

Programación Orientada a Objetos

Examen Práctico Unidad II

Catedrático: Erick Vladimir Marín

La presente evaluación es de carácter individual, evite cualquier tipo de plagio o será penalizado.

Se le provee los siguientes insumos:

- **Carpeta frontend:** Proyecto en HTML/CSS/JS que toma de base la evaluación del periodo anterior. El proyecto es funcional y utiliza arreglos json en memoria para gestionar la información. Los arreglos estan definidos en el archivo js/temp.js
- **Carpeta backend:** Contiene las carpetas vacias para desarrollar el backend. En la carpeta data se encuentra archivos json con la información respectiva (verifique que son tres archivos usuarios.json, categorias.json y empresas.json).

Recomendaciones:

- Analice bien los archivos .json para ver la estructura de la información, en el frontend proveído se usan dos arreglos JSON pero en el backend se reestructuro en tres archivos diferentes: usuarios.json, categorias.json y empresas.json.
- Enfóquese en su evaluación, aproveche el tiempo y no confunda a sus compañeros.

Observaciones:

El proyecto es una solución de la evaluación del periodo anterior, se utilizó la solución de un estudiante y se adaptarón ciertos detalles.

En los archivos json puede modificarlos para adaptarlos a su solución (ej. Agregar ids y similares).

Objetivo:

Hacer funcional el frontend proveído y cambiar todas las operaciones que realiza actualmente con los arreglos JSON en memoria y utilizar un backend el cual deberá desarrollar para suplir todas las peticiones necesarias por el cliente.

Cuando vaya avanzando en el consumo de información del backend deberá eliminar cualquier referencia a los json en memoria. Los arreglos de usuarios y categorías en el frontend, se encuentran en el archivo temp.js, es posible leer una variable desde otro archivo javascript si ambos se incluyen en el index y las variables se declaran con var. Este archivo deberá eliminarlo para evitar confusiones. De igual manera deberá eliminar la inclusión de este archivo en el index.html

Aplicar lo siguiente para cada caso correspondiente:

- Definir la estructura de clases respectivas
- Organizar las peticiones dependiendo de las acciones a ejecutar.
- Todas las peticiones deben realizarse con AJAX y respuestas JSON, puede utilizar JQuery o Axios
- Definir la estructura REST API, solo hacer los servicios web que se vayan a utilizar (es decir no hacer el CRUD si no es necesario).
- El uso de Postman es opcinal, puede ir implementando los servicios conforme vaya creandolos.

"El primero y peor de todos los fraudes es engañarse a sí mismo." PHILIP JAMES BAILEY