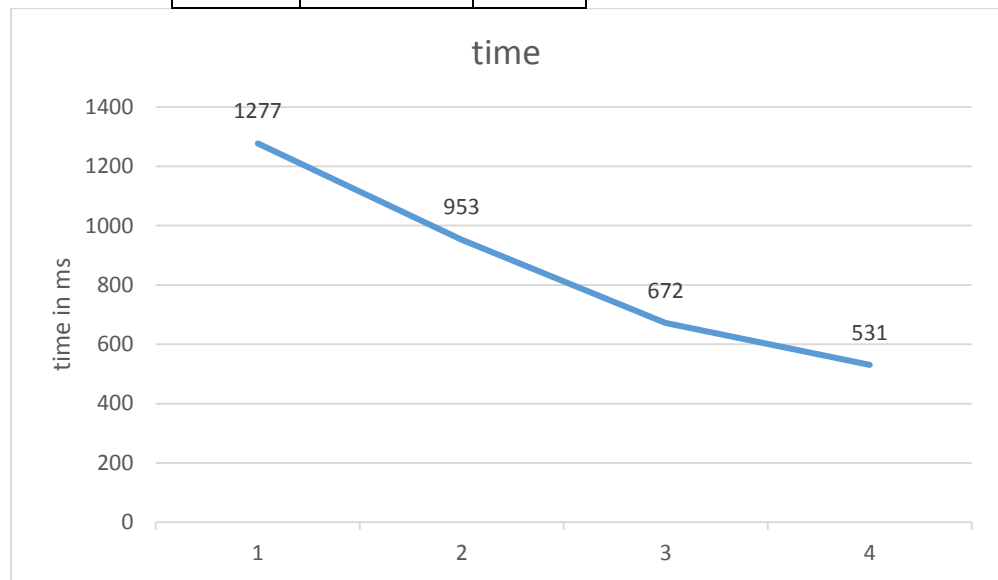


	buffer sizes	time
1	128	1277
2	256	953
3	1024	672
4	2048	531

1.



2. הגרף לא ישר מכיוון שהזמנים אינם קבועים, זה תלוי כמה זמן הוקצה לכל פקודה וכמה content switch היו שגרמו לעיכובים, ככל שהובאו פחות ביטים לקח יותר זמן מכיוון שצריך לגשת יותר פעמים לקובץ מה שהמערכת הפעלה עושה ולא התוכנית JAVA ואז יש צורך לעבור לkernel ולבקש לקבל את המידע. ככל שמבקשים יותר מידע בכל בקשה יש פחות פנויות ופחות content switch.

3. אם נוסיף להדפיס על המסך השינוי יהיה האטה בזמן באופן משמעותי מכיוון שתתבע פנייה נוספת למערכת הפעלה דבר שיצור עוד content switch שגורם להאטה.

חלק 3:

1. לא נכון, הדפסה על המסך דורשת system call
2. לא נכון, לחיצה על כפתור המקלדת יוצרת interrupt
3. לא נכון, טיפול בinterrupt מתבצע במערכת הפעלה ולא במכשיר חיצוני ולכן ישלח למערכת הפעלה.
4. לא נכון, אפליקציות רצות במצב משתמש ופונות למערכת הפעלה.
5. לא נכון, יש יישומים שרצים בkernel ומגיעים עם מערכת הפעלה.
6. לא נכון, קיימים מקרים שהמערכת חוסמת interrupt כדי לאפשר את הפעילות שלה ולסיים את פעולותיה
7. לא נכון, הרצה על VM תגרום להאטה מכיוון שהמערכת צריכה לחלק את המשאבים בין כמה מערכות, ומבצעת content switch בין הפעולות שגורמות להאטה.
8. לא נכון, ניתן להריץ במצב משתמש ולעשות system call כדי לקרוא מהדיסק.
9. לא נכון, כאשר מבצעים content switch זה לוקח זמן כל קריאה למערכת הפעלה מבצעת content switch ולכן ייקח יותר זמן.
10. נכון, כדי שרכיב יתקשר עם תוכנית עליו לבצע קריאה למערכת הפעלה כדי להגיע אל התוכנית