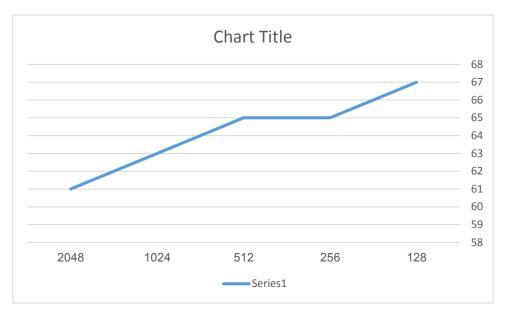
PART 2

.1



- 2. כאשר אנחנו מגדילים את ה buffer אנחנו זקוקים לפחות קריאות למערכת ההפעלה ובכך מקצרים את זמן הביצוע לכן הגרף לא מקביל לציר הX.
 - 3. זמן הריצה ישתנה משמעותית מפני שציור של * למסך הוא פעולת IO שמצריכה קריאה למערכת ההפעלה שלוקחת זמן רב יחסית.

PART 3

- 1. שלילי הדפסה היא פעולת IO שמצריכה קריאה למערכת ההפעלה.
- . שלילי לחיצה על מקש במקלדת היא interupt ולו דווקא קריאה למערכת.
 - 3. שלילי יש עוד הרבה סוגים של "הפרעות".
- 4. שלילי אפשר לבקש ממנה מה שרוצים, רק מערכת ההפעלה תעשה את זה בשבילה
 - 5. שלילי –לא כל תוכנית שהיא ממערכת ההפעלה רצה במוד "קרנל".
 - 6. חיובי מערכת ההפעלה יכולה לחסום כל "הפרעה" מהתקניים חיצוניים.
 - 7. שלילי VM בכל מקרה משתמש במשאבים של החומרה הקיימת ולען זה לא משנה.
 - 8. שלילי- התוכנית תרוץ במוד משמתמש ומערכת ההפעלה תקרא מהדיסק.
 - 9. שלילי קריאות נערכת מעכבות.
- 10. שלילי בדומה לשלאלה 2, התקנים חיצונים מתקשרים באמצעות interrupt ולא דרך קריאת מערכת.