

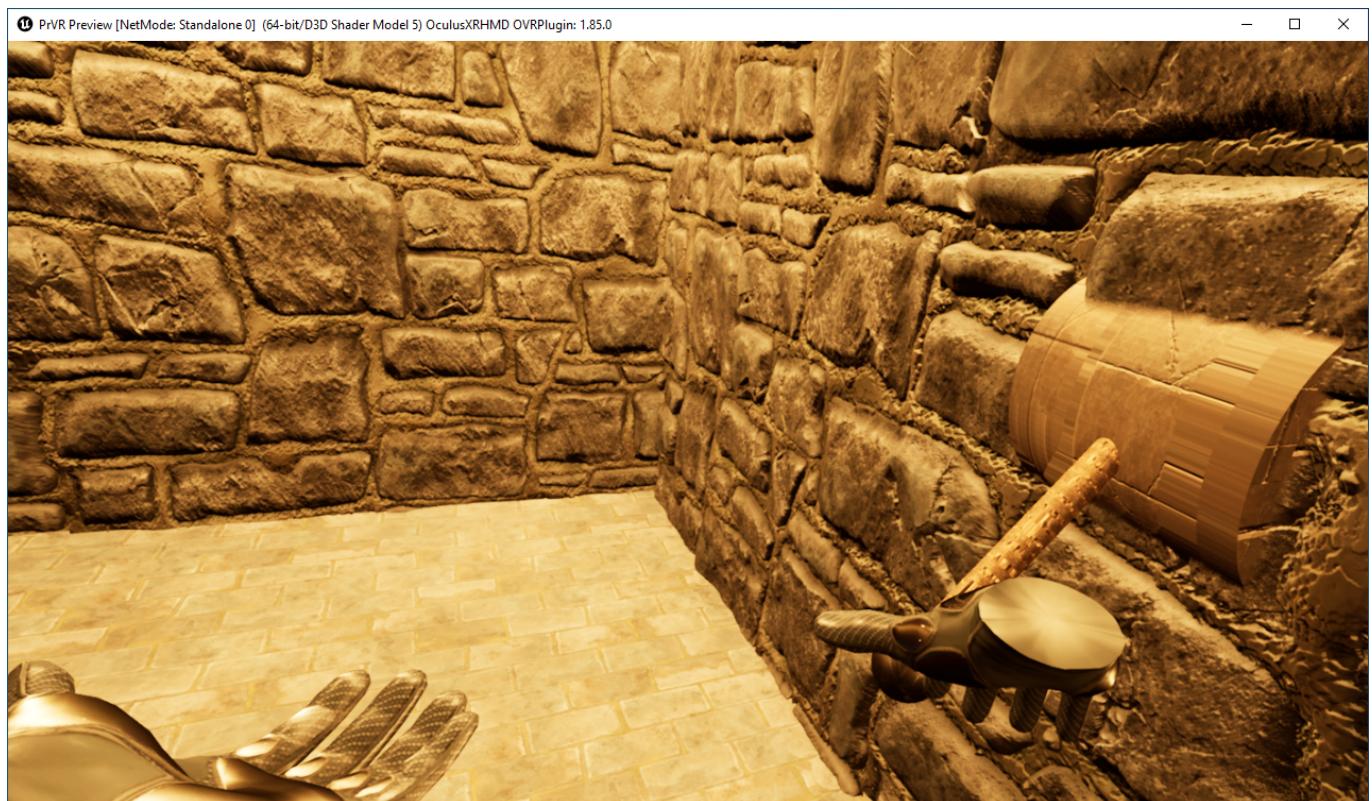
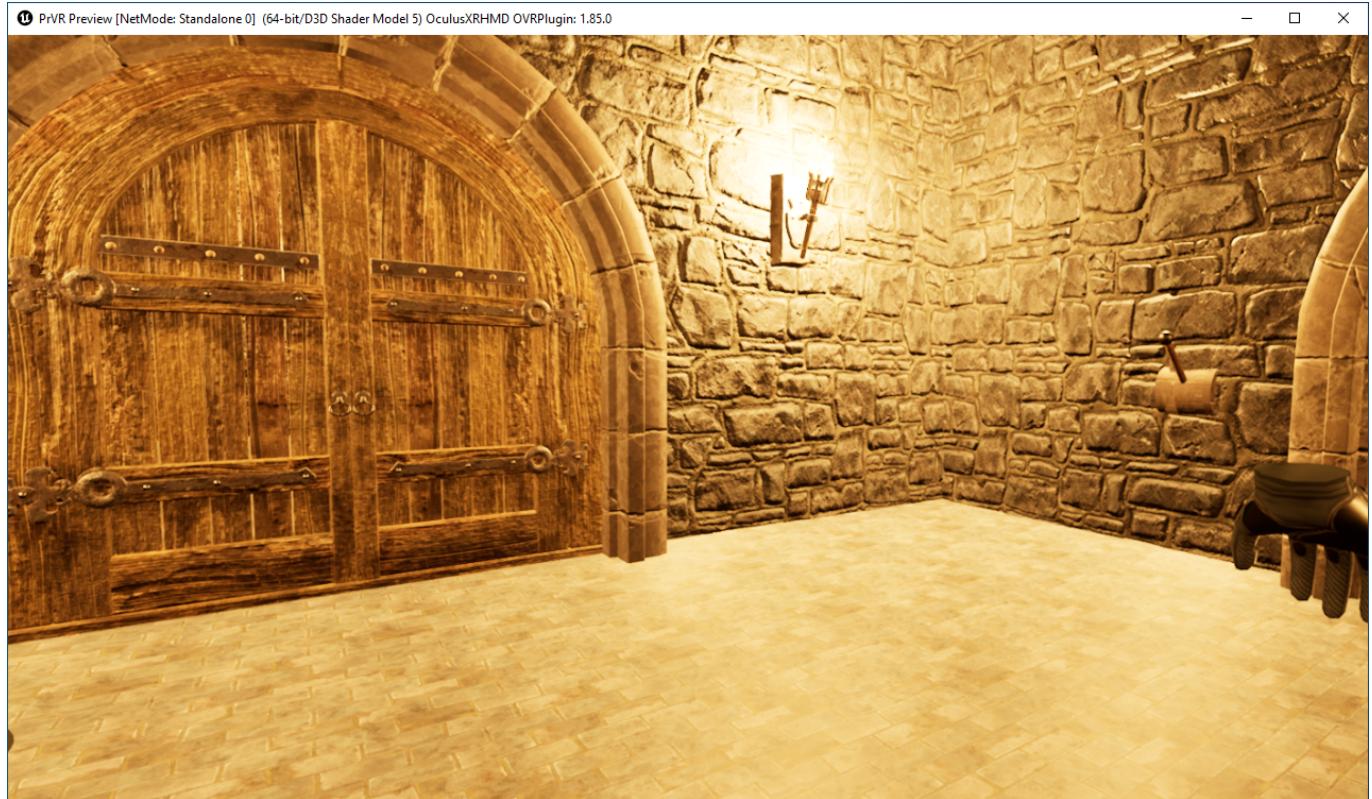
Report Excalibut

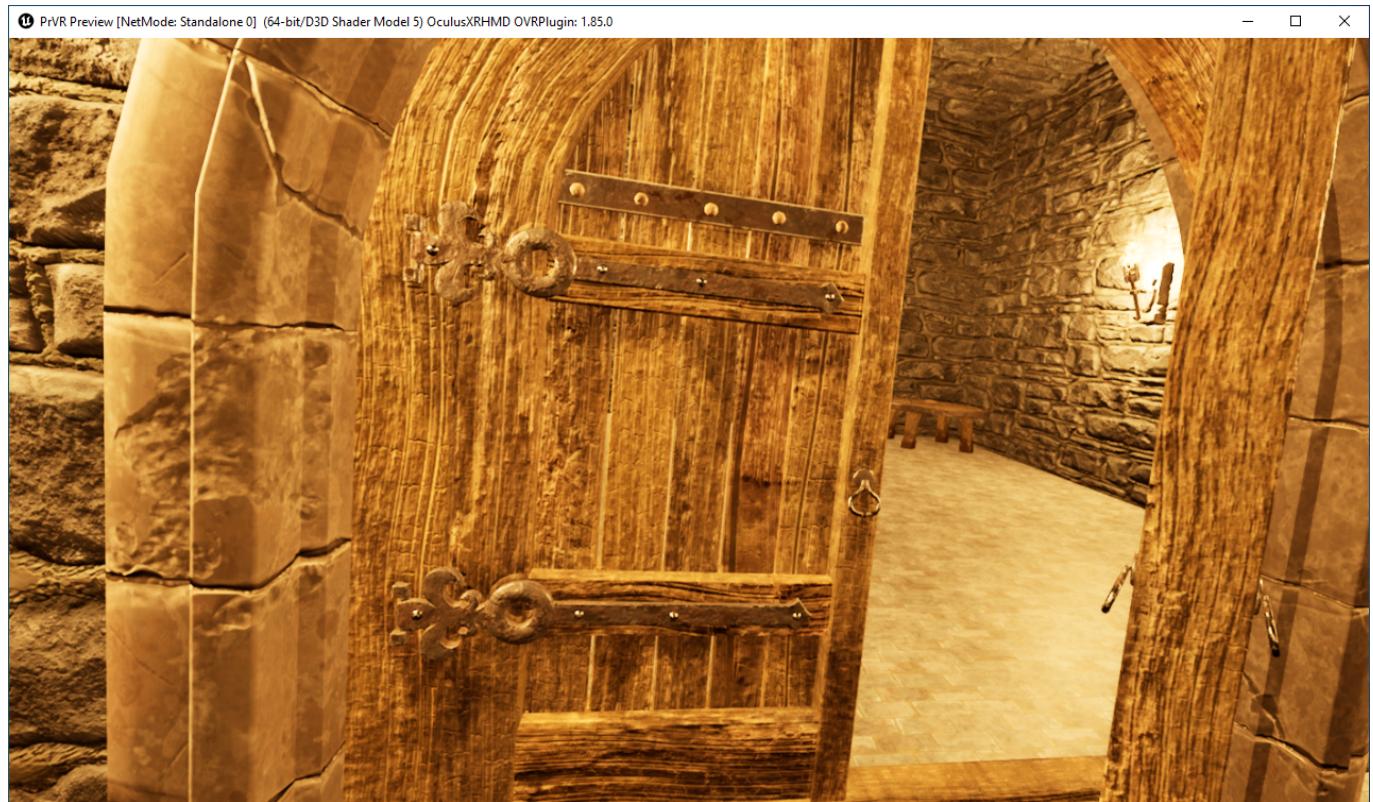
Geplante Wochenziele:

- Interaktion Tür perfektionieren und mit Rätseln kombinieren, so dass die Tür erst nach dem Lösen des Rätsels geöffnet werden kann.
- Basic Rätsel Elemente implementieren: Hebel, Schlüssel, Knöpfe, Bruchstücke zum zusammensetzen

Implementierte Elemente

- Verbesserung des Characters: Hände statt Controller ingame, Animationen der Hände verbessert, Bewegung mit Joystick verbessert, reduzierung der genutzen Trigger des Controllers auf Schultertaste zum interagieren und Joystick zum bewegen
- Tür kann nun vollständig mit Rätselementen kombiniert werden:





- Implementierung Schlüssel Schloss begonnen
- Implementierung Knöpfe begonnen

Plan für nächste Woche

- Implementierung der Rätselemente fertigstellen
- Rätsel fertig implementieren
- GUI fertigstellen
- Ziel: Vollständig Spielbare Version

Änderungen des TechDocs

- Keine Teleportation mehr vorgesehen. Bewegung rein über Controller und freies Bewegen des Spielers.