Lista de Exercícios

Componente Curricular: Algoritmos e Linguagem de Programação II

Professor: Willian Nalepa Oizumi **Data para Entrega:** 11/03/2015

Observação: Esta lista de exercícios deve ser feita manualmente em folha de caderno ou papel

almaço.

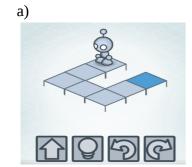
- 1) O objetivo deste exercício é fazer com que o robô chegue ao seu destino final. No exemplo abaixo, o robo precisa andar em linha reta até chegar ao ponto final, marcado em azul. O caminho a ser percorrido está dividido em partes. Sendo assim, a cada passo o robô avança uma parte do caminho. Sua tarefa é programar os comandos necessários para que o robô chegue ao destino final. No exemplo abaixo, foram necessários 3 comandos:
- (1) o primeiro comando avança um passo
- (2) o segundo comando avança mais um passo
- (3) neste momento o robô já chegou ao seu destino final, portanto enviamos a instrução (lâmpada) que determina o fim do algoritmo.

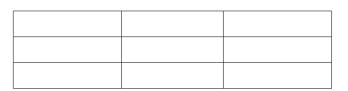
Exemplo:



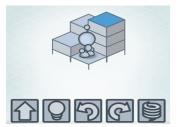
Resultado:







b)



- 1		

2) Tendo as variáveis SALARIO, IR e SALLIQ, e considerando os valores abaixo. Informe se as expressões são verdadeiras ou falsas.

SALARIO	IR	SALLIQ	Expressão	V ou F
100,00	0,00	100	(SALLIQ >= 100,00)	
200,00	10,00	190,00	(SALLIQ < 190,00)	
300,00	15,00	285,00	SALLIQ = SALARIO - IR	

- 3) Sabendo que A=3, B=7 e C=4, informe se as expressões abaixo são verdadeiras ou falsas.
- a) (A+C) > B
- b) $B \ge (A + 2)$
- c) C = (B A)
- d) (B + A) <= C
- e) (C+A) > B
- 4) Elabore um algoritmo que receba um número inteiro. Caso o número recebido seja negativo, ele deve ser armazenado na variável **n**. Por outro lado, caso o número seja positivo, ele deve ser armazenado na variável **p**.
- 5) Elabore um algoritmo que leia uma variável numérica **n** e (i) imprima **n** se **n** for **maior** do 100 ou (ii) imprima o valor zero se **n** for **menor** ou igual a 100.
- 6) Elabore um algoritmo que dada a idade de um nadador classifique-o em uma das seguintes categorias:

Infantil A = 5 a 7 anos

Infantil B = 8 a 11 anos

Juvenil A = 12 a 13 anos

Juvenil B = 14 a 17 anos

Adultos = Maiores de 18 anos

7) Faça um algoritmo que conte de 1 a 100 e a cada múltiplo de 10 emita uma mensagem: "Múltiplo de 10".