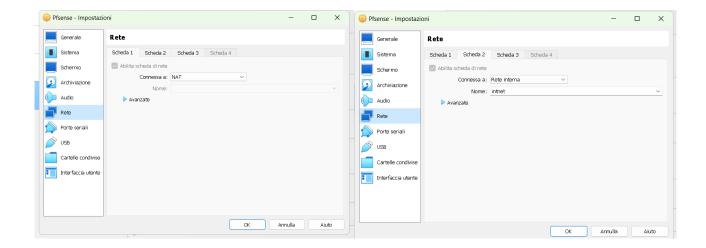
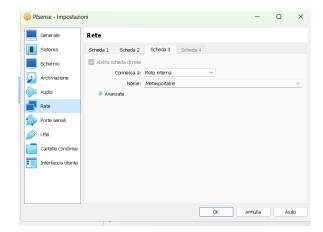
Configurazione delle reti virtuali, routing e firewall su Psense

Per procedere alla risoluzione dell'esercizio per creare la regola firewall su pfsense, dobbiamo prima configurare le schede di rete di quest'ultima.

- Abilitiamo la scheda di rete 1 in NAT per la connettività ad internet.
- Abilitiamo la scheda di rete 2 nella rete INTERNA intnet a cui connetteremo la macchina kali linux
- Abilitiamo la scheda di rete 3 nella rete INTERNA metaspoitable a cui connetteremo appunto la macchina metspoitable2.





- Dopo queste procedure avviamo pfsense e notiamo che abbiamo attive 3 schede di rete.

```
Press ENTER to continue.

Message from syslogd@pfSense at Apr 22 20:02:45 ...
php-fpm[398]: /index.php: Successful login for user 'admin' from: 192.168.1.110
(Local Database)

CVirtualBox Virtual Machine - Netgate Device ID: 13b55fdf296ff02e3724

*** Welcome to pfSense 2.7.2-RELEASE (amd64) on pfSense ***

WARN (wan) -> em0 -> v4/DHCP4: 10.0.2.15/24

LAN (lan) -> em1 -> v4: 192.168.1.1/24

OPT1 (opt1) -> em2 -> v4: 192.168.2.1/24

8) Logout (SSH only) 9) pfTop
1) Assign Interfaces 11) Restart webConfigurator
3) Reset webConfigurator password 12) PHP shell * pfSense tools
4) Reset to factory defaults 13) Update from console
5) Reboot system 14) Enable Secure Shell (sshd)
6) Halt system 15) Restore recent configuration
7) Ping host 15) Restore recent configuration
8) Shell
Enter an option:
```

- Come abbiamo visto su pfsense ci sono attive 3 schede di rete, la rete interna INTNET sarà quella a cui collegheremo la macchina kali linux
- Sulla nostra macchina Metasoitable2 invece collegheremo la scheda di rete interna di pfsense ,chiamata appunto metaspoitable.

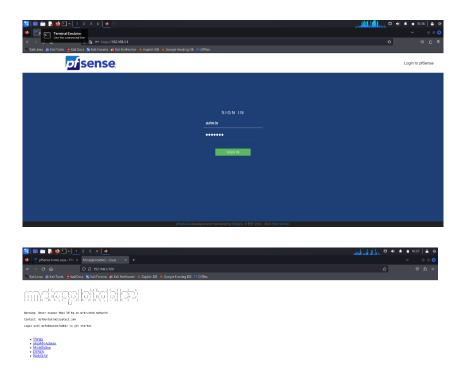


Verifichiamo la raggiungibilità delle nostre 2 macchine da pfsense tramite il ping

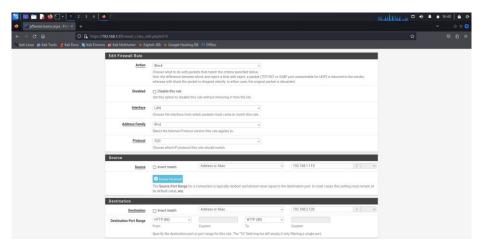
```
1) Assign Interfaces
2) Set interface(s) IP address
3) Restart bebConfigurator password
4) Reset to factory defaults
5) Reboot System
11) Restart vebConfigurator password
4) Reset to factory defaults
5) Reboot System
12) PHB Field + prSense tools
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
4) Reset to factory defaults
13) Update from console
14) Restart PHB-FPH
15) Restart PHB-FPH
16) Shell
17) Plina Insot
18) Shell
18) Restart vebConfigurator
19) PHB 192-168.1.118 insot
19) Restart VebConfigurator
19) PHB 192-168.1.118 insot
19) Restart VebConfigurator
19) PHB 192-168.1.118 insot
10) Restart VebConfigurator
10) PHB 192-168.1.118 insot
11) Restart VebConfigurator
12) PHB 192-168.1.118 insot
13) Update from console
14) Reset to factory defaults
13) Update from 192 Restart VebConfigurator
13) Restart VebConfigurator
14) Restart VebConfigurator
15) Restart VebConfigurator
16) Restart VebConfigurator
16) Restart VebConfigurator
18) Restart VebConfigurator
18) Restart VebConfigurator
12) PHB 192-168.1.118 insot
14) Restart VebConfigurator
15) Restart VebConfigurator
15) Restart VebConfigurator
16) Restart VebConf
```

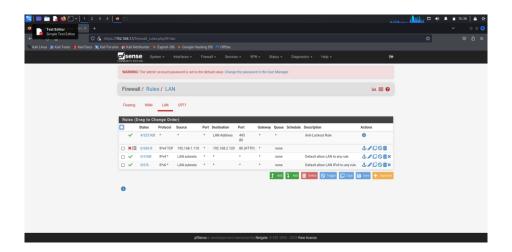
• Verifichiamo se da kali linux riusciamo a pingare la macchina metasoitable che è su un'altra rete.

 Verifichiamo la raggiungibilità della pagina web di pfsense e della macchina metaspoitable tramite kali linux.

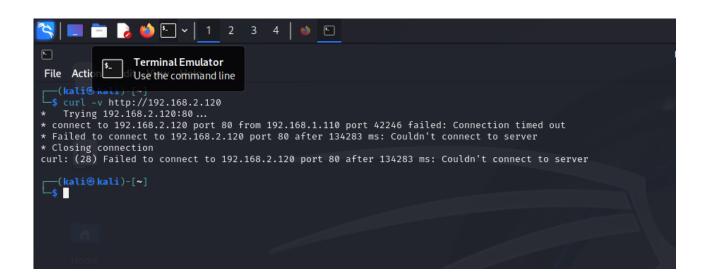


 Impostiamo una nuova regola firewall da kali linux per bloccare il traffico dati sulla porta 80 di metaspoitable tramite pfsense





• Verifichiamo se la regola che abbiamo appena applicato funzioni



• Verifichiamo anche i dati come vengono gestiti tramite wireshark e ci accorgiamo che non avviene un 3 -way-handshake.

