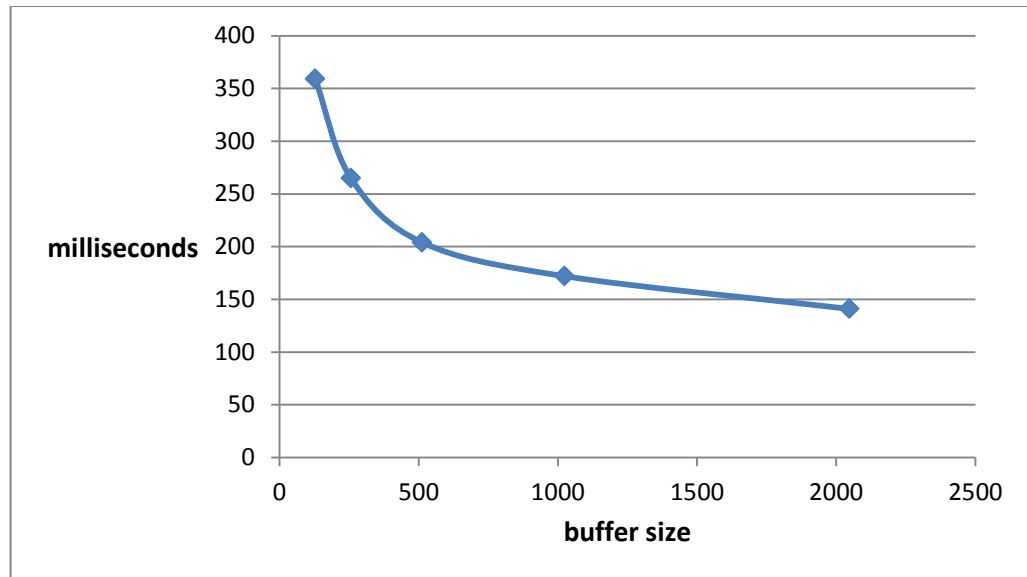


תרגיל 1חלק 2

1.



2.

ככל שנכנס לbuffer יותר מידע כך מערכת ההפעלה נגשת פחות פעמים לזיכרון. גישה לזיכרון לוקחת זמן רב מכיוון שמתבצעים context switches. לכן ככל שמערכת ההפעלה נגשת יותר פעמים לזיכרון זמן הריצה גדל. מכיוון ה buffer משתנה הקו אינו מקביל לציר הX.

3.

הוספה של פקודת הדפסה למסך, היא פקודת I/O שהיא system call אשר מעלה את זמן הריצה של התוכנית. system call מעלה את זמן הריצה של התוכנית מכיוון שמערכת ההפעלה מבצעת context switches בכל הדפסה של *.

חלק 3

1. לא נכון.

כל פעולת I/O היא system call ולכן זה לא נכון.

2. לא נכון.

כל לחיצה על מקש במקלדת גוררת interpret ולא system call.

3. לא נכון.

Interpret נשלח מexternal devices לCPU כאשר רוצה להודיע על אירוע שקרה.

4. לא נכון.

דפדפן אכן רץ במצב משתמש, אך יש לו API אשר יכול לפנות לsystem call

5. לא נכון.

רק מערכת ההפעלה רצה בkernel mode.

6. לא נכון.
יש interpret ברמת החומרה שלא ניתן לחסום אותם.
7. לא נכון.
מכונה וירטואלית לרוב מעיטה ביצועים, זה תלוי בכמה משאבים מוקצים עבודה וזה עיבוד נוסף שמחשב צריך לבצע.
8. לא נכון.
כדי להשתמש ב-CD-ROM או בהתקן חיצוני אחר המערכת תעבור דרך מערכת ההפעלה אשר נמצאת ב kernel mode.
9. לא נכון.
בדיוק הפוך. ככל שיהיה יותר system call התוכנית תעבוד לאט יותר כי יהיו יותר context switches.
10. לא נכון.
External devices הם interpret ואין להם גישה למערכת ההפעלה, הם רצים בסביבת המשתמש.