

PGdP Tutorium: Sechste Stunde

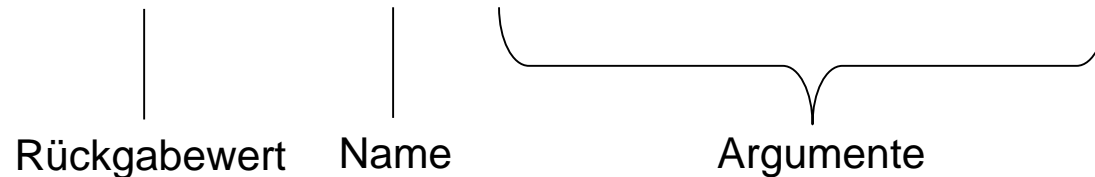
Benedikt Werner

München, 28. November 2017



Funktionen

```
public static int method(int arg1, int arg2)
```



Aufruf: `int x = method(3, 5);`

Methode ohne Rückgabewert und Argumente:

```
public static void method()
```

Funktionen

Statische Methoden gehören zu keiner Instanz:

```
public static int method(int arg1, int arg2)
```

Aufruf: **MeineKlasse.method(3, 5);**

Während “normale” Methoden immer zu einer bestimmten Instanz gehören:

```
public int method(int arg1, int arg2)
```

Aufruf: **meineInstanz.method(3, 5);**

Funktionen

Private Methoden können nur innerhalb einer Klasse benutzt werden:

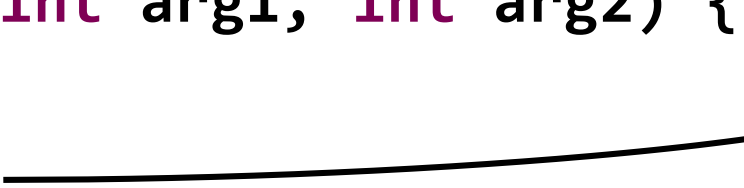
```
private static int method(int arg1, int arg2)
```

Öffentliche Methoden können überall benutzt werden:

```
public int method(int arg1, int arg2)
```

Rekursion

```
public int method(int arg1, int arg2) {  
    // ...  
    method(3, 5);  
    // ..  
}
```



Rekursion

```
public int method(int arg1, int arg2) {  
    // ...  
    method(arg1, arg2);           => Endlosschleife  
}
```

Deswegen: Abbruchbedingung

```
public int method(int arg1, int arg2) {  
    if (arg1 > 0)  
        method(arg1 - 1, arg2);  
    return ...;  
}
```