

Entornos de desarrollo tarea 3.(1-5):Depuración y Casos de prueba.

José Manuel Sánchez Álvarez

16 de diciembre de 2019

Tarea 3

En el fichero Java que se adjunta, hay definida una clase de nombre *CCuenta*. Esta clase dispone de varios métodos, entre ellos ingresar y retirar. Prepara un .zip o .tgz que contenga el código funcionando correctamente, junto a sus casos de prueba y el comentario de los resultados.

Parte 1

(2 puntos) Depura el programa y realiza una ejecución paso a paso, que verifique el correcto funcionamiento de la aplicación. Indica los valores que marca la inspección de variables tras ejecutar la instrucción

miCuenta.retirar(2300)
en la función main (main que creáis vosotros).

Parte 2

(2 puntos) Diseña un caso de prueba parametrizado que permita verificar el método ingresar.

Parte 3

(2 puntos) Diseña un caso de prueba parametrizado que permita verificar el método retirar.

Parte 4

(2 puntos) Diseña un caso de prueba parametrizado que permita verificar raíz y cuadrado a la vez.

Parte 5

(2 puntos) Ejecuta las pruebas y comenta el resultado.

Consejos y recomendaciones.

Se pretenden que partiendo de una clase con dos métodos ya diseñados, se utilicen herramientas de depuración para corregir errores en el código. A continuación, se deberá diseñar al menos dos casos de prueba, para verificar el comportamiento de los métodos retirar e ingresar.