

CURSO: TADS		SEMESTRE: 1	TURNO: Noturno
DISCIPLINA: METEP e Projeto Integrador I		PROFESSOR: Rafael Petermann / Willian Nalepa Oizumi	
ALUNO (A):			R.A.:
DATA:	BIMESTRE: 1	CONCEITO:	VISTO DO PROFESSOR:

INSTRUMENTO AVALIATIVO 1º BIMESTRE

TRABALHO COMPARTILHADO – METEP E PROJETO INTEGRADOR I

1. Introdução

O desenvolvimento de sistemas de software é uma atividade complexa que requer diversas decisões por parte do time de desenvolvimento. Por exemplo, um sistema pode ser desenvolvido por meio de diferentes métodos e utilizando diferentes tecnologias. A escolha de métodos e tecnologias deve levar em consideração fatores como: requisitos funcionais, requisitos não-funcionais, disponibilidade de mão de obra, impacto no cronograma e impacto no custo. Sendo assim, é primordial que os alunos entendam as características – vantagens e desvantagens -- dos métodos, práticas e tecnologias aplicados na disciplina Projeto Integrador I.

2. Objetivo

O objetivo deste trabalho é o desenvolvimento de uma pesquisa sobre os métodos de trabalho e sobre as tecnologias que serão utilizados na disciplina Projeto Integrador I. Nesta pesquisa, os alunos deverão explicar:

- Detalhes técnicos sobre cada método e cada tecnologia;
- O papel de cada método e de cada tecnologia no contexto de um projeto de software;
- Como os métodos e tecnologias se integram no processo de construção e gerenciamento de software.

A Seção 3 apresenta os métodos e as tecnologias que obrigatoriamente deverão ser contemplados. A pesquisa deverá ser formalizada por meio de um artigo científico. A metodologia de pesquisa a ser utilizada é descrita na Seção 4.

3. Orientações Técnicas

Conforme mencionado acima, existe um conjunto de elementos técnicos que deverão ser contemplados por este trabalho. Sendo assim, todos os elementos obrigatórios são apresentados nesta seção. A Seção 3.1 descreve os métodos e práticas de trabalho. As ferramentas de desenvolvimento são apresentadas na Seção 3.2. Por fim, a plataforma de desenvolvimento, a linguagem de programação e os frameworks são detalhados na Seção 3.3.

3.1. Métodos de Trabalho

Como o projeto da disciplina Projeto Integrador I será realizado em equipe, é fundamental que as equipes sigam um método de trabalho bem definido. Além disso, é importante que os alunos aprendam as principais práticas utilizadas atualmente no mercado de trabalho.

Portanto, nesta pesquisa, os alunos devem levantar informações sobre um conjunto de métodos popularmente conhecidos como métodos ágeis [1, 2]. Nesse contexto, é obrigatório que os alunos pesquisem sobre Scrum [3, 16, 17] e Programação Extrema [4, 18].

3.2. Ferramentas

Com o objetivo de aumentar a produtividade de trabalho, diversas ferramentas podem ser utilizadas. Na disciplina Projeto Integrador I, os alunos devem utilizar: (i) o Netbeans -- que é um Ambiente de Desenvolvimento Integrado [5, 6, 15] e (ii) o Git – cujo objetivo é o gerenciamento de versões de arquivos [7].

3.3. Plataforma, Linguagem e Frameworks

Para que seja possível uma integração entre as diferentes disciplinas do TADS, o projeto integrador deve utilizar as mesmas tecnologias utilizadas nas disciplinas de Programação Web e Programação OO. Sendo assim, esta pesquisa deve contemplar (i) a plataforma Java Enterprise Edition (Java EE) [8], (ii) a linguagem de programação Java 7 [9], (iii) o framework de mapeamento objeto relacional Hibernate [13] e (iv) os frameworks web Java Server Faces (JSF) [10, 11, 14] e Primefaces [12].

4. Metodologia

Este trabalho deverá ser realizado na forma de **Pesquisa Exploratória**. Neste formato de pesquisa, os alunos devem realizar levantamentos bibliográficos e prospecção de informações sobre os temas pesquisados. Tal atividade pode ser realizada por meio da leitura de livros, artigos técnicos (revistas, websites, blogs), artigos científicos e fóruns.

As informações levantadas durante a pesquisa devem ser estruturadas de maneira clara e coerente. Não será permitido plágio, ou seja, cópia literal de textos existentes.

4.1 Orientações de apresentação

Margens – superior e esquerda: 3cm; inferior e direita: 2cm.

Fonte – Arial ou Times New Roman, tamanho 12. Títulos em negrito e numerados.

Espaçamento entre as linhas: 1,5

Entregar o trabalho em duas vias impressas, 1 para cada professor.

Data de entrega: Até 01/04.

4.2 Orientações para elaboração

Haverá horários específicos em sala de aula para orientação do trabalho.

Os horários de atendimento acadêmico dos professores envolvidos são:

Prof. Rafael Petermann – Quarta-feira: 18h às 20h; Quinta-feira 14h às 16h.

Prof. Willian – Quinta-feira: 17h às 19h.

Referências

[1] Manifesto Ágil. <http://www.agilemanifesto.org/iso/ptbr/>

[2] Desenvolvimento Ágil de Software.

https://pt.wikipedia.org/wiki/Desenvolvimento_%C3%A1gil_de_software



- [3] Scrum Guide. <http://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-Portuguese-BR.pdf>
- [4] Extreme Programming. <http://www.desenvolvimentoagil.com.br/xp/>
- [5] Netbeans. <https://netbeans.org/>
- [6] Ambiente de Desenvolvimento Integrado. https://pt.wikipedia.org/wiki/Ambiente_de_desenvolvimento_integrado
- [7] Git. <https://git-scm.com/book/pt-br/v1/Primeiros-passos-No%C3%A7%C3%B5es-B%C3%A1sicas-de-Git>
- [8] Java Enterprise Edition. https://pt.wikipedia.org/wiki/Java_Platform,_Enterprise_Edition
- [9] FURGERI, Sérgio. Java 7: ensino didático. 2. ed., rev. e atual. São Paulo: Érica, 2012. 320 p. ISBN 9788536502786.
- [10] ANSELMO, Fernando. Tudo sobre JSP com netbeans me aplicações distribuídas. Visual Books, 2005.
- [11] Java Server Faces. <http://www.oracle.com/technetwork/java/javaee/javaserverfaces-139869.html>
- [12] Primefaces. <http://www.primefaces.org/>
- [13] BAUER, Christian; KING, Gavin. Java Persistence com Hibernate. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, c2007. 844 p. ISBN 9788573936148 (broch.).
- [14] GONÇALVES, Edson. Dominando Java Server Faces e facelets utilizando Spring 2.5, Hibernate e JPA. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008. 368 p. ISBN 9788573937114.
- [15] SANTOS, Ciro Meneses. Desenvolvimento de aplicações comerciais com JAVA e NetBeans. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2010. 190 p. ISBN 9878573938920.
- [16] COHN, Mike. Desenvolvimento de software com Scrum: aplicando métodos ágeis com sucesso. Porto Alegre: Bookman, 2011. xii, 496 p. ISBN 9788577808076.
- [17] PHAM, Andrew. Scrum em ação: gerenciamento de desenvolvimento ágil de projetos de software. São Paulo: Novatec, 2011. 287 p. ISBN 9788575222850.
- [18] TELES, Vinicius. Extreme Programming: Aprenda como encantar seus usuários desenvolvendo software com agilidade e alta qualidade, 2ª Edição, Novatec.