

One lone man

Balogh Bence (PD1S3Z)

Mészáros Antal Zsolt (GFFDCC)

Nagy Mátyás (PKMXEN)



Egy egyjátékos platformer alapú játékot készítettünk el, ahol a fő cél coinok gyűjtése, paneleken átugrás és a slime szörnyek leölése, ezáltal a játékos tapasztalat pontokat tud gyűjteni.



Feladatkörök

Balogh Bence

- menü (frontend)
- játékos adatainak mentése betöltése

Mészáros Antal Zsolt

- menü (frontend)
- játék nagy része

Nagy Máttyás

- vegeyes



Felmerülő problémák

- Többjátékos mód elkészítése sikertelen lett
- (my bad), ezáltal elhúzódt és az idő miatt elvetettük.
- Az utolsó pillanatokban újraterveztünk.
- Wpf nehézségek
- first time
- dolgok elsőre nem tűntek bonyolultnak, majd mégis azok lettek:
 - canvas bal tetejétől nézve minden fix pontja volt
 - Pálya generálása ne össze-vissza legyen
 - Animációk resetelése
 - elmozdulós háttér epilepsziás rohammal váltakozott



Eszközök, módszerek

- MongoDB
- órán vett wpf menü, Mvvm
- Játék módszerek (2DPlatformerObject, Collision)



Fejlesztések, amik nem készültek el

- Több pálya
- Létramászás
- Ajtók
- Nagyobb hatótávolságú támadás



Értékelés

