

# **3D Möbelkatalog**

von Hanna Trunk und Maximilian Lein  
(732355) (731820)

# Inhalt

1. Motivation
2. Konkurrenzanalyse
3. Eingesetzte Technologien
4. Durchführung
5. Weiterentwicklungsmöglichkeiten
6. Herausforderungen
7. Fazit

# 1. Motivation

- Entwicklung interaktiver Anwendung eines 3d-Möbelkataloges
- Einbindung des X3D-Viewers
- Interaktion mit dem Objekt möglich machen

## 2. Konkurrenzanalyse

- aktueller Bezug
- einige Konkurrenzprodukte in Form von 3d-Raumplanungstools vorhanden
- Marktentwicklung in diesem Sektor sehr hoch

# 3. Eingesetzte Technologien

- HTML
- CSS
- JavaScript
- JSON
- X3DOM
- GitHub

# 4. Durchführung

- Vorbereitungs-/Planungsphase
- Webseitengestaltung
- Umsetzungsphase
- Einbindung des Viewers

## 5. Weiterentwicklungsmöglichkeiten

- sehr großes Potenzial
- zahlreiche Möglichkeiten
  - Erweiterung der Funktionalität
  - freie Farb-/Materialwahl
  - Einbindung in 3d-Raum

## 6. Herausforderungen

- keine Kenntnisse oder Erfahrungen mit JavaScript, JSON oder X3DOM
- sehr kurze Zeitspanne zur Verfügung



## 7. Fazit

- letztendlich guter Projektverlauf
- großer Gewinn an Erfahrung im Umgang mit den entsprechenden Technologien
- mehr Zeit wäre nötig gewesen

**Vielen Dank für die  
Aufmerksamkeit!**