



--TO CROSS THE
RIVER STYX.

Játékszabály

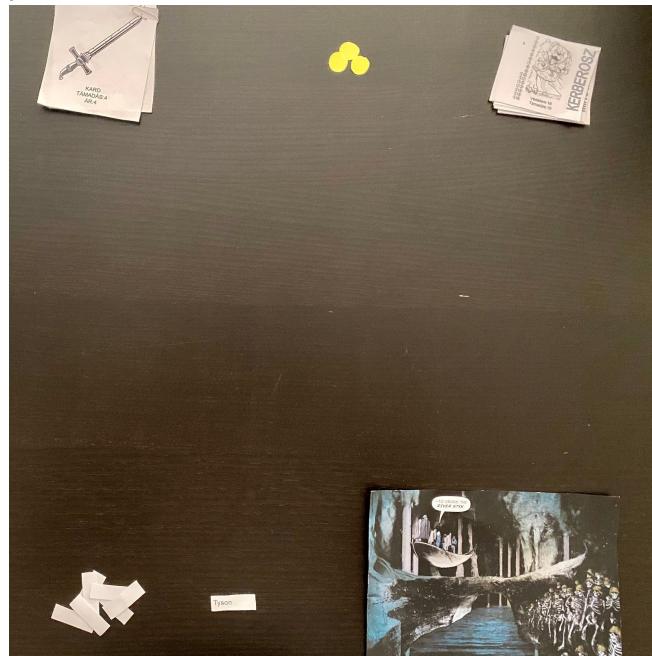
A játék célja, hogy tizenöt kör után – vagy ahány körben a játékosok megállapodnak – neked legyen a legtöbb kártyád.

Játékelőkészületek:

Mindenkinnek osszunk 1 db I-es számú höskártyát, 3 db II-es számú höskártyát és 2 db III-as számú höskártyát. Ezeket helyezzük felfordítva az asztalra, a maradékot tegyük félre.

A játékosok keressék ki minden hös kártyájuk nevét a Sztüx-kártyák közül.
Minden játékosnak osszunk három drachmát kezdőpénzként.

A Sztüx-kártyákat, a Kovácsműhely kártyáit, a drachmákat, a Szörny-kártyákat és a Sztüxöt helyezzük el az asztalon az alábbi alakzatban:



A játék menete:

Dobjunk a kockával. Aki a körben a legnagyobbat dobta, az kezd. Ezt követően az óramutató járásával megegyező irányba folytassuk a játékot.

Minden játékos egy körben összesen háromfél akciót hajthat végre. A 1. akciót legfeljebb egyszer, a 2. és 3. akciót többször is.

I. AKCIÓK

1. akció: Sztüxben fürdetés



A játék során megfürdetheted 2 általad kiválasztott hösödet a Sztüxben, ami szinte legyőzhetetlenne teszi. Egy kör erejéig ez a hösök kimarad a játékból (nem lehet csatába). Amikor kiveszed a Sztüxből, húzd ki egy másik hös nevét a lefordított Sztüx-kártyákból: a játék végig csakis ez az egy hös viheti le a hösök életerejét 1 pont alá a későbbi csaták során (a többi hös leviheti 1 pontra az életét, csak alá nem). A szörnyek sem tudják megölni a hösödet.). Azt csak te tudod, hogy ki ez a hös. Ha saját hösök nevét húztad ki, tudd vissza és húzz újra.

2. akció: SZÖRNY-HARC



Pénzjutalomért harcolhatsz egy szörnyvel.
Emeléssel húzz egy kártyát a szörny-pakliból! Például
Kerberosz védelme (életereje) 16, támadása
(támadóereje) 10, és legyőzése esetén 8 drachmát kapsz.

A harc menete:

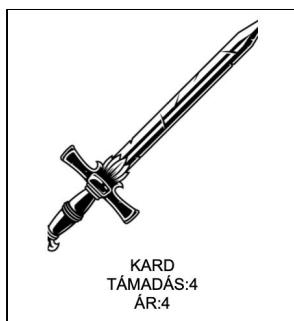
Mindig a szörny kezdi a támadást. A támadóerejével megsebez, azaz levon a te életerő (védelem) pontjaiból. Utána te sebezheted meg a szörnyet: a te támadóerő pontjaidat kell levonni az ö életerejéből (védelméből).

Amikor egy hös életereje 3 vagy az alá kerül az öt ért támadás miatt, akkor támadóereje is lecsökken 2 ponttal.

Akkor győzöl, ha a szörny életereje nulla, vagy az alá megy, és a te életerőd legalább egy marad. Ilyenkor jár a drachma-jutalom. A megölt szörnyet tegyétek félre, ö vele már nem lehet harcolni a játék végéig.

Ha a küzdelemben a szörny győz, akkor a hösök egy körre kimarad: tegyétek a höskártyát a Sztüxből, a szörnyet pedig vissza a szörny-pakliba.

3. akció: Kiegészítők vásárlása



A kovácsműhelyben kiegészítőket vásárolhatsz a támadóerőd vagy életerőd növelésére, bármely hősök számára. Csata megkezdése előtt lehetőséged van a kiegészítőket csereberálni hősei között.

Figyelem: előfordulhat, hogy néhány kör után elfogynak a Szörny-kártyák és/vagy a kiegészítők. Ekkor már csak csatázzanak a hősök.

II. A CSATA

Miután minden játékos végrehajtotta a három akcióját, elindul a közös csata. Valamennyi játékos dob a kockával. Aki a legnagyobbat dobta, az kezd. Valamennyi játékos felfordítva helyezze maga elé az összes hőskártyáját úgy, hogy azok mindenki számára láthatóak legyenek.



A soron lévő (támadó) játékos kiválaszt két hőskártyát: egyet a saját, egyet pedig bármely ellenfele (védekező) hősei közül. A védekező hős életereje (védekezés) csökken a támadó hős támadóerejével (támadás). A harc mindenkorban csak egyirányú!

Ha a védekező így az életét veszti (azaz az életereje nulla, vagy az alá csökken), akkor a hőskártya a támadó játékoshoz kerül, de az aktuális körben már nem játszik. Ha ez a védő utolsó hős kártyája volt, akkor az ő számára a csata véget ért. A csatát menet közben fel is lehet adni (kiszállni).

Ezt követően az óramutató járásával megegyező irányba haladunk tovább, és a következő játékos támadhat.

Ezek a harcok addig mennek, ameddig már csak egy játékos marad a csatában (csak az hösei maradnak életben): ö nyerte a csatát.

Jutalomból az első kieső játékos által elnyert kártyákból húzhat egy véletlenszerűen. (A húzás előtt ideiglenesen el lehet távolítani a höskártyák kiegészítőit, hogy nehezebben lehessen felismerni, de utólag ezeket is oda kell adni).

Ha döntetlen lesz a csata (két játékos marad a végén és nem tudják egymást legyőzni, pl két Sztüx ös), akkor a bent maradt játékosok véletlenszerűen húznak egymástól egy lapot.

Különleges erök jelentése:

- Elsodrás: egy ütéssel meg tudsz ölni egy általad kiválasztott höst.
- Harcképtelenség: Egy általad kiválasztott hös abban a csatában már nem tud többet támadni.
- Villámmal lecsapás: egy ütéssel meg tudsz ölni egy általad kiválasztott höst.
- Elnyel a föld: egy ütéssel meg tudsz ölni egy általad kiválasztott höst.
- Féláron vásárolhatsz: féláron vásárolhatsz a kovácműhelyben.
- Megmérgezhetsz egy embert: minden csata- körben lemegy egy élete annak a hösnek, akit megmérgeztél. Ha emiatt ez a hös meghal, ezt a hös-kártyát a „mérgező” játékos kapja meg.
- Megtudhatsz egy információt: megtudhatod, hogy a kiválasztott ember kit húzott a Sztüx-ben (így mindenki számára publikus lesz a megtudott információ!).
- Bármit kérhetsz: bármit kérhetsz az ellenfélről (pl.: ebben a körbe ne támadj meg engem).

*Figyelem! A különleges erőket egy csata-körben egyszer lehet használni.
Azon hösök, akik különleges ereje az, hogy egy ütéssel meg tudnak valakit ölni, ha
egy Sztüx ben megfürdetett höst támadnak meg, akkor annak a hösnek az életét
1-re vihetik le.*

*Játék készítője: Benedek Lea
info@mitomagia.com*

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧



Annabeth

Védekezés: 8
Támadás: 9

16 II

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨
⑩



Thália

Védekezés: 8
Támadás: 10

15 II

Tudásmorzsa: Tudtad, hogy Vénusz Uranosz vízbe hullott darabjaiból keletkezett?

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨



Vénusz
Védekezés: 9
Támadás: 10

Harc esetén bármit kérhetsz az ellenségtől!

3 II

Tudás morzsa: Tudtad, hogy Zeusz le nyelte terhes feleségét Hélioszt, mert félt, hogy a születendő gyerek Athenne felülmúlja a főistent Zeuszt?

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨
⑩



Athéné
Védekezés: 8
Támadás: 10

15 II

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨
⑩



Mrs.Oleary

Védekezés: 10
Támadás: 0

13 II

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨



Bianka

Védekezés: 9
Támadás: 7

20 II

Tudásmorzsa: Tuttad, hogy Héra saját gyermekét Hephaistost le dobta az Olimposzról?

(héria)

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨
⑩



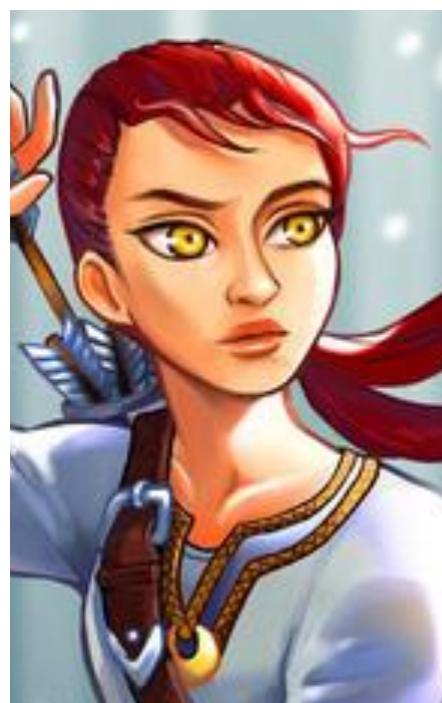
A kártya ki játszáskor feláron vásárolhatsz a kovácsműhelyben.

Vulcan
Védekezés: 10
Támadás: 9

21 II

Tudás morzsa: Tuttad, hogy Artemisz, Apollon ikertestvére?

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨
⑩



Diana
Védekezés: 10
Támadás: 9

5 II

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨
⑩



Percy

Védekezés: 10
Támadás: 8

23 II

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨
⑩
⑪



Percy (sztüx)

Védekezés: 11
Támadás: 8

22 II

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨
⑩



Tyson

Védekezés: 10
Támadás: 9

6 II

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨
⑩



Jászon

Védekezés: 10
Támadás: 8

4 II

Tudás morzsa: Tuttad, hogy Hermész csecsemő korában el lopta Apollon marháit?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩



Mercur

Védekezés: 10
Támadás: 9

7 II

Harc esetén egy titkos dolgot kérdezhetsz az ellenségtől.

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩



Zoé

Védekezés: 10
Támadás: 9

19 II

Tudás morzsa: Tudtad, hogy Zeusz, Kronoszt a saját sarlójával ezer darabra vágta?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩
- ⑪
- ⑫
- ⑬



Kronosz

Védekezés: 13
Támadás: 12

10 III

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩
- ⑪
- ⑫
- ⑬
- ⑭
- ⑮
- ⑯



Typhon

Védekezés: 16
Támadás: 14

3 III

Harc esetén két harcost el tudsz sodorni.

Tudás morzsa: Tudtad, hogy Neptunusz háromágú szigonyát a küklopszok készítették?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩



Neptunusz

Védekezés: 11

Támadás: 10

9 III

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨



Silena

Védekezés: 9

Támadás: 6

7 I

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨



Nico

Védekezés: 9

Támadás: 7

10 I

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩
- ⑪
- ⑫



Vadászok

Védekezés: 12

Támadás: 10

8 III

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨
⑩
⑪
⑫
⑬



Atlasz

Védekezés: 10
Támadás: 13

6 III

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨
⑩



Piper

Védekezés: 10
Támadás: 6

12 I

①
②
③
④
⑤
⑥
⑦
⑧
⑨



Beckendorf

Védekezés: 9
Támadás: 6

3 I

①
②
③
④
⑤



Gróver

Védekezés: 5
Támadás: 8

1 I

Tudás morzsa: Tudtad, hogy Dionüszosz félistennek született, de segített az isteneknek az első titánháborúban így istennek léptették elő?

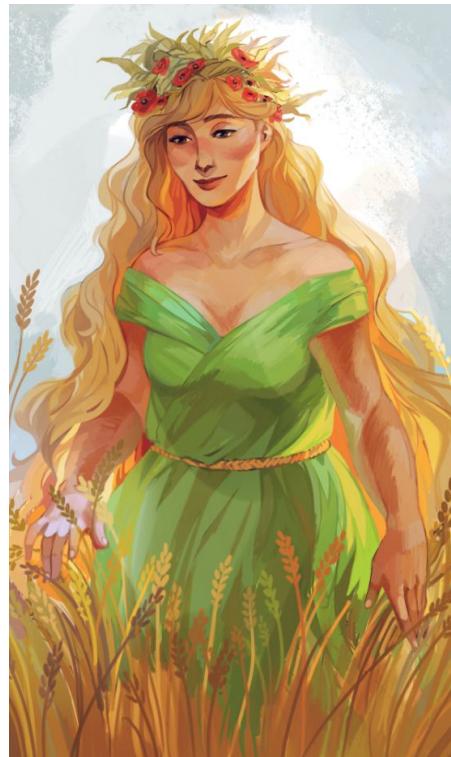
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10



Dionüszosz
Védekezés: 10
Támadás: 7 9 |

Tudásmorzsa: Tudtad, hogy Ceres a földművelés istene?

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10



Ceres
Védekezés: 10
Támadás: 7

5 |

Tudásmorzsa: Tudtad, hogy Hestia a tűz és a kandalló istene?

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10



Veszta
Védekezés: 10
Támadás: 10

Tudás morzsa: Tudtad, hogy Zeusz, Kronoszt a saját sarlójával ezer darabra vágta?

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 12



Zeusz
Védekezés: 12
Támadás: 9

Harc esetén egy emberrel csaphatsz egy villánnal.

8 |

1 III

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩



Leo

Védekezés: 10
Támadás: 7

2 I

Tudásmorzsa: Tuttad, hogy Hádész az alvilág istene?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩
- ⑪



Hádész

Védekezés: 11
Támadás: 8

9 II

Tudásmorzsa: Tuttad, hogy Uránusz a ég istene?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩
- ⑪
- ⑫
- ⑬
- ⑭



Uránusz

Védekezés: 14
Támadás: 12

8 I

Tudás morzsa: Tuttad, hogy Héra saját gyermekét Hephaistost le dobta az Olimposzról?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨



Héra

Védekezés: 9
Támadás: 11

12 III

Tudás morzsa: Tuttad, hogy Árész le győzte Héraklést?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩



Árész

Védekezés: 10

Támadás: 9 4 III

Tudás morzsa: Tuttad, hogy Hermész csecsemő korában el lopta Apollon marháit?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩



Apollon

Védekezés: 10

Támadás: 8

Tudásmorzsa: Tuttad, hogy Gaia a föld istene?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩
- ⑪
- ⑫
- ⑬
- ⑭



Gaia

Védekezés: 14

Támadás: 12

7 III

Harc esetén az ellenség harcosai közül egyet elnyel a föld.

Tudás morzsa: Tuttad, hogy Árész le egyszer győzte Héraklést?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩



Mars

Védekezés: 10

Támadás: 10

5 III

Tudásmorzsa: Tuttad, hogy Aphrodité Uranosz vízbe hullott darabjaiból keletkezett?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩
- ⑪



Aphrodité

Védekezés: 11

Támadás: 8

1 II

Harc esetén bármit kérhetesz az elleneségtől.

Tudás morzsa: Tuttad, hogy Hermész csecsemő korában el lopta Apollo marháit?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩



Apollo

Védekezés: 10

Támadás: 9

II

Tudás morzsa: Tuttad, hogy Zeusz le nyelte terhes feleségét Hélioszt, mert félt, hogy a születendő gyerek Minerva felülmúlja a főistent Zeuszt?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩



Minerva

Védekezés: 10

Támadás: 10

11 II

Tudásmorza: Tudtad, hogy Hermész csecsemő korában el lopta Apollon marháit?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩



Hermész
Védekezés: 10
Támadás: 8

10 II

Tudásmorza: Tudtad, hogy Hesztia a főistenek közé tartozott, - de át adta a helyét Dionüszosznak?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩



Hesztia
Védekezés: 10
Támadás: 5

11 I

Tudásmorza: Tudtad, hogy Zeusz, Kronoszt a saját sarlójával ezer darabra vágtat?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩
- ⑪
- ⑫



Jupiter
Védekezés: 12
Támadás: 10 15 III

Harc esetén egy tükös doboz kérdezhet az ellenségről.

Tudásmorza: Tudtad, hogy Hádész az alvilág istene?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩
- ⑪



Plútó
Védekezés: 11
Támadás: 9

14 III

Tudásmorzsa: Tudtad, hogy Déméter a földművelés istene?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩



Déméter
Védekezés: 10
Támadás: 7

4 I

Tudásmorzsa: Tudtad, hogy Juno saját gyermekét Hephaistost le dobta az Olimposzról?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩
- ⑪



Juno
Védekezés: 11
Támadás: 8

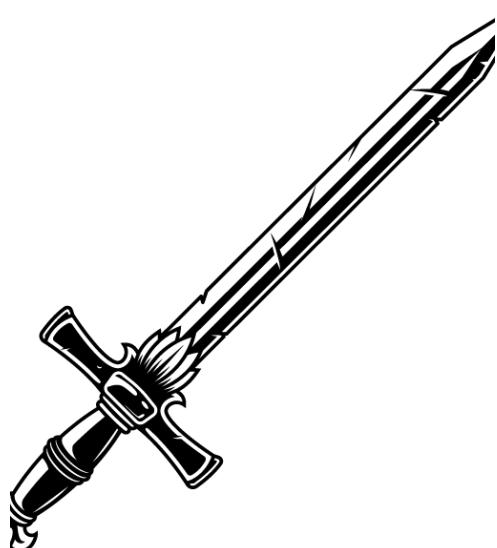
2 III



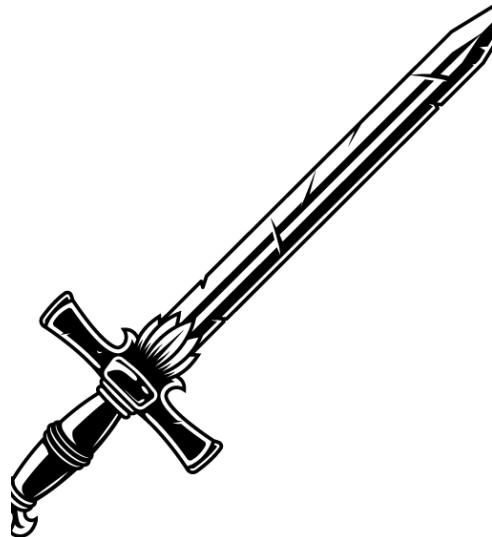
LÁNDZSA
TÁMADÁS:2
ÁR:2



LÁNDZSA
TÁMADÁS:2
ÁR:2



KARD
TÁMADÁS:4
ÁR:4



KARD
TÁMADÁS:4
ÁR:4



MELLVÉRT
VÉDELEM:5
ÁR:5



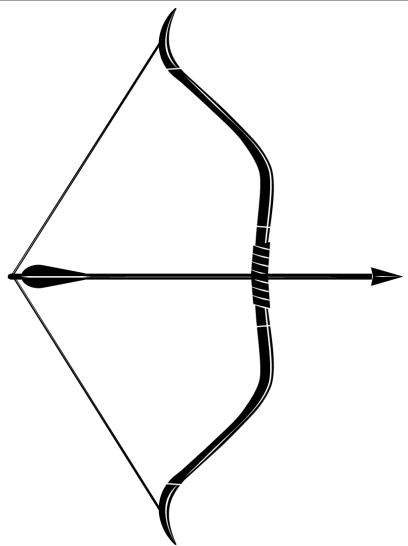
MELLVÉRT
VÉDELEM:5
ÁR:5



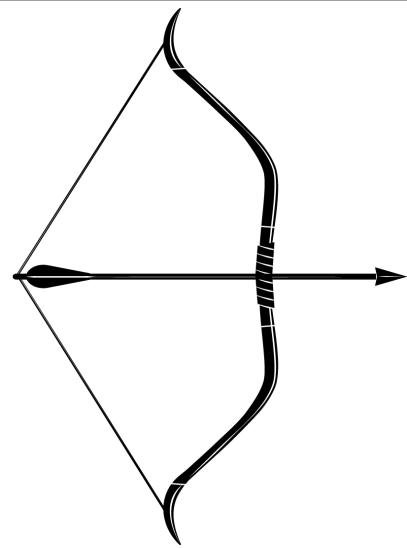
BUNKÓSBOT
TÁMADÁS:1
ÁR:1



BUNKÓSBOT
TÁMADÁS:1
ÁR:1



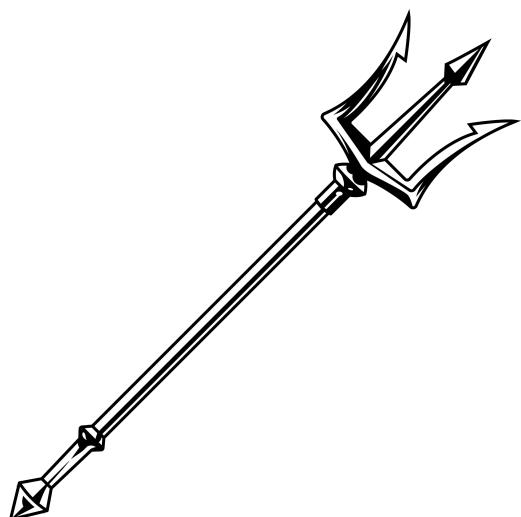
NYÍL
TÁMADÁS:3
ÁR:3



NYÍL
TÁMADÁS:3
ÁR:3



SZIGONY
TÁMADÁS:5
ÁR:5



SZIGONY
TÁMADÁS:5
ÁR:5



SISAK
VÉDEKEZÉS:3
ÁR:3



SISAK
VÉDEKEZÉS:3
ÁR:3



PAJZS
VÉDEKEZÉS:4
ÁR:4



PAJZS
VÉDEKEZÉS:4
ÁR:4

KERBEROSZ



Védelem:16
Támadás:10



Védelem:12
Támadás:9

POLYBOTES

SVÍNX



Védelem:10
Támadás:10



Védelem: 12
Támadás: 5

POKOLKUTYA

MINOTAURUSZ



Védelem:8
Támadás:9



Védelem:7
Támadás:9

HYDRA

MEDÚZA



Védelem:7
Támadás: 9



Védelem:7
Támadás:12

KÜKLOPSZ

<p>2</p> <p>① ② ③ ④ ⑤</p>  <p>Védelem:5 Támadás:4</p>	<h3>CSONTVAZHARCGOS</h3> <p>4</p> <p>① ② ③ ④ ⑤</p>  <p>Védelem:5 Támadás: 5</p>
	<p>F</p> <p>U</p> <p>R</p> <p>I</p> <p>A</p>

