

Información de apoyo Prolog @author swd @version 0.1 @date 2020/07/30

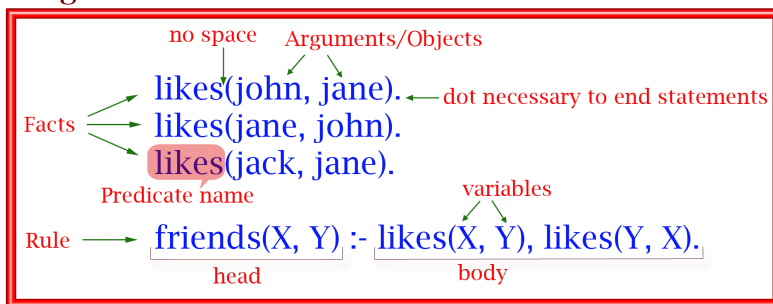
Prolog

Hechos, cláusula de Horn, objetos, reglas, variables, ventana de programa, ventana de intérprete

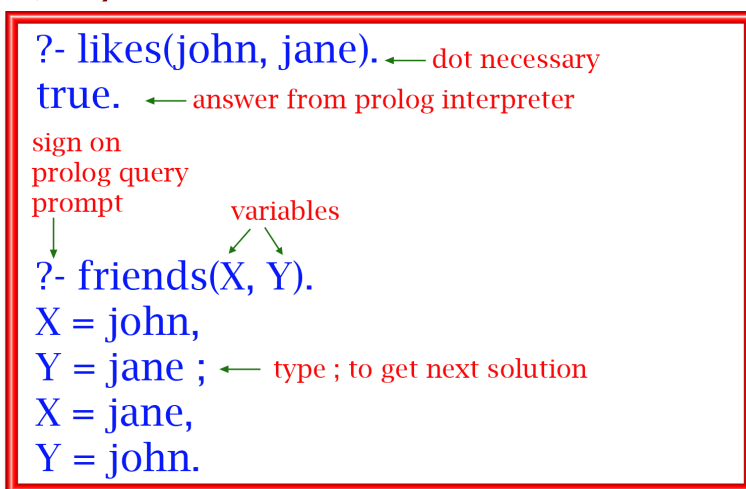
Ve las imágenes a continuación para analizar la sintaxis general de Prolog, los nombres, reglas, la cláusula de Horn, el fin de instrucción, entre otros. **Fuente:** [Ejemplos de Programación](#))

Puede revisar el siguiente enlace como apoyo: [Prolog](#)

Program Window



Query Window



Para trabajar con Prolog

Hay que generar un archivo de hechos y reglas. Usando SWI-Prolog se puede cargar un archivo mediante parámetro:

```
$ prolog -f nombreArchivo.extensión
```

Dentro del intérprete también es posible llamar archivos mediante la notación de corchetes. No se debe incluir la extensión y el comando prolog se debió inicializar en el mismo directorio donde se encuentra dicho archivo. Los nombres de archivo deben iniciar en minúscula.

```
?- [nombreArchivo]
```

Cuando hay errores

Para salir de un espacio de error, hay que enviar "la entrada" **a** (Abort), para regresar a la línea de comando del intérprete.

Para salir del intérprete

Se debe usar el hecho **halt..**

Para ver los resultados siguientes

Se debe usar ; o **n** (Next) para pasar al siguiente hallazgo.

Trace y Creep

Permite dar seguimiento a la profundidad de un comando:

```
?- trace.  
   true.  
  
?- notrace.  
   true.
```

En **prolog**, refiere a un verbo:

```
*creep* v. move slowly and carefully
```

Creep refiere a reptar, arrastrarse, deslizarse, es decir, moverse lentamente para ir navegando en el rastro paso a paso de las instrucciones.

Ver la [traducción](#) de google aquí