

## Actividad 1. Programa en emulador de Spectrum. Grupo B.

Ejecutar un programa en emulador de Sinclair Spectrum.

Contestar las cuestiones en observaciones y/o enviar pantallazos de la ejecución del programa.

### Primero:

```
10 LET PI = 3.14
20 FOR X = 0 TO 2*PI-PI/4 STEP
PI/8
30 PLOT 100,100: DRAW 50*SIN (
X),50*COS (X),3
40 NEXT X
50> CIRCLE 100,100,50

K
```

En este primer pantallazo, vemos como el sistema se introduce de forma muy sencilla línea por línea con las instrucciones que queremos ejecutar.

### Segundo:

```
10 LET PI = 3.14
20 FOR X = 0 TO 2*PI-PI/4 STEP
PI/8
30 PLOT 100,100: DRAW 50*SIN (
X),50*COS (X),3
40 NEXT X
42 FOR X=2*PI-PI/4 TO 2*PI STE
P 0.02
43 PLOT 100,100: DRAW 50*SIN (
X),50*COS (X),3
44> NEXT X
50 CIRCLE 100,100,50

K
```

En este segundo, hemos introducido unas nuevas instrucciones desde la 42 a la 44.

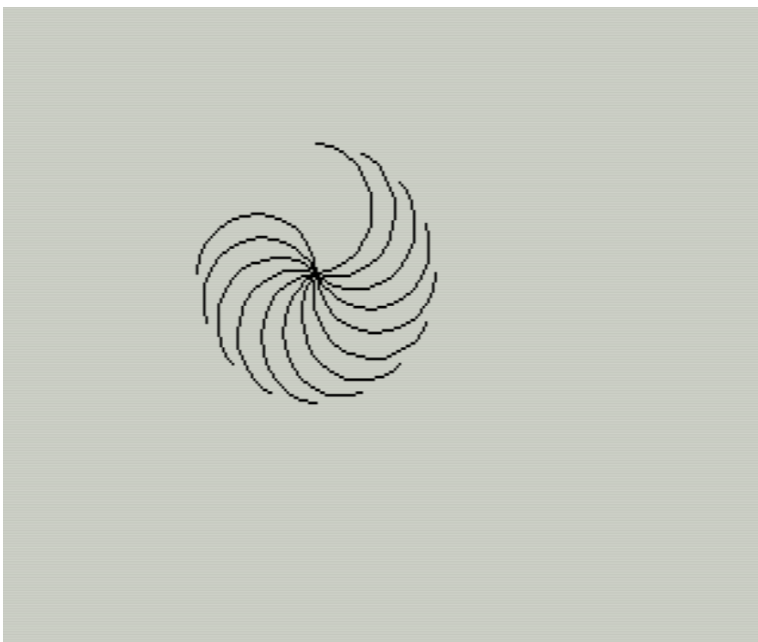
### Tercero:

```
10 LET PI = 3.14
20 FOR X = 0 TO 2*PI-PI/4 STEP
PI/8
30 PLOT 100,100: DRAW 50*SIN (
X),50*COS (X),3
40 NEXT X
42 FOR X=2*PI-PI/4 TO 2*PI STE
P 0.02
43 PLOT 100,100: DRAW 50*SIN (
X),50*COS (X),3
44 NEXT X
50 CIRCLE 100,100,50
```

RUN L

En este, ejecutaremos el programa con: RUN.

### Cuarto:



Este es el programa ejecutándose.

### Quinto:



Este es final del programa, ya ejecutado. Este es el resultado final del programa.

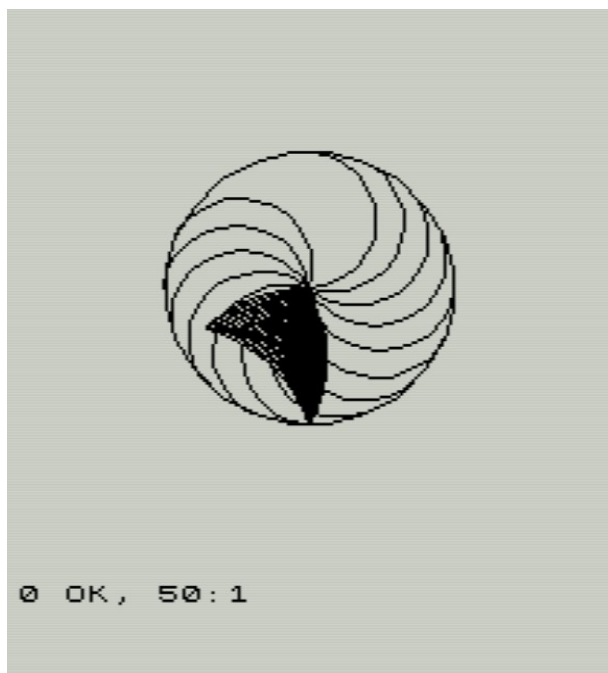
### Sexto:

```
10 LET PI = 3.14
20 FOR X = 0 TO 2*PI-PI/4 STEP
PI/8
30 PLOT 100,100: DRAW 50*SIN (
X),50*COS (X),3
40 NEXT X
42> FOR X=2*PI-PI/4 TO 2*PI ST
EP 0.02
43 PLOT 100, 50: DRAW 50*SIN (
X),50*COS (X),1
44 NEXT X
50 CIRCLE 100,100,50

K
```

Aquí planteamos la posibilidad de cambiar los valores de la línea 43. Esto dará un resultado distinto al presentado en imágenes anteriores.

### **Séptimo:**



Este es el resultado al modificar las introducciones que hemos introducido posteriormente. Al modificarlo no queda correctamente el programa con respecto a las anteriores imágenes.