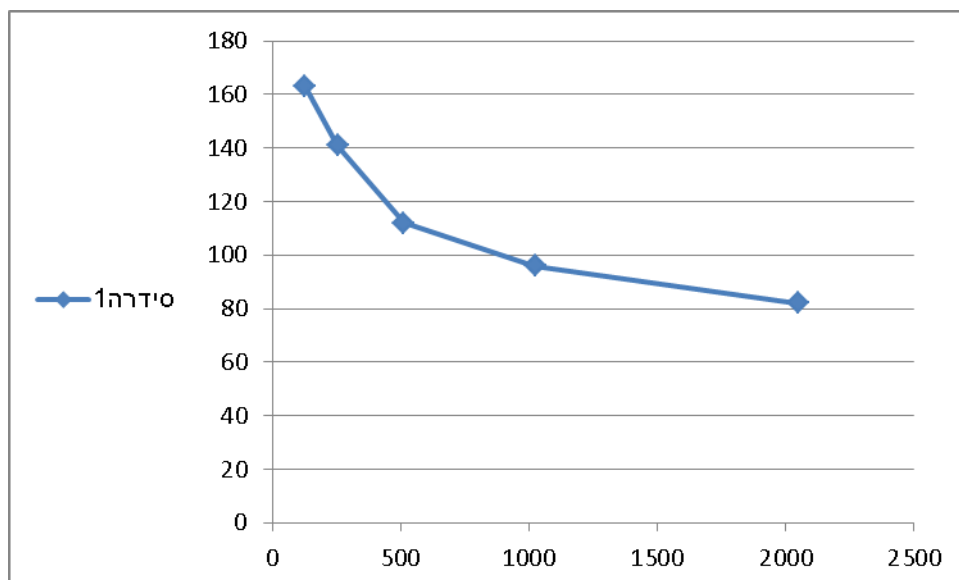


שם: איתמר אפל

ת"ז 301848842

Part 2:

1)	Buffer size:	time in ms:
	128	163
	256	141
	512	112
	1024	96
	2048	82



(2) הסיבה שהקו אינו מקביל לציר ה- X היא כיוון שהמעבד כל הזמן עובר בין תהליכים והקצב בין כל תהליך ותהליך הוא שונה. המעבד יכול להחליט לעבור לתהליך אחר בזמן מסוים ואז זמן התהליך יהיה בהתאם לשינוי. וככל שהמקום שאנו מקצים לו קטן יותר ככה ההשפעה של הזמן תהיה גדולה יותר ולכן ניתן לראות שיש שיפור ככל שאנו מגדילים את גודל ה-buffer.

(3) כן, כיוון שהדפסת כוכבית היא זו בעצם פעולה שהמעבד קורא ולכן יתווספו עוד הרבה קריאות של הדפסת כוכבית שלוקחות זמן נוסף. לכן הזמן של התוכנית יגדל באופן משמעותי.

Part 3:

- (1) לא נכון. כל תוכנית שעושה פעולה כלשהי רצה על תהליך מסוים. לכן בדוגמא אצלנו שהתוכנית מדפיסה "hello world" אז מתבצע קריאה לפתיחת תהליך וכל יצירת תהליך מופעלת על-ידי קריאה של המערכת.
- (2) לא נכון. לחיצה על המקשים במקלדת אמנם לא תקרא למערכת אך היא בעצם מקבלת אות מהתוכנה ובכך בעצם לבצע את הפקודה (כמובן שזה יותר מורכב ממה שציינתי אך זה העיקרון)
- (3) לא נכון. אינטראפט נשלח מהתקן חומרה חיצוני ששולח אותות למעבד ולפיהם אנחנו פועלים.
- (4) לא נכון. תוכנה במצב משתמש יכולה לבצע קריאות במערכת כשנדרש ברכיב חיצוני/שימוש בשירותי מערכת ההפעלה.
- (5) לא נכון. תוכנה שמותקנת עם מערכת ההפעלה לא בהכרח מעידה על מצב הריצה שלה ותוכנות הרצות במצב kernel אלה תוכנות שיש להם גישה לחומרה והם רצים במצב משתמש.
- (6) נכון. אינטראפט הוא המקשר בין התקנים חיצוניים למעבד ולכן אם מבטלים אותו אז בעצם חוסמים את הגישה להתקנים החיצוניים מהמעבד
- (7) לא נכון. תכונות אשר רצות על virtual machine בעצם מאטות את הזמן ריצה שלהם
- (8) לא נכון. קריאת מערכת יכולה גם להתבצע במצב משתמש ולהפעיל אותה דרך מערכת ההפעלה.
- (9) לא נכון. ככל שיש יותר קריאות מערכת אז נדרש יותר זמן בשביל התוכנית ולכן זה יגרום להאטה.
- (10) לא נכון. להתקנים החיצוניים יש גישה גם דרך אינטראפט ולא בהכרח רק דרך קריאות מערכת.