

## 6. Szkeleton beadás

53 – kedvenc\_csapatom

Konzulens:

Potyók Csaba

### Csapattagok

Fazekas Bence Mihály	W0TH54	bencemisi2003@gmail.com
Molnár Botond Kristóf	H1XYPA	molnarboti2003@gmail.com
Simon Tímea	SZFS1V	simontiti1109@gmail.com
Juhász Gábor	VA2469	ju.gabo14@gmail.com
Rimmel Botond	DMPMNZ	rimmelbotond@gmail.com

2024-03-24

## 6. Szkeleton beadás

### 6.1 Fordítási és futtatási útmutató

#### 6.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
CabbageCamamber.java	2 KB	2024.03.24	Dobozos káposztás camembert tárgy és annak viselkedése
Character.java	17 KB	2024.03.24	A játékban szereplő karaktereknek és viselkedéseinek absztrakt osztálya.
CharacterProperty.java	3 KB	2024.03.24	Olyan absztrakt osztály, melynek a segítségével a karakterek státuszait nyilván tudjuk tartani.
Cursed.java	1 KB	2024.03.24	Az elátkozott tulajdonság rendelhető segítségével a szobákhoz.
FFP2Mask.java	2 KB	2024.03.24	FFP2-es maszk tárgy és annak viselkedése
Game.java	4 KB	2024.03.24	Osztály a játék indításáért és a körök menedzseléséért.
HolyBeerMug.java	2 KB	2024.03.24	Szent söröspohár tárgy és annak viselkedése
Item.java	9 KB	2024.03.24	A játékban szereplő tárgyaknak egy absztrakt osztályt biztosít.
KnockedOut.java	1 KB	2024.03.24	A karakterek eszméletvesztés állapotának beállítására szolgál.
Labyrinth.java	1 KB	2024.03.24	A játéktér létrehozásáért és a szobák nyilvántartásáért felelős.
Main.java	7 KB	2024.03.24	A program belépési pontja
Poisonous.java	1 KB	2024.03.24	A mérgező tulajdonság rendelhető segítségével a szobákhoz.
PoisonProtection.java	1 KB	2024.03.24	A karakterek mérgezés elleni védettségének beállítására szolgál.

Room.java	14 KB	2024.03.24	A labirintust felépítő szobák és azok viselkedése.
RoomProperty.java	1 KB	2024.03.24	Segítségével a szobák típusait nyilván tudjuk tartani.
SlipStick.java	4 KB	2024.03.24	Logarléc tárgy és annak viselkedése.
SoulProtection.java	1 KB	2024.03.24	A karakterek oktató lélek kiszívás elleni védettségének beállítására szolgál.
Student.java	7 KB	2024.03.24	Ez az osztály felel a hallgatók viselkedésének a megvalósításáért.
Stunned.java	1 KB	2024.03.24	A karakterek bénult állapotának beállítására szolgál.
Teacher.java	7 KB	2024.03.24	Oktatók és viselkedésüknek a megvalósítása
Test.java	29 KB	2024.03.24	A tesztjeinket tartalmazza.
Transistor.java	4 KB	2024.03.24	Tranzisztor tárgy és annak viselkedése.
TVSZ.java	2 KB	2024.03.24	TVSZ tárgy és annak viselkedése.
WetTowel.java	2 KB	2024.03.24	Nedves lábtörlő rongy tárgy és annak viselkedése.
IndentationHandler.java	1 KB	2024.03.24	Indentáció megvalósítása.

### 6.1.2 Fordítás

*Navigáljunk el a projektben a src mappába, ott nyissunk egy parancssort és adjuk ki a következő parancsot:*

```
javac CabbageCamambert.java Character.java CharacterProperty.java Cursed.java  
FFP2Mask.java Game.java HolyBeerMug.java IndentationHandler.java Item.java  
KnockedOut.java Labyrinth.java Main.java Poisonous.java PoisonProtection.java Room.java  
RoomProperty.java SlipStick.java SoulProtection.java Student.java Teacher.java Test.java  
Transistor.java TVSZ.java WetTowel.java
```

### 6.1.3 Futtatás

*Az előzőben leírt helyen adjuk ki a következő parancsot:*

```
java Main
```

## 6.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Juhász Gábor	VA2469	20%
Simon Tímea	SZFS1V	20%
Molnár Botond	H1XYPA	20%
Fazekas Bence Mihály	W0TH54	20%
Rimmel Botond	DMPMNZ	20%

### 6.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2024.03.21 14:00	0,5 óra	Juhász	Github repository, elkészítése, osztályok létrehozása
2024.03.22. 18:00	5 óra	Molnár	Skeleton, osztályok metódusokkal feltöltése az osztálydiagram alapján
2024.03.23. 10:00	5 óra	Simon	Use Case diagramok és szekvencia diagramok alapján tesztek elkészítése
2024.03.23. 16:00	5 óra	Rimmel	Use Case diagramok és szekvencia diagramok alapján tesztek elkészítése
2024.03.24. 9:00	5 óra	Simon	Use Case diagramok és szekvencia diagramok alapján tesztek elkészítése, szekvencia diagramok javítása
2023.03.24. 15:00	6,5 óra	Rimmel	Use Case diagramok és szekvencia diagramok alapján tesztek elkészítése, Indentálás megvalósítása
2023.03.24. 22:00	1,5 óra	Fazekas	Tesztek lefutásának ellenőrzése