

HF1 specifikáció

Játékszabály:

Maga a játéktérület egy téglalap alakú pálya, mely cellákból áll. A játékos a cellákra rálépve tudhatja meg, hogy az adott cellán van-e akna. Amennyiben van akna az adott cellán felrobbanunk és a játéknak vége, ha nincs az adott cellán akna, akkor megtudjuk hogy a szomszédos cellákon hány akna található. A játék addig megy amíg a játékos meg nem találja az összes aknát az aktuális pályán.

A program funkciói:

- A programban a felhasználó képes lesz több nehézségi szint közül is választani, ezzel megadva a pálya méretét és a pályán lévő bombák számát.
- A program tudni fogja mérni a játék elindítása óta eltelt időt.
- A felhasználó képes lesz megjelölni az általa aknának gondolt cellákat valamilyen megkülönböztető jelzéssel.
- Amennyiben a felhasználó egy olyan területre kattint, ahol sok egymás melletti mezőn nincs akna, a program képes lesz az ilyen mezőknek az automatikus felderítésére.
- A program képes lesz elmenteni fájlban egy sikeres játékmenetnek az idejét, valamint a felhasználó nevét. Ezen adatok bekerülnek egy dicsőséglistára, ahol mindig a 10 legjobb eredmény fog szerepelni.

A játék megjelenése:

A játék elindítása után megjelenik konzolban egy menürendszer. A menüben tud majd a felhasználó új játékot indítani, megnyitni a dicsőséglistát, valamint kilépni a játékból. A nehézség kiválasztása után kirajzolódik a pálya és a felhasználó a sor és az oszlop indexeinek megadásával tudja kiválasztani. Sikeres játék után a program visszadob minket a főmenübe.