

# CAHIER DE CHARGES BASE DE DONNEES ALIMENTAIRES



## Table des matières

1. Contexte et définition du problème.....	3
2. Objectif du projet.....	3
3. Cible .....	3
4. Besoins fonctionnels .....	3
5. Ressources nécessaires .....	4
6. Délais.....	4
7. Facturation.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>

# **1. Contexte et définition du problème**

Tout être humain éprouve à un moment donné de la journée le besoin de prendre des forces et de l'énergie afin de pouvoir revitaliser son organisme et stimuler sa productivité mieux que possible. Pour ce faire, nous avons besoin de consommer des repas de qualité ; Mais compte tenu de certaines contraintes (personnes ne pouvant pas suivre son régime alimentaire...) et de la malnutrition, il devient impératif pour tout pays voulant réduire le taux d'accroissement de maladie.

C'est ainsi que le Cameroun, voulant se faire un nom parmi les plus grand, satisfaire de la meilleure des manières sa population, décide de nous faire appel pour leur offrir une plateforme alimentaire et permettre à leurs clients de pouvoir choisir ce qu'ils mangent au quotidien. Sans avoir à se déplacer juste en cliquant sur leurs smartphone, tablette ou ordinateur.

## **2. Objectif du projet**

Les principaux objectifs visés par le projet sont les suivants :

- Réduire le taux des maladies issues de la malnutrition
- Etayer des industries dans la fabrication des produits alimentaires
- Donner une aide aux institutions du domaine de la santé et de la recherche.
- Fournir la possibilité aux populations de pouvoir choisir ce qui vont manger au quotidien
- Permettre aux populations de suivre leur régime Alimentaire grâce à la connaissance des composants des aliments qu'iles consomment.

## **3. Cible**

Cette solution vise principalement les citoyens résidant sur le territoire camerounais et sans distinctions d'âge ni de sexe. Il sera donc nécessaire pour chaque individu désirant en profiter d'être muni d'un smartphone Android et d'une connexion internet stable, ou de tout autre équipement pouvant lui permettre de naviguer sur le web.

## **4. Besoins fonctionnels**

Dans cette section, nous présentons les attentes qui devront être implémentées les besoins fonctionnels de ce projet peuvent être regroupés en Deux groupes : les besoins de l'application Web, et les besoins de l'administration.

Pour l'application WEB, tout visiteur pourra :

- Avoir une présentation globale de la plateforme (savoir ce qu'elle est, dans quels domaines elle situe,
- Rechercher des aliments de bases et des aliments composés ;
- Rechercher les aliments qui ont un composant X d'une certaine portion.

L'administration sera accessible via une interface WEB, l'administrateur principal pourra :

- Avoir un compte utilisateur
- Ajouter/modifier/supprimer un aliment dans le fichier de données
- Mettre le site (ou l'API) en maintenance, ce qui bloque tout accès à ce dernier.

Tableau récapitulatif

Besoins fonctionnels	Plateforme	Sous fonctions	Acteurs
Présentation du site	Web		
Gestion d'utilisateurs	Web	- Créer son compte et l'attribuer un identifiant	Administrateur
Gestion des aliments	Web	- Consulter un aliment - consulter un aliment grâce à un composant	-visiteur - Administrateur
Gestion de la base de données alimentaire	Web	-Importer le fichier de données -charger la base de donnée	Administrateur

## 5. Ressources nécessaires

Dans l'optique de mener à bien cette tâche, nous aurons besoin de :

- L'accès à tout le contenu du fichier de données alimentaires.
- La charte graphique de l'entreprise
- L'implication du personnel administratif accrédité pour le suivi de ce projet.

## 6. Délais

Livrables :

- Charte graphique : 2 semaines
- LA plateforme web : 8 semaines