

Actividad 15. - Metodologías Ágiles. Grupo B.

Localiza y describe otras metodologías ágiles aparte de XP y SCRUM.

SCRUM

Se caracteriza por ser la “metodología del caos” que se basa en **una estructura de desarrollo que aumenta**, esto es, cualquier ciclo de desarrollo del producto y/o servicio se **divide en pequeños proyectos**, estructurados en **distintas etapas: análisis, desarrollo y testing**.

En la etapa de **desarrollo** encontramos lo que se conoce como interacciones del proceso o **Sprint**, es decir, entregas regulares y parciales del producto final.

Está diseñado para equipos de 3 a 9 miembros.

Scrum, permite abordar **proyectos complejos** que demandan una **flexibilidad y rapidez** a la hora de ejecutar los resultados.

La estrategia está orientada a **gestionar y normalizar los errores** que se puedan producir en desarrollos demasiado largos, a través de, reuniones frecuentes para asegurar el cumplimiento de los objetivos establecidos.

Los aspectos clave por los que se mueve el Scrum son: **innovación, flexibilidad, competitividad y productividad**.

XP

Esta metodología es muy útil para **startups o empresas** que están en **proceso de consolidación**, puesto que su principal objetivo es **ayudar en las relaciones entre empleados y clientes**.

La clave del éxito es **potenciar las relaciones personales**, a través del **trabajo en equipo, fomentando la comunicación y eliminando los tiempos muertos**.

Los elementos fundamentales son:

- La **programación** en parejas para mejorar la revisión del código.
- Crear **pruebas unitarias** de todo el código.
- **Evitar la programación** de funcionalidades hasta que **no son necesarias**.
- Una **estructura de gestión plana** (sin jerarquías).
- **Simplicidad y claridad** en la codificación.
- Esperar **cambios** en los **requisitos del cliente** conforme pasa el tiempo y es más consciente de los problemas y **comunicación frecuente** con el **cliente** y entre los **desarrolladores**.

KANBAN

Es una palabra japonesa que significa “tarjetas visuales” (**kan** significa visual, y **ban** tarjeta). Esta técnica se creó en Toyota , y se utiliza para controlar el avance del trabajo, en el contexto de una línea de producción.

Actualmente está siendo **aplicado en el gestión de proyectos software**.

Es la técnica mas empleada actualmente para regular un flujo de avance continuo en proyectos TIC.

LEAN

Es considerada tanto una metodología de trabajo como una filosofía centrada en **maximizar el valor del cliente y minimizar el desperdicio**.

Este traducido a los procesos de fabricación “pull” significa en producir solo lo necesario y en el momento adecuado. Se generan bajos costes por inventarios, y un riesgo bajo por obsolescencia del producto.

Cabe destacar que en el caso de las metodologías ágiles no siempre hay que decantarse por una u otra, sino que se pueden combinar entre sí.

DESIGN SPRINT

Esta metodología de Google que está favoreciendo a los perfiles profesionales del mundo agile.

Se trata de un proceso que dura 5 días en el que negocio tiene que resolver todas las cuestiones relacionadas con diseño, prototipo, testeo de clientes.

La idea es que el trabajo se elabora en etapas de *sprints* en las que meses de trabajo se pueden reducir en pocas semanas, en vez de esperar a lanzar un producto para entender si la idea es buena, el prototipo proporciona antes la información para evitar posibles errores.

AGILE INCEPTION

Son una serie de **dinámicas** que tratan de **establecer unos objetivos y fundamentos** el iniciar un **proyecto**.

Entre ellas nos encontramos el **inception deck**, y nos sirve para **establecer las bases del proyecto** de manera que **se centra en los diferentes aspectos** mediante dinámicas donde cada miembro del proyecto juega un papel destacado, desde el cliente al equipo comercial.

Nos ofrece diferentes perspectivas sobre las cuestiones fundamentales de un proyecto y se detectan las diferencias de percepción antes de que sea demasiado tarde.

Identificar riesgos del proyecto, de forma que podremos considerar la viabilidad de este proyecto. según el momento.