## I. Les sprints

Sprint	Contenu	Durée
Sprint 1	Connexion via une adresse mail Constituer une garde-robe virtuelle Visualiser les recommandations sur mes photos Gérer mon panier et finaliser ma commande	2 semaines
Sprint 2	Gérer mes données personnelles Obtenir des recommandations de vêtements basées sur ma garde-robe	1 semaine
Sprint 3	Personnaliser les recommandations Obtenir des recommandations basées sur mes préférences et les tendances	1 semaine
Sprint 4	Laisser des avis sur les recommandations Gérer la désinscription au service Gérer la durée de conservation de mes données personnelles	1 semaine

## II. Organisation du Projet :

## **Équipe SCRUM:**

- Product Owner (PO): cherche à maximiser la valeur du produit et de gérer le backlog.
- Scrum Master : chargé de garantir que l'équipe SCRUM respecte les principes et les processus SCRUM.
- Développeur Front-end : Responsable du développement de l'interface utilisateur.
- Développeur Back-end : Responsable du développement des fonctionnalités côté serveur.
- Data Scientist : Responsable de l'analyse des données et de la mise en place de l'algorithme de recommandation.

#### III. Profils et Rôles :

- 1. Product Owner (PO): Responsable de:
  - Définir la vision du produit et les objectifs à court et long terme.
  - Gérer le backlog produit en collaboration avec les autres groupes.
  - Prioriser les éléments du backlog.

#### 2. Scrum Master:

- o Facilite le bon déroulement du projet.
- o Aide l'équipe à s'approprier les principes et les pratiques Agile.
- Élimine les obstacles et résout les conflits.

## 3. **Développeur Front-end** : Responsable de :

- Développer l'interface utilisateur de l'application en utilisant les technologies front-end appropriées.
- Collaborer avec le PO et les autres membres de l'équipe pour comprendre les besoins et les spécifications.

## 4. **Développeur Back-end :** Responsable de :

- Concevoir, développer et déployer les fonctionnalités côté serveur de l'application.
- Assurer la sécurité et la performance des composants back-end.

## 5. **Data Scientist :** Responsable de :

- Collecter, nettoyer et analyser les données.
- Concevoir et implémenter les algorithmes de recommandation.
- Collaborer avec les développeurs pour intégrer les fonctionnalités d'analyse de données dans l'application.

#### IV. Points et revues :

## Planification de sprint

- Objectif(s): définir le périmètre et les objectifs du sprint puis découpage en tâches de développement.
- Responsable : Product Owner.
- Participants : Product Owner, ScrumMaster, équipe de développement.
- Fréquence : Avant le sprint.
- Durée maximale : 4 heures.
- Document(s) en entrée : Product Backlog priorisé.
- Document(s) en sortie : Sprint Backlog.

## Mêlée quotidienne

- Objectif(s) : coordination de l'équipe de développement, identification des obstacles qu'elle rencontre, mesure de l'avancement du Sprint.
- Responsable : ScrumMaster.
- Participants : équipe de développement, ScrumMaster, Product Owner.
- Fréquence : quotidienne.
- Durée maximale : 15 minutes.
- Document(s) en entrée : Sprint Backlog.
- Document(s) en sortie : Sprint Backlog et graphique d'avancement mis à jour.

## Revue de Sprint

- Objectif(s) : présentation des fonctionnalités produites au cours du Sprint au Product Owner et utilisateurs finaux, réception des feedbacks.
- Responsable : Equipe de développement.
- Participants : équipe de développement, Product Owner, ScrumMaster, utilisateurs finaux, invités.
- Fréquence : A la fin du Sprint.
- Durée maximale : 2 heures.
- Document(s) en sortie : Liste des feedbacks.

# Rétrospective de Sprint

- Objectif(s) : améliorer la productivité de l'équipe de développement.
- Responsable : ScrumMaster.
- Participants : équipe de développement, ScrumMaster, Product Owner.
- Fréquence : Après la revue de Sprint.
- Durée maximale: 1h30.
- Document(s) en sortie : compte rendu de réunion (bilan de Sprint + plan d'actions).

## V. Suivi, Pilotage et (Re)Planification :

**Suivi du Projet :** Le Scrum Master surveille l'avancement des équipes, identifie les problèmes potentiels et aide à les résoudre.

**Pilotage du Projet :** Le PO définit la vision du produit, établit les priorités du backlog et valide les fonctionnalités développées à la fin de chaque sprint. Les outils utilisés pour le pilotage sont les daily sprint et sprint review.

**(Re)Planification du Projet :** Lors des sprint planning, le PO et l'équipe sélectionnent les tâches à réaliser pour le prochain sprint. En fonction des retours du sprint review et des réflexions de la sprint retrospective, des ajustements peuvent être apportés au backlog et aux objectifs du projet.

## **Planification des sprints**

Sprint	Objectifs	Déroulement
Sprint 1 (2 semaines)	Constituer une garde- robe virtuelle et finaliser les achats	* Développement des fonctionnalités de création de compte, d'importation de photos et de saisie des informations sur les vêtements (backend/frontend) et sécurisation des données personnelles.  * Développement des fonctionnalités de visualisation des recommandations, de gestion du panier et de finalisation de la commande. (Backend/frontend).  * développement de l'algorithme de recommandation a bases les vêtements (datascientist)
Sprint 2 (1 semaine)	Gérer les données personnelles et obtenir des recommandat ions basées sur la garderobe	* Développement des fonctionnalités de gestion des données personnelles (interface utilisateur coté front et fonctionnalité backend)  * Intégration de l'algorithme de recommandation
Sprint 3 (1 semaine)	Personnaliser les recommandat ions et obtenir des suggestions basées sur les tendances	* Développement des fonctionnalités de personnalisation des recommandations (Frontend/backend).  * Intégration de l'algorithme de recommandation basés sur les tendances.
Sprint 4 (1 semaine)	Finaliser l'expérience utilisateur et assurer la	* Développement des fonctionnalités d'avis, de désinscription et de gestion de la durée de conservation des données personnelles.