

# 10. Prototípus beadása

53 – kedvenc\_csapatom

Konzulens:

Potyók Csaba

## Csapattagok

Fazekas Bence Mihály	W0TH54	bencemisi2003@gmail.com
Molnár Botond Kristóf	H1XYPA	molnarboti2003@gmail.com
Simon Tímea	SZFS1V	simontiti1109@gmail.com
Juhász Gábor	VA2469	ju.gabo14@gmail.com
Rimmel Botond	DMPMNZ	rimmelbotond@gmail.com

2024-04-27

## 10. Prototípus beadása

### 10.1 Fordítási és futtatási útmutató

#### 10.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
AirSpray.java	2 KB	2024.04.28	Airspray osztály és annak viselkedése
CabbageCamamber.java	2 KB	2024.04.28	Dobozos káposztás camembert tárgy és annak viselkedése
Character.java	9 KB	2024.04.28	A játékban szereplő karaktereknek és viselkedéseinek absztrakt osztálya.
CharacterProperty.java	2 KB	2024.04.28	Olyan absztrakt osztály, melynek a segítségével a karakterek státuszait nyilván tudjuk tartani.
Cleaner.java	3 KB	2024.04.28	A takarító osztály és annak megvalósítása
Controller.java	14 KB	2024.04.28	A prototípus kezelését megvalósító osztály
Cursed.java	1 KB	2024.04.28	Az elátkozott tulajdonság rendelhető segítségével a szobákhoz.
FakeFFP2Mask.java	2 KB	2024.04.28	Hamis FFP2 maszk osztály és megvalósítása
FakeSlipStick.java	2 KB	2024.04.28	Hamis Logarléc osztály és megvalósítása
FakeTVSZ.java	2 KB	2024.04.28	Hamis TVSZ osztály és megvalósítása
FFP2Mask.java	2 KB	2024.04.28	FFP2-es maszk tárgy és annak viselkedése
Game.java	11 KB	2024.04.28	Osztály a játék indításáért és a körök menedzseléséért.

HolyBeerMug.java	2 KB	2024.04.28	Szent söröspohár tárgy és annak viselkedése
IndentationHandler.java	1 KB	2024.04.28	Indentáció megvalósítása.
Item.java	5 KB	2024.04.28	A játékban szereplő tárgyaknak egy absztrakt osztályt biztosít.
KnockedOut.java	1 KB	2024.04.28	A karakterek eszméletvesztés állapotának beállítására szolgál.
Labyrinth.java	17 KB	2024.04.28	A játéktér létrehozásáért és a szobák nyilvántartásáért felelős.
Main.java	3 KB	2024.04.28	A program belépési pontja
Poisonous.java	1 KB	2024.04.28	A mérgező tulajdonság rendelhető segítségével a szobákhoz.
PoisonProtection.java	1 KB	2024.04.28	A karakterek mérgezés elleni védetségének beállítására szolgál.
Room.java	15 KB	2024.04.28	A labirintust felépítő szobák és azok viselkedése.
RoomProperty.java	1 KB	2024.04.28	Segítségével a szobák típusait nyilván tudjuk tartani.
SlipStick.java	3 KB	2024.04.28	Logarléc tárgy és annak viselkedése.
SoulProtection.java	1 KB	2024.04.28	A karakterek oktató lélek kiszívás elleni védetségének beállítására szolgál.
Sticky.java	1 KB	2024.04.28	Szoba ragadós állapotát megvalósító fv
Student.java	6 KB	2024.04.28	Ez az osztály felel a hallgatók viselkedésének a megvalósításáért.
Stunned.java	1 KB	2024.04.28	A karakterek bénult állapotának beállítására szolgál.
Teacher.java	6 KB	2024.04.28	Oktatók és viselkedésüknek a megvalósítása
Test.java	30 KB	2024.04.28	A tesztjeinket tartalmazza.
Transistor.java	4 KB	2024.04.28	Tranzisztor tárgy és annak viselkedése.

TVSZ.java	2 KB	2024.04.28	TVSZ tárgy és annak viselkedése.
WetTowel.java	2 KB	2024.04.28	Nedves lábtörölő rongy tárgy és annak viselkedése.

### 10.1.2 Fordítás

*Navigáljunk el a projektben a src mappába, ott nyissunk egy parancssort és adjuk ki a következő parancsot:*

```
javac AirSpray.java CabbageCamambert.java Character.java CharacterProperty.java
Cleaner.java Cursed.java FFP2Mask.java FakeFFP2Mask.java FakeSlipStick.java
FakeTVSZ.java Game.java HolyBeerMug.java IndentationHandler.java Item.java
KnockedOut.java Labyrinth.java Main.java Poisonous.java PoisonProtection.java Room.java
RoomProperty.java SlipStick.java SoulProtection.java Sticky.java Student.java Stunned.java
Teacher.java Test.java Transistor.java TVSZ.java WetTowel.java
```

### 10.1.3 Futtatás

*Az előzőben leírt helyen adjuk ki a következő parancsot:*

```
java Main
```

### 10.1.4 Kiegészítő segítség a teszteléshez:

*Miután fut a program a konzol ablakban, válasszunk a program mappájában egy tesztet, innen az input.txt tartalmát másoljuk be a konzolba.*

*A konzolból másoljuk ki a tartalmat az utolsó parancs utáni sorral kezdve (általában: "first room was added...") egy txt-be amit a teszt mappájába helyezünk. Ezután nyissunk egy command ablakot a teszt mappában és adjuk ki az előző beadásban leírt parancsot aktualizált fájlnevekkel. (fc <általunk készített fájl neve>.txt <előre elkészített output fájl neve>.txt ). Az eredményességet az előző beadásban leírt módon vizsgáljuk.*

*Minden tesztet után újra kell indítani a programot. Ehhez zárjuk be a konzol ablakot, majd nyissunk egy újat(ugyanúgy az src mappában) és írjuk be hogy "java Main" hogy újra elindítsuk.*

## 10.2 Tesztek jegyzőkönyvei

### 10.2.1 Teszteset1

Tesztelő neve	Fazekas Bence Mihály
Teszt időpontja	2024.04.21 16:00

Tesztelő neve	Fazekas Bence Mihály
Teszt időpontja	2024.04.21 15:30
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A kimenetből kimaradt egy “game started”sor és egy “!” jel
Változtatások	Ezen sor pótlása

### 10.2.2 Teszteset2

Tesztelő neve	Molnár Botond Kristóf
Teszt időpontja	2024.04.22. 16:00

Tesztelő neve	Molnár Botond Kristóf
Teszt időpontja	2024.04.21. 15:30
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Utolsó 2 sor felcserélődött, illetve elírás egy sorban(plusz “a” betű).
Változtatások	Ezek megcserélése az elvárt kimenetben (kimenet utolsó 2 sora: “player Jomagam moved to 1.room it’s Jomagam’s turn!”) Elírás javítása

### 10.2.3 Teszteset3

Tesztelő neve	Fazekas Bence Mihály
Teszt időpontja	2024.04.21 17:00

Tesztelő neve	Fazekas Bence Mihály
Teszt időpontja	2024.04.21 16:24
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A randomizer generátor kikapcsolása miatt a kezdő értékek megváltoztak, eytra spacek a kimenetben és bementben
Változtatások	A bemenetnél a randomizáló kikapcsolása.A randomizer generátor kikapcsolása miatt a kezdő értékek megváltoztak, ezek összhangba hozása, extra space-k törlése, utolsó (“items”) sor pótlása

#### 10.2.4 Teszteset4

Tesztelő neve	Fazekas Bence Mihály
Teszt időpontja	2024.04.21 18:25

Tesztelő neve	Fazekas Bence Mihály
Teszt időpontja	2024.04.21 17:45
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Randomizáló kikapcsolása. “game started” kihagyása, szomszédok listájának rossz kezelése.
Változtatások	A randomizáló kikapcsolásból eredő értékek megváltoztatása. Az elvárt kimenetből a hiányzás pótlása. Szomszédkezelés kijavítása.

#### 10.2.5 Teszteset5

Tesztelő neve	Rimmel Botond
Teszt időpontja	2024.04.21 17:12

Tesztelő neve	Rimmel Botond
Teszt időpontja	2024.04.21 16:43
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Randomizáló kikapcsolása. “game started” kihagyása, szomszédok listájának rossz kezelése. Kimenet elgépelés.
Változtatások	A randomizáló kikapcsolásból eredő értékek megváltoztatása. Az elvárt kimenetből a hiányzás pótlása. Kimenet javítása.

#### 10.2.6 Teszteset6

Tesztelő neve	Rimmel Botond
Teszt időpontja	2024.04.21 16:02

Tesztelő neve	Rimmel Botond
Teszt időpontja	2024.04.21 15:34
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Randomizáló kikapcsolása. “game started” kihagyása. Kimenet elgépelés. Parancs hiba.
Változtatások	A randomizáló kikapcsolásból eredő értékek megváltoztatása. Az elvárt kimenetből a hiányzás pótlása. Kimenet javítása. Parancs implementációjának javítása.

**10.2.7 Teszteset7**

<b>Tesztelő neve</b>	Rimmel Botond
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.20 13:12

<b>Tesztelő neve</b>	Rimmel Botond
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.20 12:47
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Randomizáló kikapcsolása. Kimenet elgépelés és sorrendfelcserélés.
<b>Változtatások</b>	A randomizáló kikapcsolásból eredő értékek megváltoztatása. Az elvárt kimenetből a hiányzás pótlása, felcserélés kijavítása.

**10.2.8 Teszteset8**

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Timea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.22 18:12

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Timea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.22 17:46
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Randomizáló kikapcsolása. Kimenet elgépelés és javítása.
<b>Változtatások</b>	A randomizáló kikapcsolásból eredő értékek megváltoztatása. Elírás javítása(FFP2Mask → ffp2mask )

**10.2.9 Teszteset9**

<b>Tesztelő neve</b>	Molnár Botond
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 17:56

<b>Tesztelő neve</b>	Molnár Botond
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 17:45
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Bemeneti parancsok rossz módon vannak megadva.
<b>Változtatások</b>	A randomizáló kikapcsolásból eredő értékek megváltoztatása. Elírás javítása(FFP2Mask → ffp2mask )

**10.2.10 Teszteset10**

<b>Tesztelő neve</b>	Fazekas Bence Mihály
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 20:01

<b>Tesztelő neve</b>	Fazekas Bence Mihály
----------------------	----------------------

<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 19:47
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Randomizálót nem kapcsoltuk ki. Az elvárt kimenetből kimaradt egy space (stickylimit:4 → stickylimit: 4)
<b>Változtatások</b>	A randomizáló kikapcsolásból eredő értékek megváltoztatása. Space pótlása.

### 10.2.11 Teszteset11

<b>Tesztelő neve</b>	Fazekas Bence Mihály
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 19:12

<b>Tesztelő neve</b>	Fazekas Bence Mihály
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 19:01
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Kimenetben egy sort kihagytunk, randomizálót nem kapcsoltuk ki.
<b>Változtatások</b>	A randomizáló kikapcsolásból eredő értékek megváltoztatása. “it’s Jomagas’s turn” sor pótlása

### 10.2.12 Teszteset12

<b>Tesztelő neve</b>	Fazekas Bence Mihály
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 19:40

### 10.2.13 Teszteset13

<b>Tesztelő neve</b>	Fazekas Bence Mihály
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 20:00

### 10.2.14 Teszteset14

<b>Tesztelő neve</b>	Molnár Botond
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.28 13:23

<b>Tesztelő neve</b>	Molnár Botond
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.28 13:13
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Felcseréltünk a bemenetben két command-ot, emiatt a kimenet sorrendje nem volt megfelelő, illetve kimenetbeli elírások is voltak
<b>Változtatások</b>	Jó sorrendbe állítottuk a commandokat, és kijavítottuk a helyesírási hibákat



**10.2.15 Teszteset15**

Tesztelő neve	Molnár Botond
Teszt időpontja	2024.04.28 14:11

**10.2.16 Teszteset16**

Tesztelő neve	Molnár Botond
Teszt időpontja	2024.04.28 15:12

Tesztelő neve	Molnár Botond
Teszt időpontja	2024.04.28 14:30
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A program outputja és az elvárt kimenet között több whitespace hiba volt
Változtatások	Fölösleges whitespaceket kitöröltem

**10.2.17 Teszteset17**

Tesztelő neve	Molnár Botond
Teszt időpontja	2024.04.28 15:23

**10.2.18 Teszteset18**

Tesztelő neve	Molnár Botond
Teszt időpontja	2024.04.28 15:46

Tesztelő neve	Molnár Botond
Teszt időpontja	2024.04.28 15:33
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A program outputja és az elvárt kimenet között több whitespace hiba volt, egy kimeneti sor hiányzott
Változtatások	Fölösleges whitespaceket kitöröltem, hiányzó sort

**10.2.19 Teszteset19**

Tesztelő neve	Fazekas Bence Mihály
Teszt időpontja	2024.04.28 14:01

<b>Tesztelő neve</b>	Fazekas Bence Mihály
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.28 13:46
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Randomizálót ki kell kapcsolni, több whitespace van mint kellene.
<b>Változtatások</b>	Fölösleges whitespaceket kitöröltem, randomizáló kikapcsolásának megfelelő értékek javítása.

### 10.2.20 Teszteset20

<b>Tesztelő neve</b>	Fazekas Bence Mihály
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.28 14:12

<b>Tesztelő neve</b>	Fazekas Bence Mihály
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.28 14:10
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Whitespaceek hiányoztak, és volt ahol felesleges volt
<b>Változtatások</b>	Fölösleges whitespaceket kitöröltem, ahol hiányzott ott pótoltam

### 10.2.21 Teszteset21

<b>Tesztelő neve</b>	Fazekas Bence Mihály
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.28 14:12

<b>Tesztelő neve</b>	Fazekas Bence Mihály
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.28 14:10
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Hiányzó sor a kimenetben
<b>Változtatások</b>	Hiányzó sor pótlása

### 10.2.22 Teszteset22

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 17:15

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 17:05
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Az utolsó két bemeneti parancs fordított sorrendben van. A kimenetben nem meghívott parancs kimenete is megjelenik.
<b>Változtatások</b>	Az input parancsok felcserélése. A kimenetből a felesleges parancsok eltávolítása az outputból. Space karakterek és érték változásoknak kijavítása az outputban.

**10.2.23 Teszteset23**

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 18:12

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 18:00
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Az outputban hiányzik egy kör kiírás és mások a tárgyak értékei.
<b>Változtatások</b>	A hiányzó sor pótlása.Space karakterek és érték változásoknak kijavítása.

**10.2.24 Teszteset24**

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 18:34

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 18:23
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Az outputban hiányzik egy kör kiírás és el van írva az egyik kiemenet.
<b>Változtatások</b>	A hiányzó sor pótlása. A rossz output sor javítása. Space karakterek és érték változásoknak kijavítása.

**10.2.25 Teszteset25**

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 18:54

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 18:45
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Az outputban hiányzik egy kör kiírás, valamint az inventory tartalma a második kiíratásnál. És benne maradt egy üres sor.
<b>Változtatások</b>	A hiányzó sorok pótlása. Üres sor törlése. A rossz output sor javítása. Space karakterek és érték változásoknak kijavítása.

**10.2.26 Teszteset26**

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 19:02

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 18:56
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Az outputban hiányzik két kör kiírás és a szoba tulajdonságainál az item. Az inputban az inventory kiírások el vannak írva.
<b>Változtatások</b>	A hiányzó sorok pótlása. A rossz input sorok javítása. Space karakterek és érték változásoknak kijavítása.

**10.2.27 Teszteset27**

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 19:15

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 19:10
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Az inputban a felhasználás rossz szobában történik és felesleges részeket tartalmaz.
<b>Változtatások</b>	Az input javítás, outputból a felesleges részek eltávolítása.

**10.2.28 Teszteset28**

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 19:23

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 19:20
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Az outputban hiányzik egy kör kiírás.
<b>Változtatások</b>	A hiányzó sor pótlása. Space karakterek és érték változásoknak kijavítása.

**10.2.29 Teszteset29**

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 19:45

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 19:40
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Az outputban hiányzik egy kör kiírás és megjelenik egy olyan sor, amihez nem tartozik parancs.
<b>Változtatások</b>	A hiányzó sor pótlása. A felesleges sor törlése. Space karakterek és érték változásoknak kijavítása.

**10.2.30 Teszteset30**

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 20:10

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 20:00
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Az outputban hiányzik egy kör kiírás.
<b>Változtatások</b>	A hiányzó sor pótlása.

**10.2.31 Teszteset31**

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 20:20

<b>Tesztelő neve</b>	Simon Tímea
<b>Teszt időpontja</b>	2024.04.23 20:15
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Az outputban több whitespace szerepelt mint amennyi kell
<b>Változtatások</b>	Whitespaceek törlése

### 10.3 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Juhász Gábor	VA2469	20%
Simon Tímea	SZFS1V	20%
Molnár Botond	H1XYPA	20%
Fazekas Bence Mihály	W0TH54	20%
Rimmel Botond	DMPMNZ	20%

**10.4 Napló**

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2024.04.15. 17:00	3 óra	Fazekas	Room osztály függvényeinek implementálása
2024.04.15. 19:00	3 óra	Molnár	Room osztály függvényeinek implementálása
2024.04.16. 18:00	3 óra	Molnár	Room osztály függvényeinek implementálása
2024.04.15. 21:00	3 óra	Fazekas	Room osztály függvényeinek implementálása
2024.04.17. 16:00	2 óra	Simon	Item osztály és leszármazott függvényeinek implementálása
2024.04.20 19:00	3 óra	Rimmel	Character és belőle származó osztályok implementálása
2024.04.20 15:00	3 óra	Fazekas	Kimenete parancsok hiba ellenőrzéseinek megírása
2024.04.21 15:00	4 óra	Rimmel	Character Property osztályok implementálása, Cleaner osztály főbb metódusainak kiegészítése
2024.04.22 16:30	1,5 óra	Molnár	A bemeneti nyelv értelmezése utána parancsfeldolgozás megvalósítása a Room függvényeknél
2024.04.22 20:00	1,5 óra	Molnár	Előző munka folytatása: A bemeneti nyelv értelmezése utána parancsfeldolgozás megvalósítása a Room függvényeknél
2024.04.24 19:00	5 óra	Juhász	Parancsértelmező osztály készítése

2024.04.25 20:00	6 óra	Juhász	Parancsértelmező osztály készítése, kimenetek elkészítése
2024.04.26 03:00	2 óra	Simon	Körök váltakozásának kigondolása és a szükséges függvények implementálása a Game osztályban
2024.04.27. 21:00	5 óra	Rimmel	Tesztelések végzése, felmerülő hibák javítása
2024.04.27. 21:00	5 óra	Simon	Tesztelések végzése, felmerülő hibák javítása
2024.04.28. 10:00	3 óra	Fazekas	Tesztelés folytatása, problémák javítása
2024.04.28. 12:00	3 óra	Rimmel	Tesztelés folytatása, problémák javítása
2024.04.28. 14:00	3 óra	Simon	Tesztelés folytatása, problémák javítása
2024.04.28. 15:00	3 óra	Molnár	Tesztelés folytatása, problémák javítása
2024.04.28. 18:00	2 óra	Fazekas	Dokumentum szerkesztése, futtatás fordítás megírása, ellenőrzése. Tesztek ellenőrzése.
2024.04.28	2 óra	Fazekas	Tesztek ellenőrzése a virtuális gépen
2024.04.28	3 óra	Molnár	Tesztek ellenőrzése a virtuális gépen