## מערכות הפעלה – תרגיל 1

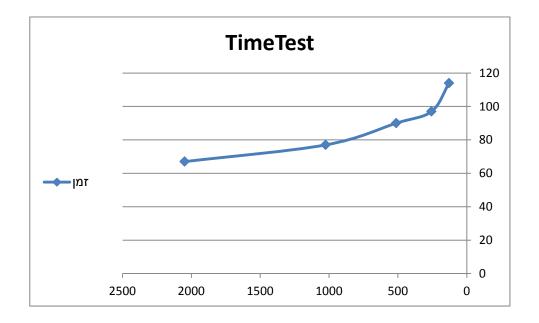
<u>שם:</u> עמית כרמלי

305282600 <u>ת.ז:</u>

## <u>חלק 2:</u>

.1

	גודל
זמן	באפר
114	128
97	256
90	512
77	1024
67	2048



- 2. הגרף הוא לא גרף ישר מקביל לציר האיקס מכיוון שככל שהבאפרים גדולים יותר יש פחות קריאות למערכת, שלוקחות זמן רב. לכן ככל שהבאפרים קטנים יותר יהיו יותר קריאות למערכת והתוכנית תרוץ לאט יותר.
- 3. הדפסה למסך היא קריאה יקרה למערכת והדפסת כוכביות תביא להאטה בקצב זמן הריצה באופן משמעותי.

1. A simple program which prints "Hello World!" to the screen does not need to use any system calls.

True / False

הדפסה למסך זוהי קריאת למערכת.

2. Pressing a key on the keyboard will cause a system call.

True / False

לחיצה על מקש במקלדת יוצרת INTERRUPT.

3. Interrupts are signals sent from the CPU to external devices.

True / **False** 

ושולח למערכת ההפעלה כדי שתטפל בו. CPU עוצר את ה INTERRUPT

4. Applications such as a web browser (e.g. Chrome/Explorer) are running in user mode and therefore are not allowed to invoke system calls.

True / False

קריאות למערכת רצות במצב משתמש, וכן גם דפדפן אינטרנט, לכן הוא מורשה לבצע קריאות למערכת.

5. Every program that is a part of the operating system (i.e. installed with it), like the command interpreter (the shell) and the web browser, runs in kernel mode. Programs that the user installs, like Office, run in user mode.

True / False

יש יישומים שמגיעים עם מערכת ההפעלה ולא רצים ב KERNEL.

6. The operating system may disable all interrupts, thus blocking all external devices from accessing the CPU.

True / False

קיימים מקרים נדירים בלבד בהם מערכת ההפעלה חוסמת INTERRUPTS כדי לאפשר פעילות תקינה שלה. לא באופן גורף.

7. If a user wants to improve the throughput of his program, he should run it on a virtual machine (VM) and therefore it will run faster.

True / False

הרצה על VM גורמת האטה מכיוון שעל המערכת לחלק זמני ריצה לכל המערכות שרצות עליה וזה גורם ליותר CONTEXT SWITCH.

8. If a programmer wants to write an application that plays music from a CD-ROM, the program cannot be run it in user mode, as it must run in kernel mode to access the CD-ROM.

## True / False

המתכנת יכול להריץ במצב משתמש ולבצע קריאות למערכת ההפעלה כדי לקבל את התוכן שכתוב בדיסק.

9. Usually, if a program uses more system calls it will run faster.

## True / False

content switch לוקח יותר זמן, קריאות למערכת ההפעלה עושות Context switch ולכן לוקחות יותר זמן.

10. External devices may access the operating system by using System Calls. **True** / False

רכיבים חיצוניים שרוצים לגשת לתקשר עם תוכנית מסוימת עוברים דרך מערכת ההפעלה, על ידי קריאה למערכת.