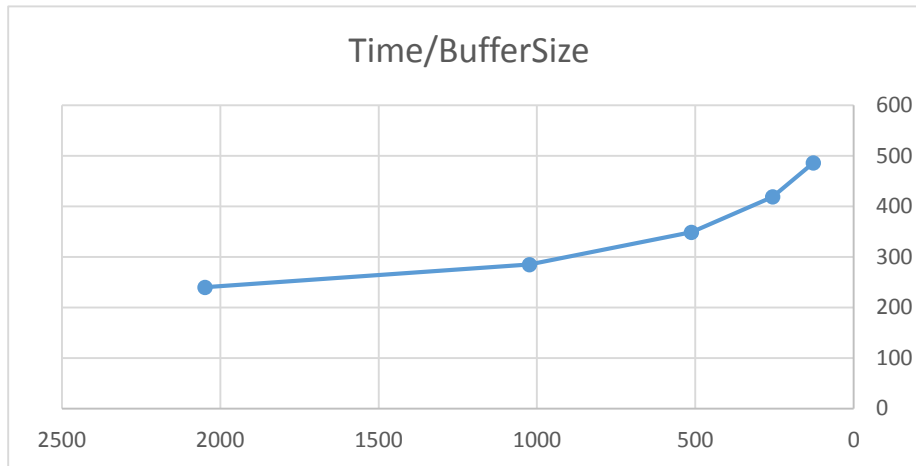


שאלה 2-

1.



2. כלל שגדל הבאפר, גדל מספר התווים בכל פעולת קריאה ולכן מתמעטות פעולות הקריאה (שאנו יודעים שזוהי פעולה "יקרה". כאשר יש פחות פעולות שניגשות לזיכרון, התוכנית תרוץ מהר יותר.

3. כאשר אנו דורשים מהמערכת שבכל גישה לזיכרון בנוסף הוא יכתוב למסך בעצם אנו מכפילים את הפקודות בתוכנית שלנו שקוראות לזיכרון ולכן זמן הריצה בוודאות יגדל. בסדר גודל של פי 2 מהזמן המקורי.

שאלה 3-

1. לא נכון – כתיבה למסך זו פעולה שמשתמשת בSystem Call
2. לא נכון – לחיצה על המקלדת זה interrupt
3. לא נכון- interrupt שולח מסרים לCPU.
4. לא נכון - System Calls נקראים ממצב User Mode
5. לא נכון – Shell אמנם מגיע עם מערכת ההפעלה אך הוא עובד בUser Mode
6. נכון - בזמן עומס מערכת ההפעלה יכולה לחסום interrupts
7. לא נכון – VM משתמש בחלקים שונים של המעבד, אך הם לא מהירים יותר.
8. לא נכון – ניתן לגשת לזיכרון גם ע"י System Call למערכת ההפעלה.
9. לא נכון – System Call זאת פעולה "יקרה" ולכן תכנית שמשתמשת בהרבה קריאות כאלה תרוץ לאט יותר (כפי שראינו בחלק 1 ו2)
10. לא נכון – ניתן לבצע System Calls אך ורק ממצב User Mode. ולכן רכיבים חיצוניים משתמשים בInterrupts כדי לגשת לSystem.