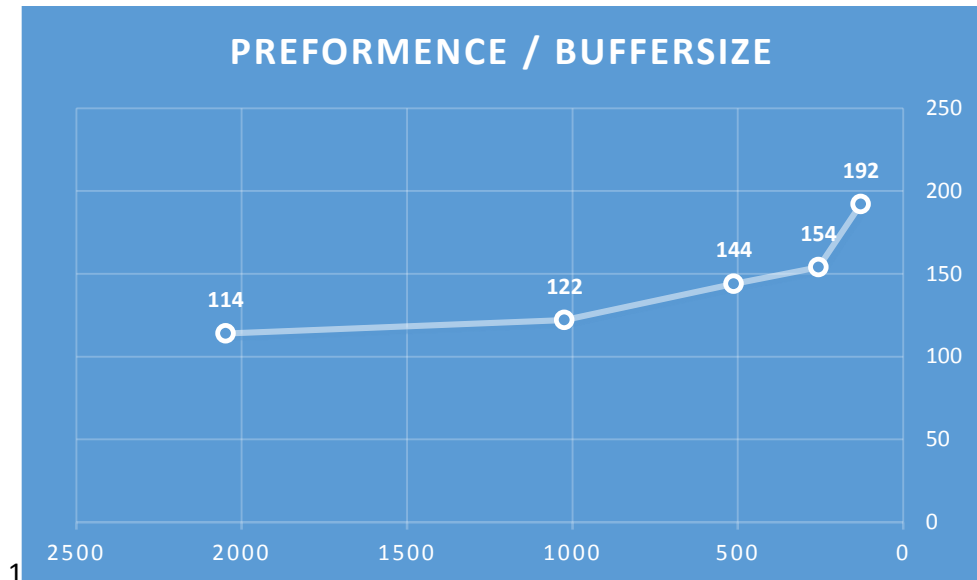


חלק 2

(1)



(מודדים במילישניות)

- (2) שינוי גודל הבאפר משפיע על כמות הקריאות בדיסק, כלומר, ככל שהבאפר גדול יותר כך הוא ניגש לדיסק פחות פעמים (מביא יותר מידע), כך שהקו לא יהיה מקביל לציר הX לעולם.
- (3) כן, הסיבה לכך טמונה בבקשת הכתיבה למסך שגם היא גוזלת משאבים (גישה לרכיב חומרה), יותר מכך, ככל שהבאפר קטן כך נכתוב יותר פעמים, מה שיגדיל משמעותית את זמן הריצה.

חלק 3

- (1) לא נכון, פקודת הדפסה ניגשת למערכת ההפעלה שתתקשר עם המסך.
- (2) לא נכון, שימוש באביזרי I/O (עכבר מקלדת טרקפד..) תשלח אינטרפט למעבד.
- (3) לא נכון, ההיפך הוא הנכון.
- (4) לא נכון, דווקא בגלל שהם רצים ב User Mode הם יכולים לבצע קריאות מערכת
- (5) לא נכון, Shell רץ ב User Mode.
- (6) נכון, המערכת הפעלה מבקשת מהמעבד להתעלם מהפרעות.
- (7) לא נכון, וירטואל מאשין היא תוכנה הרצה על גבי המערכת הפעלה המקורית, כלומר כל קריאה שלה צריכה לעבור עוד שלבים בדרך ל CPU ולכן איטית יותר.
- (8) לא נכון, התוכנה יכולה להיות ב User Mode והיא תתקשר עם הדרייבר של ה CDROM
- (9) לא נכון, ההיפך הוא הנכון.
- (10) לא נכון, התקן חיצוני מבצע אינטרפט ולא סיסטם קול.