

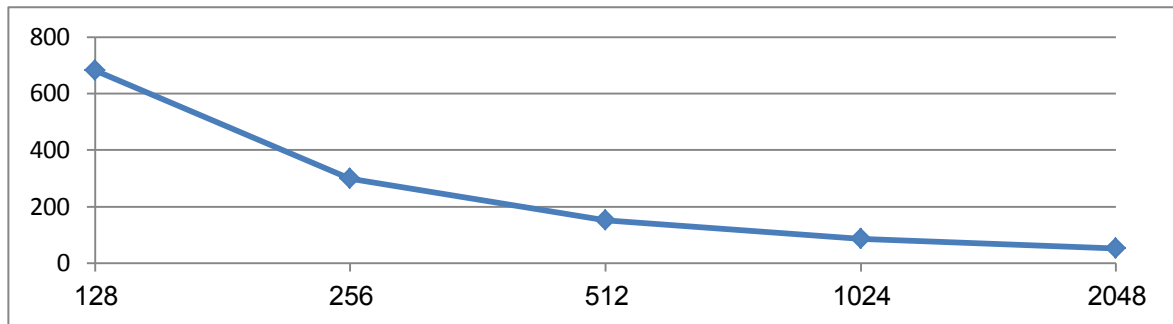
## חלק 2

(1)

זמן העתקה - במילישניות

גודל הבאפר

681	128
300	256
151	512
86	1024
52	2048



- (2) הגרף איננו מקביל לציר ה-x, הגרף יורד וזאת מכיוון שכלל שנגדיל את גודל ה-Buffer כך נזדקק לפחות System Calls כאשר אנו קוראים וכותבים לקובץ.
- (3) ככל שגודל ה-Buffer קטן יותר כך נצטרך להדפיס יותר פעמים למסך, ומכיוון שכל הדפסה למסך דורשת System Call זמן הריצה יגדל - דבר היאט את זמן ההעתקה.

## חלק 3

- (1) False, הדפסה למסך יוצרת System call כי היא קוראת לרכיב חומרה אחר.
- (2) False, לחיצה על מקש יוצרת interrupt ולא System call.
- (3) False, interrupt הוא קריאה מרכיב חיצוני אל ה-CPU.
- (4) False, מכיוון שדפדפן אינטרנט רץ ב-user mode הוא רשאי לבצע System call.
- (5) False, לדוגמא: Command interpreter רץ ב-user mode.
- (6) False, מערכת ההפעלה תוכל להתעלם ממנה אבל לא למנוע ממנה להגיע ל-CPU, וזאת מכיוון שמערכת ההפעלה היא תוכנה ולכן ה-interrupts יגיעו ל-CPU.
- (7) False, זמן הריצה יגדל ולכן התפוקה תקטן, וזאת מכיוון שכאשר מריצים תוכנית ב-VM מוסיפים OverHead נוסף לתוכנית.
- (8) False, כשאשר רצים ב-user mode ניתן לגשת ל-CDROM ע"י System call.
- (9) False, כאשר מבצעים System call מערכת ההפעלה מבצעת Context Switching שהוא בעל תקורה גבוהה ולוקח זמן, ולכן ככל שנבצע יותר System call, כך התוכנית תעבוד לאט יותר.
- (10) False, רכיבי חומרה לא משתמשות בקריאות מערכת ליצירת קשר עם מערכת ההפעלה.

