

Run Bene Run

Installation

Zum Betreiben des Spiels benötigt man auf der Zielplattform einen Webserver. Dieser kann als localhost fungieren oder als verteiltes System mit sftp Zugang sein.

- localhost
 - Als localhost eignen sich verschiedene Anwendungen. Das wären Mamp , VSCode Live Server oder über npm
 - Mamp: <https://www.mamp.info/de/>
 - VSCode Live Server
<https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ritwickdey.LiveServer>
 - npm serve <https://www.npmjs.com/package/serve>

Installation mit npm serve

1. Installieren von node.js <https://nodejs.org/en/>
2. Installieren von npm serve über npm -i -g serve über das Terminal / Command Line Interface
3. Im Terminal / Command Line Interface in den Ordner des Spieles Navigieren und dort auf der obersten Ebene npx Serve ausführen.
4. Web Browser öffnen und dort die IP und den Port des Servers eingeben.

Interaktion

Die Interaktion im Spiel sieht wie folgt aus.

A - nach links gehen
D - nach rechts gehen
E - Item dropfen
Leerzeichen - Springen
Enter - Kämpfen
M - Musik muten/unmuten