

PGdP Tutorium: Siebte Stunde

Benedikt Werner

München, 05. Dezember 2017





Hausaufgaben

- In kleinere Aufgaben einteilen
- Diese nacheinander implementieren
- Nach jedem Schritt testen!



Aufgabe 7.1 – Quicksort

- 1. Tausch von Arrayelementen: Schreiben Sie eine Java-Methode void swap(int[] numbers, int i, int j), die in einem Array ganzer Zahlen numbers die Einträge mit den Indizes i und j vertauscht.
- 2. Partitionierung eines Array-Ausschnitts: Die Java-Funktion int partition(int[] numbers, int left, int right) soll zuerst den Wert numbers [right] als Pivotwert setzen. Danach sollen die Elemente des Arrays numbers zwischen den Positionen left und right inklusive der Pivotzelle derart vertauscht werden, dass links des linkesten Elementes mit dem Pivotwert nur kleinere Zahlen und rechts davon nur größere oder gleich große Zahlen stehen. Zurückgegeben wird der Index der bzw. einer Zelle, die danach den Pivotwert enthält.
- 3. Implementieren Sie mit Hilfe der bisher erarbeiteten Funktionen den Quicksort-Algorithmus rekursiv.
- 4. Erstellen Sie eine main-Routine, in der der Quicksort-Algorithmus für ein Array, dessen Elemente zufällig mit Zahlen belegt sind, getestet wird.
 - **Hinweis:** Für n > 0 lässt sich eine Zufallszahl zwischen 0 und n-1 mit dem Befehl int number = (int) (n*Math.random()); erzeugen.



Steck-Assembly

Instruktion	Immediate	Beschreibung
NOP	keins	Diese Instruktion hat keinerlei Effekt.
ADD	keins	Addiert o_1 und o_2
SUB	keins	Berechnet $o_1 - o_2$
MUL	keins	Multipliziert o_1 mit o_2
MOD	keins	Berechnet den Divisionsrest von o_1/o_2
LDI	v (16 Bit)	Lädt einen 16-Bit-Wert v auf den Stack; die oberen 16
		Bit sollen den Wert 0 haben.
LDS	<i>i</i> (16 Bit)	Kopiert die durch i indizierte Frame-Zelle nach oben auf
		den Stack
STS	<i>i</i> (16 Bit)	Nimmt einen Wert vom Stack und speichert ihn in der
		durch i indizierten Frame-Zelle ab



Steck-Assembly

JUMP	<i>i</i> (16 Bit)	Springt zur Instruktion mit dem Index i
JE	<i>i</i> (16 Bit)	Springt zur Instruktion mit dem Index i , wenn $o_1 = o_2$
		gilt; o_1 und o_2 werden vom Stack entfernt.
JNE	<i>i</i> (16 Bit)	Springt zur Instruktion mit dem Index i , wenn $o_1 \neq o_2$
		gilt; o_1 und o_2 werden vom Stack entfernt.
JLT	<i>i</i> (16 Bit)	Springt zur Instruktion mit dem Index i , wenn $o_1 < o_2$
		gilt; o_1 und o_2 werden vom Stack entfernt.



Steck-Assembly

CALL	n (16 Bit)	Ruft die Funktion an Index o_1 mit n Argumenten auf
		(siehe unten)
RETURN	n (16 Bit)	Kommt von einer Funktion zurück (siehe unten)
IN	keins	Liest einen Wert mittels read() ein und legt ihn auf den
		Stack
OUT	keins	Gibt o_1 mittels write() aus
HALT	keins	Beendet das Programm
ALLOC	n (16 Bit)	Reserviert Platz für n lokale Variablen; nur am Funkti-
		onsanfang gültig



ggt-Programm in Java

```
public static int ggt(int a, int b) {
  if (b > a) {
    int temp = b;
    b = a;
                                public static void main(String[] args) {
    a = temp;
                                   int a = read();
                                   int b = read();
  do {
                                   write(ggt(a, b));
    int temp = b;
                                }
    b = a \% b;
    a = temp;
  } while(b != 0);
  return a;
```



ggt-Programm in Steck-Assembly

```
IN
IN
LDI ggt
CALL 2
OUT
HALT
// a bei -1, b bei 0
ggt:
ALLOC 1
LDS -1
LDS 0
JLT loop
LDS 0
LDS -1
STS 0
STS -1
```

```
loop:
LDS 0
STS 1
LDS 0
LDS -1
MOD
STS 0
LDS 1
STS -1
LDS 0
LDI 0
JNE loop
LDS -1
// 2 Argumente und 1 lokale
// Variable freigeben
RETURN 3
```



Aufgabe 7.3 – Toolbox



Aufgabe 7.4 – Fakultät

Schreiben Sie ein Programm Fak. java, das die Fakultätsfunktion auf folgende Weisen berechnet.

- 1. In der Methode **public static int facRec(int n)** soll die Fakultätsfunktion *re-kursiv* (aber nicht end-rekursiv) berechnet werden. Der Parameter **n** gibt dabei den Integer an, für den die Fakultät berechnet werden soll.
- 2. In der Methode public static int facTailRec(int n) soll die Fakultätsfunktion endrekursiv berechnet werden. Dafür benötigen Sie eine zusätzliche Hilfsmethode private static int facTailRecHelper(int n, int k). Der Parameter n gibt dabei den Integer an, für den die Fakultät berechnet werden soll. Der Parameter k gibt das bisher berechnete Zwischenergebnis an.
- 3. In der Methode facIt(int n, int k) soll die Fakultätsfunktion *iterativ* durch Umwandlung der Endrekursion aus der Methode facTailRec(int n, int k) berechnet werden. D. h. die Berechnung erfolgt in einer while(true){...} Schleife.



Aufgabe 7.5 – Das Ende der Rekursion

• Gegeben sind die folgenden Funktionen $f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$ und $g: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \to \mathbb{N}$.

$$f(x) = g(x,0)$$

$$g(x,y) = \begin{cases} x^y & x < 10\\ (x\%10)^y + g(x/10, y+1) & x \ge 10 \end{cases}$$

Hierbei sei % der Modulo-Operator wie in Java und / der Operator für ganzzahlige Division ebenfalls wie in Java. D. h. 12345/10 = 1234 und 12345%10 = 5.

Erstellen Sie zunächst eine rekursive, aber nicht endrekursive Implementierung der Funktion f in der Methode public static int frec(int x).

Implementieren Sie die Funktion f dann endrekursiv in der Methode public static int ftailrec(int x). Benötigen Sie dazu eine Hilfsfunktion?

Verwenden Sie keine Schleifen und keine Membervariablen in Ihrer Implementierung.

• Entschleifen Sie die Partitionsfunktion aus der Quicksortaufgabe.