## Actividad: Prueba de Entornos de Desarrollo para Python. Grupo B

Valoración de los entornos integrados para Python probados y justificación de la elección final.

## **Pycharm:**

Es un **buen editor** de código, que tiene **autocompletado**, te muestra **errores de sintaxis** en tiempo real y tiene **depuración**, ofrece **compatibilidad con Git Hub** a través de git muy simple, ofrece varios **plugins**, el único pero es que el entorno en sí tiene un estilo un poco feo.

### **Sublime Text 3 con Anaconda:**

Sublime es un **editor cómodo** a la hora de programar, tiene **autocompletado de código** y de tabulaciones, incluso incluye un **autocorrector** para corregir errores ortográficos en las cadenas de texto.

Además de otras funciones que pueden facilitar la concentración a la hora de trabajar, sin embargo, el editor carece de funciones de depuración, ni permite compilar proyectos complejos rápidamente, por lo que es una herramienta más útil para el desarrollo de programas más pequeños y sencillos. Aún así, es un editor flexible cuyas funcionalidades pueden mejorarse mediante plugins.

## **Apache netbeans:**

Es un **IDE** muy **completo** y **libre**, tiene de todo pero **no es intuitivo** su diseño. Está hecho principalmente para el **lenguaje Java**. Habitualmente **coloreado** y **con sugerencias de código**, acceso a clases pinchando en el código y control de versiones. Presenta una herramienta para depurar errores: el **debugger**, que es **muy úti**l para encontrar **dónde falla** el código.

# **LiClipse:**

Este **IDE** me ha parecido **poco intuitivo** para empezar a programar, no es para nada intuitivo y fácil; hay que **crear un proyecto y luego un archivo en PyDev Module** para comenzar a programar y de por medio hay muchas configuraciones que no se sabe su utilidad para nuevos programadores.

Una vez podemos empezar a programar es cómodo, introduce automáticamente tabulaciones y corrige errores de sintaxis a tiempo real, aunque su coloración no es muy variada y se hace repetitiva. Tiene compatibilidad con el Git Hub.

Su interfaz no es muy visual ni cómoda aunque trae la posibilidad de ponerle tema oscuro o claro. Por último, comentar que trae un sistema de depuración para poner puntos de ruptura.

### **Visual Studio Code:**

Es un gran editor de código, que tiene autocompletado, muestra errores de sintaxis en tiempo real, depuración, ejecución y compilación, ofrece compatibilidad con Git Hub a través de git y el plugin de git, ofrece muchísimos plugins para infinidad de utilidades y una interfaz muy bien diseñada.

## **Thonny:**

Este IDE es mucho más sencillo para quienes están empezando a programar. Tiene una interfaz para que sea más fácil para el programador principiante. Se podría destacar que se incluye un depurador para ayudar al programador a corregir los errores y también ofrece acceso a la consola propia de Python directamente.

Las variables están ocultas. Este IDE cuenta con función de debugging para comprobar que el código es correcto, eso y un corrector en el caso que encuentre alguna invalidación o incorrección.

Thonny dispone de su propia línea de comandos, así como de compatibilidad con paquetes de terceros (plugins) para instalar.

### **IDLE:**

Es un **IDE** muy sencillo, tiene para **escribir en comandos directamente y en un bloc**, se puede **ejecutar** el documento y poco más, **muy simple** si vas a empezar **porque no da ninguna ayuda**, está pensado para **programadores expertos** que ya saben que tienen que escribir ya que viene instalado por defecto con Python.

## **Visual Studio:**

Es exactamente igual que Visual Studio Code, pero no necesita de plugins ya que es un IDE.