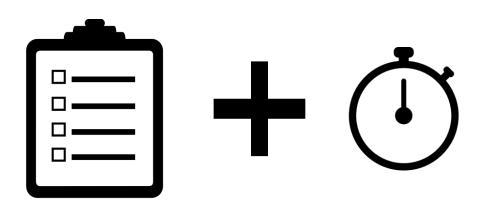
Project Proposal:

Schedule Timer



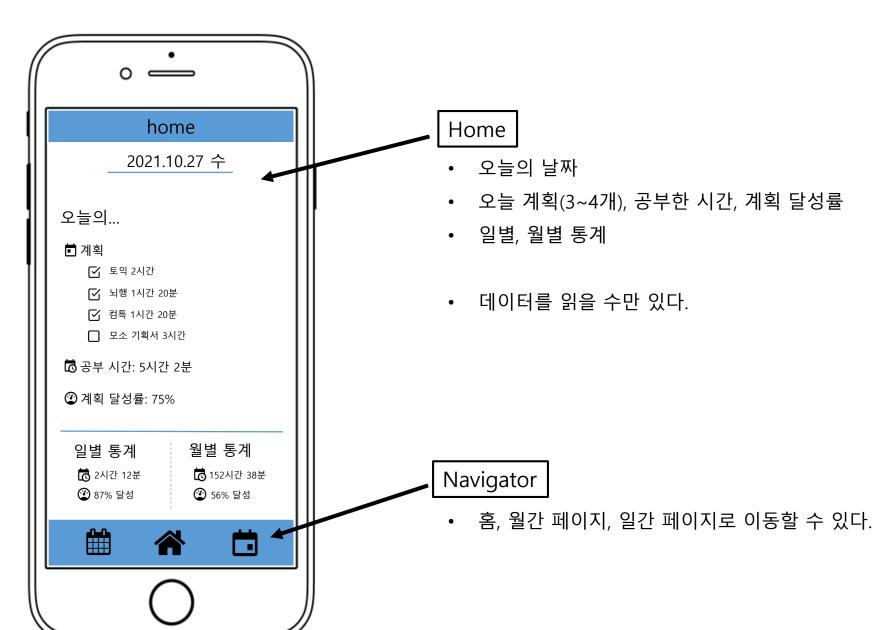
Schedule Timer 개요

- 타이머 기능에 초점을 맞춘 플래너이다.
- 사용자가 계획의 실천 여부를 임의로 체크할 수 없고, 타이머를 가동해서 계획한 시간을 다 채워야 그 일을 실 천했다고 자동으로 표시된다.
- 계획을 세울 때 적당한 시간을 배분하는 것과 계획한 것을 그대로 완수하는 습관을 기를 수 있다.
- 내용보다 계획 완수에 투자한 시간에 성취감을 느끼는 사람을 위한 앱이다.



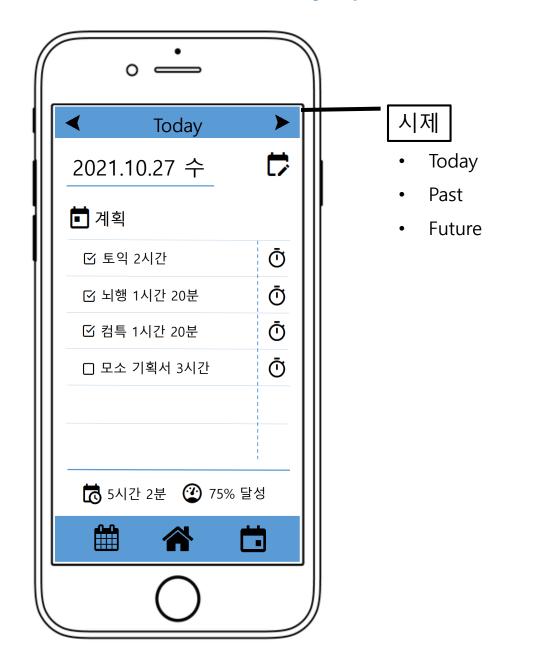


구조: Home





구조: 일간 페이지 – today, past, future

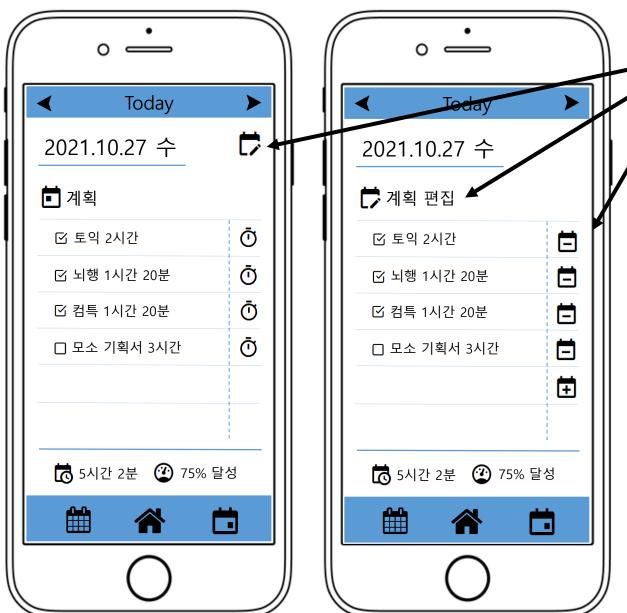






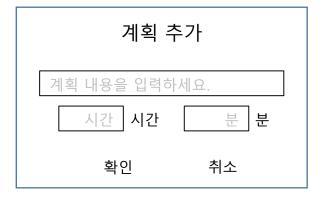


구조: 일간 페이지 – 계획 편집



계획 편집

- Past에서는 비활성
- 🗖 버튼 누르면 해당 계획 삭제
- 🛱 버튼 누르면 계획 추가 팝업





구조: 일간 페이지 - 타이머



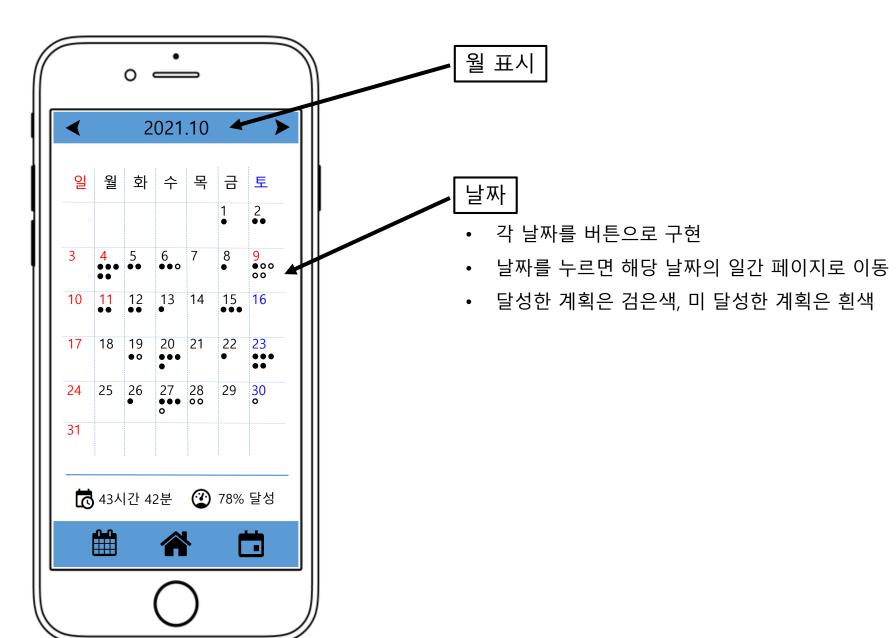


타이머

- Today에만 활성
- ○ 버튼 누르면 아래에 해당 계획에 대한 시간이 누적된 타이머 생성되고 집으로 바뀐다.
- 집 버튼 누르면 해당 계획의 타이머 사라지면서 ①으로 바뀌고, 화면(공부시간, 달성률, 체크박스) 갱신된다.
- ① 있는 상태에서 다른 계획의 집 버튼 누르면 화면 갱신 되고, 새 계획의 시간 누적 타이머가 생성된다.
- ❖ 공부한 시간: 각 타이머가 돌아간 시간의 합
- ❖ 앱이 꺼지면 타이머가 작동할 수 없다.



구조: 월간 페이지



0주차	앱 디자인 설계
1주차	네비게이션 - 페이지 이동 기능 구현 홈 페이지 구조 구현 일간 페이지 구조 구현
2주차	월간 페이지 구조 구현 일간 페이지 - 계획 추가 기능 구현
3주차	일간 페이지 - 계획 추가 기능 구현 일간 페이지 - 타이머 기능 구현
4주차	일간 페이지 - 타이머 기능 구현 페이지 간의 데이터 연동
5주차	페이지 간의 데이터 연동 기능 추가/보완
6주차	기능 추가/보완

