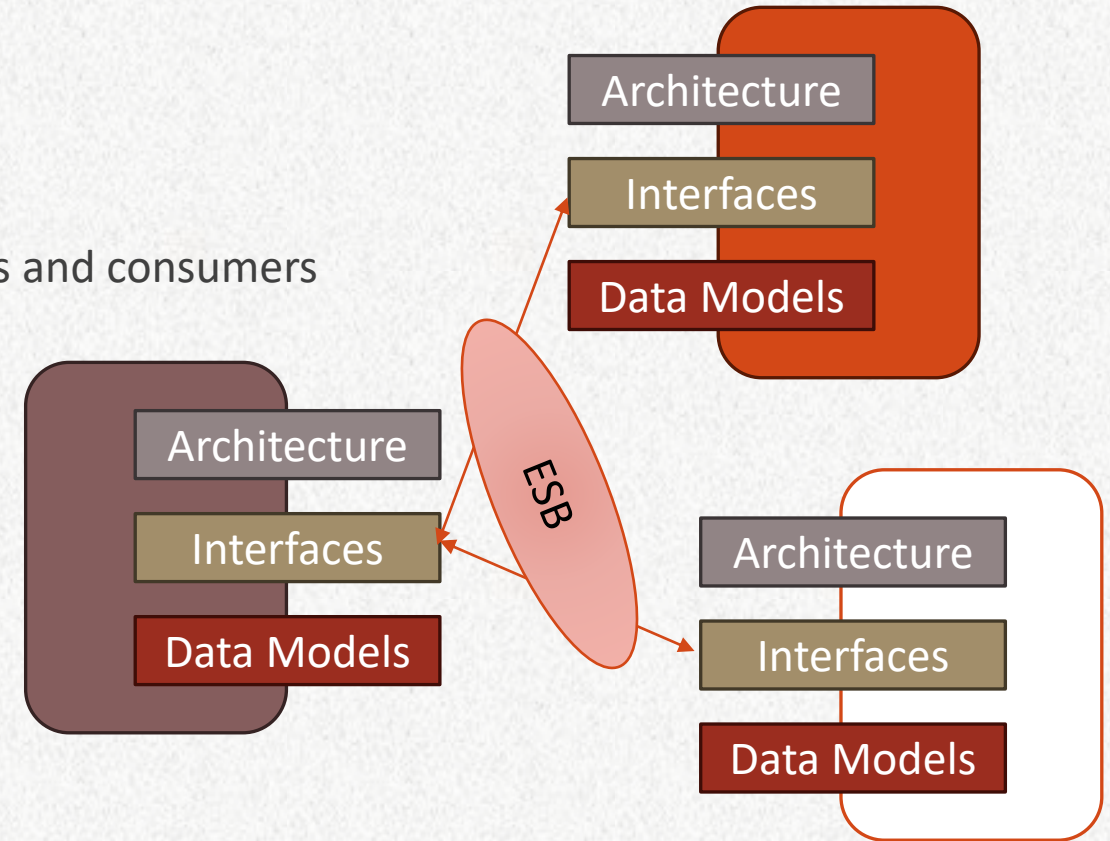
Usually runs through an ESB

- "Enterprise Service Bus"

The ESB...

- Establishes communication between service providers and consumers
- Provides communication patterns, capabilities
- Transforms data
- Based on standardized communication technologies

However, the ESB is a central component, thus, is against the concept of decentralization



# Microservices

---

Microservices is an evolution of SoA

- Made up of very small and independent software components
- According to Martin Fowler: microservices are the natural consequence of applying the single responsibility principle at the architectural level

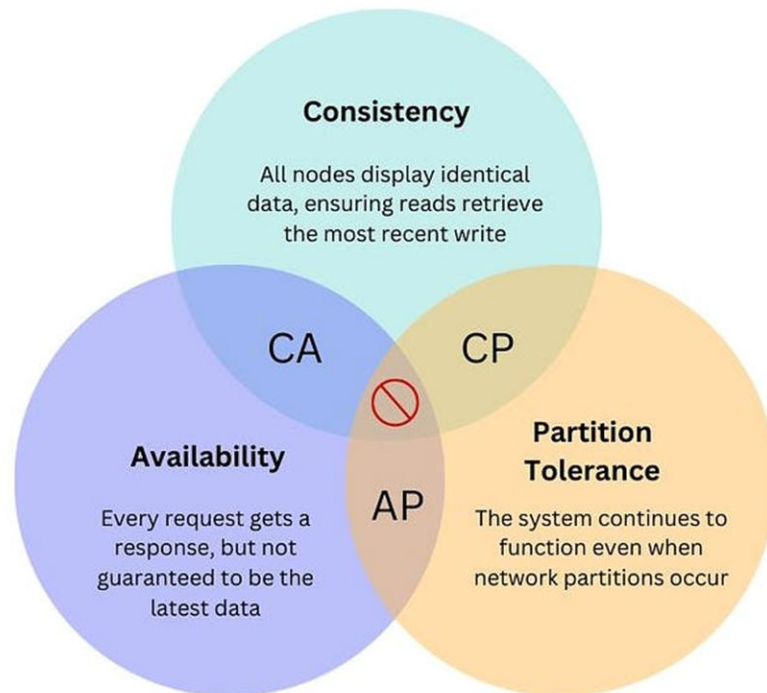
Key differences to basic SoA

- Focuses on cloud-compatibility
- Fine grained, very small services ("micro")
- Connected through their APIs usually directly
  - Removes the need for an ESB
- Favor data duplication to data sharing
- High performance
- Higher agility



# CAP Theorem

## CAP Theorem



 [blog.devtrovert.com](https://blog.devtrovert.com)

- Consistency
- Availability
- Partition Tolerance



# Robotic systems on SoA principles

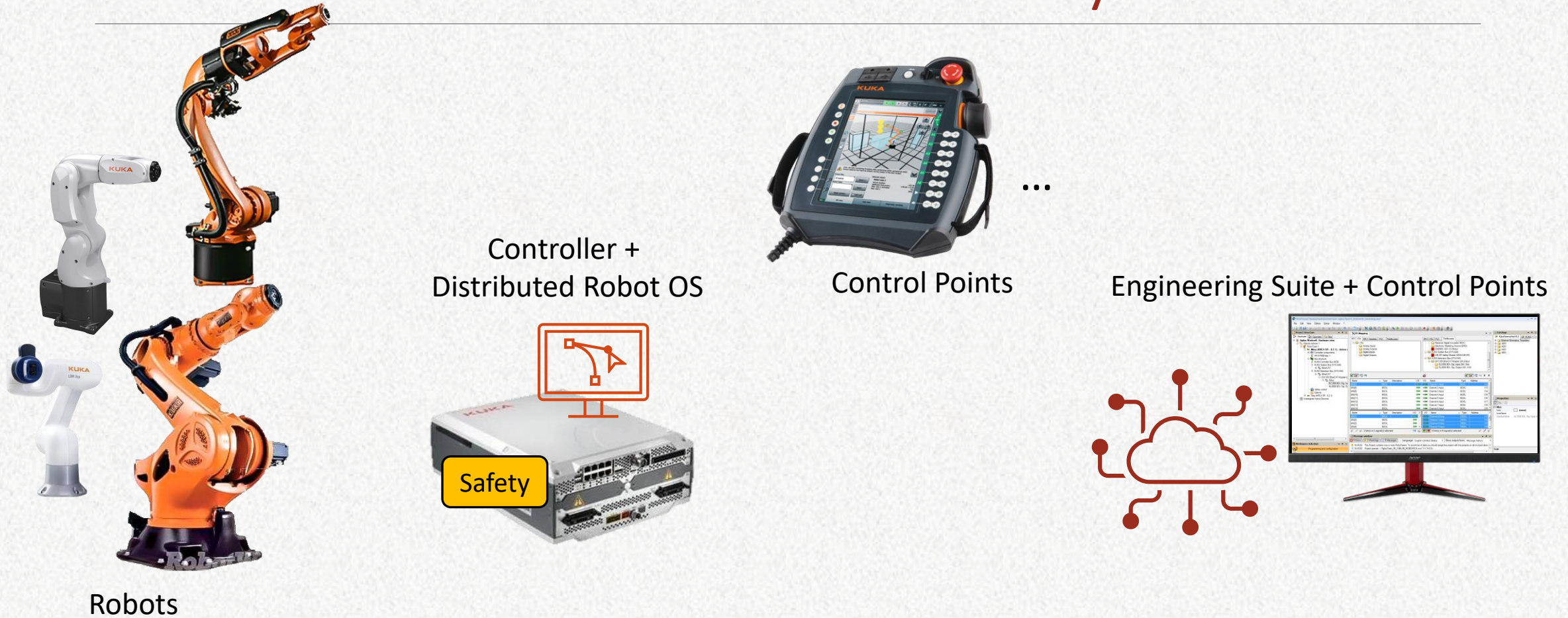
SHALL WE USE BASIC SOA, OR MICROSERVICES?  
WHAT ARE THE CORNERSTONE TOPICS?

# Structure of a traditional robot system

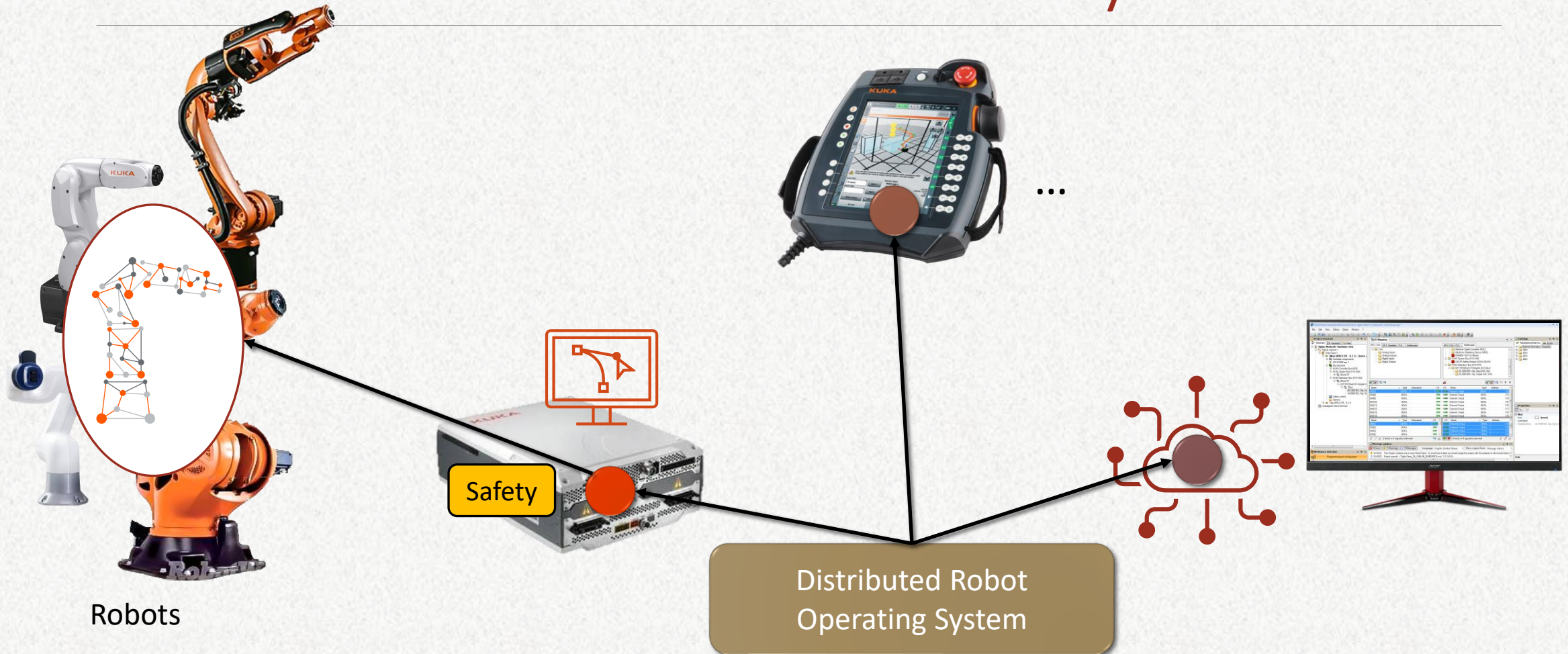




# Structure of a modern robot system



# Structure of a modern robot system



# Problems in a modern robot system

---

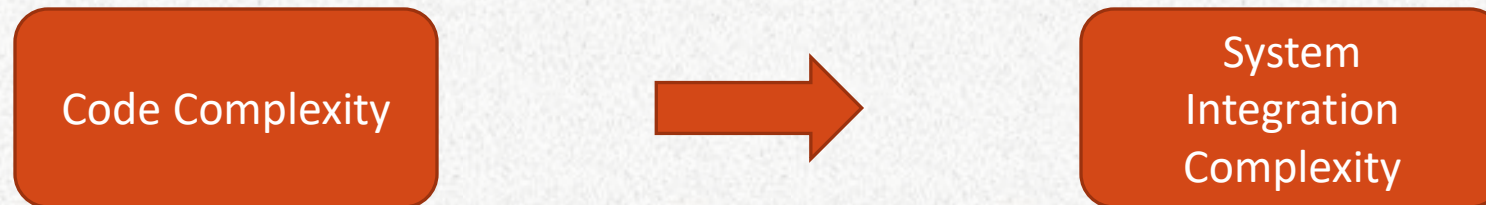
- Services are dependent on the machine data & description of the robot
- Services are dependent on the environment data & fieldbus configurations
- Various system topologies based on estimated resource bottlenecks
- Dynamically changing system topologies
- Fail-safe approach to achieve maximum time between breakdowns (single-point-of-failure)
- Complex variant management
- Complex interfacing to external ecosystems
- Provision of real-time capabilities among distributed services



# Complexity

---

- We have torn apart a system to reduce complexity...
  - ... and now, we are speaking of complex problems that are hard to solve!
- Both *SoA* and *Microservices* are moving complexity from code to system integration.



- But what is commonly forgotten, is that **not only the system integration, but also system testing, variant handling, deployment, and in general, management gets more complex!**



# Tackling the complexity monster

---

- Testing on multiple levels are inevitable
  - As services are deployable on their own, systems are to be released more frequently
  - Testing on system level can't cope with the exponential effort
- Keeping track of equivalences, system variants
- Semantic Versioning, explicit dependency graphs (provided contracts to consumed contracts)
- Continuous Integration (Why not Continuous Deployment?)

# An Ideal Robot OS

---

- Scalable in the resources & capabilities dimension
- Scalable in the machine portfolio dimension
- Offers standardized capabilities & interfaces
- Can be certified for safety standards
- Easily testable
- Cloud & simulation support

Does  ROS fulfill these?

Is  ROS2 performing better?