

Projekt Software Engineering

Lastenheft für das Projekt Ausgabenrechner

Benedikt Keil

24. Januar 2020

Inhaltsverzeichnis

1	Übersicht	2
1.1	Projektübersicht	2
1.2	Rahmenbedingungen	2
1.3	Projektbeteiligte	2
2	Funktionelle Anforderungen	3
3	Technische Anforderungen	4
4	Anforderungen Anwendungsschnittstelle	4
5	Sonstiges	4
5.1	Organisation	4

1 Übersicht

1.1 Projektübersicht

Es soll eine offline Android - Anwendung implementiert werden, die die finanziellen Ausgaben und Einnahmen innerhalb eines Monats speichert und einen verfügbaren Betrag ausgibt. Die eingetragenen Daten werden nicht online gespeichert, sie sind also vor Unbefugten Zugriff geschützt.

1.2 Rahmenbedingungen

Anwender der App sind Personen, die einen schnellen und sicheren Zugriff auf ihre finanziellen Ausgaben und Einnahmen haben möchten. Zur Verwendung wird ein Android Mobile-Telefon benötigt. Das Projekt wird nicht für einen konkreten Kunden implementiert, sondern wird vom Entwickler für jeden Android Nutzer zugänglich gemacht.

1.3 Projektbeteiligte

Das Projekt wird lediglich vom Entwickler Benedikt Keil realisiert. Er ist für Planung, Design und Realisierung, sowie die Veröffentlichung der App verantwortlich.

2 Funktionelle Anforderungen

- Startbildschirm bei aller ersten Öffnen der App
 - Eingabe von Monat und Startbudget
 - Bestätigungs Button
 - * Betätigung erst möglich nach Eingabe aller Werte (davor ausgegraut)
 - * Eintragung des Monats in Datenbank
- Übersicht über alle vorhandene Buttons im Menü und Erklärung der einzelnen Buttons
- Möglichkeit zum Hinzufügen eines neuen Inputs für den aktuellen Monat
 - Auswahl ob Einnahme oder Ausgabe
 - Inputtitel angeben
 - Finanzieller Betrag des Inputs
 - Angabe des Datums
 - Hinzufügen Button
 - * Betätigung erst möglich nach Eingabe aller Werte (davor ausgegraut)
 - * Eintragung des Inputs in einer Datenbank
 - * Aktuelles Monatsbudget berechnen
- Erstellung einer Monatsübersicht aus Datenbankeinträgen des aktuellen Monats
- Möglichkeit vergangene Monate aus Datenbank abzurufen und anzuzeigen mit den jeweiligen Inputs
 - Auswahl aller begonnen Monate
 - Anzeige aller Inputs des ausgewählten Monats mit Start- und Endbudget
- Starten eines neuen Monats
 - Eingabe des gewünschten Monats und des verfügbaren Startbudgets
 - Überprüfung der Datenbank ob ausgewählter Monat schon vorhanden ist
 - Bestätigungs Button
 - * Eintragung des Monats in Datenbank
 - * Aktualisieren der Monatsanzeige und der aktuellen Budgetanzeige

3 Technische Anforderungen

- Android Smartphone mit aktuellen Betriebssystem
- Aktuelle Browserversion auf Smartphone
- Keine Netzwerkverbindung (offline App)

4 Anforderungen Anwendungsschnittstelle

- Smartphone Bildschirm zur Darstellung der GUI
- Touchscreen zur Interaktion mit GUI

5 Sonstiges

5.1 Organisation

Projektbeginn war der 26.11.19 und das Projektende ist am 31.01.20.