

Actividad 16.- Estructura Orgazinativa. Grupo B.

Localiza empresas de desarrollo en linkedin y analiza su plantilla a través de los roles de cada trabajador.

He podido observar en varias descripciones de las empresas que la jerarquía tradicional sigue a día de hoy teniéndose en cuenta en las empresas. He aquí los roles más comunes:

Jefe/a de Proyecto

Es la persona encargada de que **todo funcione**, ya sea, de los equipos estén sincronizados y trabajen en equipo. Es la **cara visible hacia el cliente**, es el que informa del avance y **estado del proyecto** al cliente que pagará por el producto o servicio. Este será el responsable de si sale bien o mal el proyecto,

El Jefe de Proyecto es quien tiene relación con los equipos de desarrollo, testing y arquitectura.

Arquitecto/a

Es el responsable de crear durante el proceso de desarrollo de software la documentación que recoge los requisitos del cliente. Por lo tanto, tendrá comunicación con el cliente y proporcionará **soluciones técnicas a las necesidades del cliente**

Durante la **fase de desarrollo y testing** es el que **centraliza las decisiones técnicas** sobre los problemas que irán surgiendo en el transcurso del proyecto.

Desarrollador/a

La persona encargada de **diseñar, codificar y mantener tanto sitios como aplicaciones web**. Además es el responsable de definir la **interfaz gráfica** para que resulte **atractiva al cliente**.

El desarrollador/a no solo se encarga del diseño, sino que **requiere conocimientos en programación** para crear códigos de solución o elaboración de productos y servicios online.

Tester

Es el equipo que se encargará de asegurar que los **requisitos definidos por el arquitecto se cumplen** en la implementación del producto o servicio.

Tienen la responsabilidad de **informar** de todos los **defectos que se encuentrarn en la fase de pruebas**, pero también debera de informar de todo lo que sea un problema.