

Se si, quale fase ti è risultata più dura? Per quale ragione? Cosa avresti fatto per mitigare questo problema?

8 risposte

Fasi di progettazione con teoria spiegata a lezione troppo velocemente. Ciò ha portato a una fase implementativa con tempi troppo stretti, risultando in un periodo di alto stress per il team.

Sì, lo sforzo richiesto non è stato proporzionato nel tempo. Ci sono state fasi più dure di altre, specialmente nelle fasi finali, dove la pressione per rispettare le scadenze è aumentata. Con sprint Scrum più lunghi e una pianificazione più equilibrata, avremmo potuto distribuire meglio il carico di lavoro, riducendo il picco di stress nelle fasi critiche.

Scrum 2/3 e testing per raccolta di competenze necessarie per raggiungere obiettivo

pianificazione delle task in modo da avere dipendenze dei nuovi task già pronte a livello di codice.

Sicuramente la fase di testing. Avevamo bisogno di più tempo

fasi più dure: fase implementativa e di testing ragione: nuove tecnologie e poco tempo

La fase di testing è stata la più complicata in quanto personalmente mancavano le hard skill per fare testing e questo mi ha portato a lavorare fino a notte inoltrata date le tempistiche strette. Per mitigare questo problema personalmente non potevo fare nulla, magari però i professori avrebbero potuto fare lezioni pratiche su come fare test (in Java).

testing



Qual è stato l'ostacolo più grande alla realizzazione del progetto?

8 risposte

Comunicazione con persone nuove, carico di lavoro effettivo (non schedulato) non ben ripartizionato

L'ostacolo più grande nella realizzazione del progetto è stato dover imparare nuove tecnologie come Firebase e Flutter, mentre allo stesso tempo cercavamo di stare al passo con il corso di Ingegneria del Software e le altre materie universitarie. Questa doppia sfida ha reso complessa la gestione del tempo e ha aumentato la pressione durante le fasi più critiche del progetto.

Altri esami in mezzo

abituarsi ai nuovi metodi di cooperazione e produzione

**Testing** 

fare testing

La comunicazione tra team member.

La comunicazione all'interno del team è stata generalmente buona con la maggior parte dei membri. Tuttavia, come prevedibile, il fatto che alcuni di noi non si conoscessero ha influenzato negativamente la comunicazione, in particolare nelle fasi iniziali e finali del progetto. A mio parere, questo è stato dovuto principalmente a un generale stato di stress soprattutto nelle battute finali.

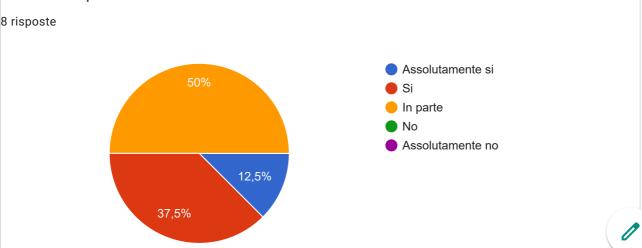
seguire bene anche gli altri corsi

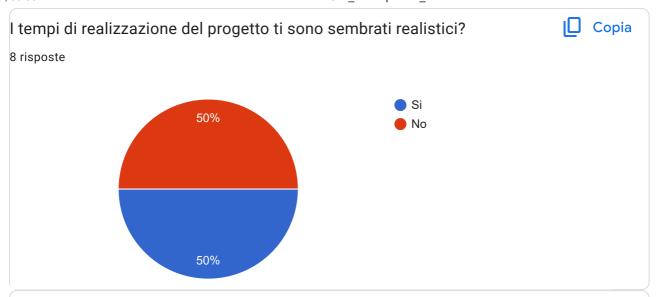
Se no, per quale ragione? Quali modifiche avresti apportato?

0 risposte

Ancora nessuna risposta a questa domanda.

Le sessioni di training sui tool e le tecnologie utilizzate sono state utili ai fini del completamento dei tuoi task?





## Se no, per quale ragione?

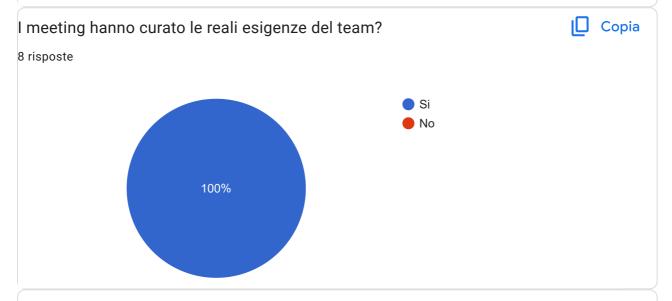
4 risposte

Ci voleva più tempo per la fase di testing

studiare per il progetto e farlo e in contemporanea studiare anche per gli altri esami

Secondo me scegliere la consegna finale a inizio gennaio avrebbe portato a una migliore gestione delle scadenze e portato a meno stress generale.

forse sarebbe servita 1/2 settimane in più

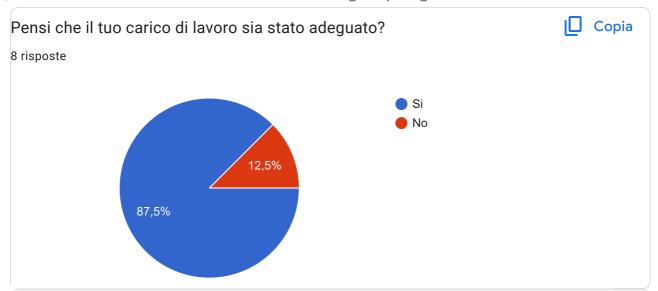


## Se no, per quale ragione?

0 risposte

Ancora nessuna risposta a questa domanda.





Quanto hanno influito gli strumenti Microsoft-based (più Discord) sulla comunicazione con gli altri TM? Per quale ragione?

8 risposte

Migliorato fino a un certo punto, perché a volte troppi tool sono risultati dispersivi.

Gli strumenti Microsoft-based e Discord hanno avuto un impatto positivo sulla comunicazione con gli altri membri del team. In particolare, Discord ha permesso di creare un ambiente informale e accessibile, favorendo una comunicazione agile e costante. Grazie a canali dedicati e chat vocali, è stato possibile risolvere rapidamente dubbi e coordinare le attività in modo più efficace rispetto ai soli strumenti formali.

Hanno influito molto sulla comunicazione aumentando di molto la comunicazione di problemi e la tempestiva risoluzione

fondamentali della comunicazione remota e della gestione parallela durante la stesura

Indispensabili

Discord è stato buono per la comunicazione

Sono stati essenziali al fine della comunicazione tra team member soprattutto tra coloro che erano scarsamente presenti in università.

abbastanza. La maggior parte delle comunicazioni venivano effettuate su discord

Se no, per quale ragione?

0 risposte

Ancora nessuna risposta a questa domanda.



Quanto ha influito One Drive sulla comunicazione con gli altri TM? Per quale ragione?

I tool hanno avuto costanti problemi di sincronizzazione che hanno reso la comunicazione più complessa durante la stesura dei documenti

OneDrive ha avuto un impatto discreto sulla comunicazione con gli altri membri del team. Come storage, si è rivelato efficace, garantendo un accesso centralizzato ai file condivisi. Tuttavia, l'utilizzo di Word Online per la modifica collaborativa ha presentato diversi problemi di prestazioni, con rallentamenti frequenti e difficoltà nel caricamento dei documenti. Questi ostacoli hanno talvolta compromesso la fluidità della collaborazione in tempo reale, rendendo necessarie soluzioni alternative o tempi di attesa imprevisti.

Ha influito molto negativamente dati problemi riguardanti al layout che di punto in bianco venivano modificati senza nessuna ragione o tabelle che venivano accostate al lato della pagina senza possibilità di poterle recuperare in modo semplice

ottimo tool escluso nell'uso concorrente.

Utile per lavorare in gruppo

discreto

Ha influito positivamente nella scrittura dei documenti.

molto. tutti i documenti sono salvati lì

Avresti preferito utilizzare altri tool? Quali e per quali ragioni?

8 risposte

Google Docs (?),

Avrei preferito utilizzare Google Docs per la gestione dei documenti condivisi. Rispetto a Word Online,

Bot per lo scrum giornaliero su Discord

no

No, mi trovo molto bene con i tool utilizzati

non ho idee è andato bene così

No

boh



Hai mai utilizzato Flutter Testing? Quanto ha influito nel testing del sistema?

Prima del progetto no, ma ho usato flutter testing per lo unit test. Ha influito la curva di apprendimento iniziale sulla velocità di sviluppo.

Non avevo mai utilizzato Flutter Testing prima d'ora, ma sono riuscito a comprendere agilmente il suo funzionamento. Questo ha avuto un impatto positivo sul testing del sistema, poiché ha permesso di individuare e correggere errori in modo più rapido ed efficiente. La possibilità di automatizzare i test e verificare il corretto funzionamento delle funzionalità ha migliorato la qualità complessiva del progetto e ridotto il tempo necessario per il debug.

non l'avevo mai utilizzato ha influito molto nel testing

mai utilizzato. necessario per le direttive imposte.

Fino ad ora no, infatti è stato complicato

No è stata la prima volta, ha influito tanto

Non avevo mai utilizzato Flutter Testing prima di questo progetto. Ho riscontrato diverse difficoltà, probabilmente legate alle mie hard skill. Questo ha avuto un impatto significativo sul mio testing, tanto che ho dovuto lavorare fino a tarda notte per completare.

si, abbastanza



Dai una valutazione della tua esperienza nel progetto.

8 risposte

8

## Buona

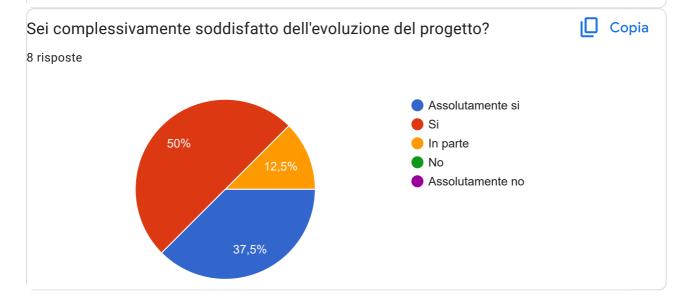
L'esperienza nel progetto è stata complessivamente molto positiva. Il lavoro di gruppo ha simulato un ambiente reale di sviluppo, con tutte le sue difficoltà e i suoi momenti gratificanti. Affrontare insieme le sfide tecniche e organizzative ha permesso di sviluppare competenze pratiche e rafforzare la collaborazione all'interno del team. È stata un'esperienza formativa e coinvolgente che rifarei volentieri.

esperienza complessivamente positiva

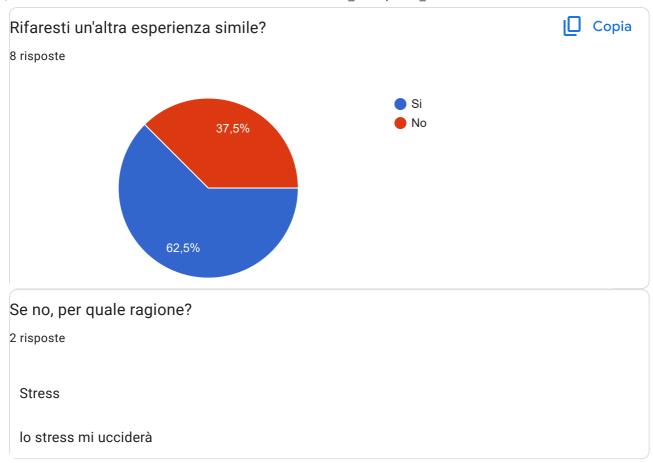
9

## Buono

La mia esperienza all'interno del progetto è stata sicuramente positiva. Mi ha permesso di imparare nuove tecnologie e strumenti (come ad esempio Flutter e Firebase). La cosa più importante per la mia esperienza è sicuramente essermi interfacciato con persone nuove e aver imparato tanto da loro; inoltre sono felice di aver consolidato con loro un buon rapporto di lavoro che non è sembrato per nulla pesante. In generale, mi sono trovato bene e, nonostante le ovvie problematiche che sono sorte, mi sono divertito.







Questi contenuti non sono creati né avallati da Google. - <u>Termini di servizio</u> - <u>Norme sulla privacy</u>

Does this form look suspicious? <u>Segnala</u>

Google Moduli



