



1. ככל שאנחנו קוראים יותר בייטים בפעם אחת מהקובץ כך אנחנו חוסכים עבודה למערכת ולכן הזמן ריצה שלה מהיר יותר. (בגלל שאנחנו עושים פחות SYSTEM CALLS).
2. כן. היות ופעולת הדפסה היא SYSTEM CALL, הרי שבכל פקודת הדפסה נפעיל מערכת ונפגע בזמן ריצה שכן הוספנו עוד זמני שעות.

חלק III

1. לא נכון – פעולת הדפסה היא system call
2. לא נכון – אמנם זה אפשרי אך לא כל לחיצה על כפתור היא system call.
3. לא נכון – ה CPU מקבל את הסיגנל ולא להיפך.
4. לא נכון – נבצע system call דרך user mode ולכן אפליקציה שתרוץ ב user mode אכן תוכל לבצע system call.
5. לא נכון – אלו הן גם מערכות שרצות ב user mode ולאף אחת אין גישה ישירה לזכרון.
6. לא נכון – הפרעות חייבות לעבור דרך המעבד ועל כן המערכת איננה יכולה לחסום אותן.
7. לא נכון – הרצת מכונה וירטואלית על המחשב מצריכה עוד מאמצים על המעבד ולכן בסופו של דבר תגרום להאטה מסויימת בתפוקה הכוללת של המחשב.
8. לא נכון – נוכל מתוך האפליקציה שנבנה ליצור בקשה להשתמש ב cd room ובעצם ליצור קריאת מערכת נקודתית.
9. לא נכון – להיפך, נרצה להימנע מריבוי קריאות מערכת היות והמעבד מסוגל להריץ רק בקשה אחת כל פעם בהתאם לcontext switch.
10. לא נכון – אם נחבר HD או יואסבי למחשב, נוכל ליצור קריאת מערכת בעקבות interrupt.