

# Excalibur - Die Geheimnisse von König Arthus

## Projektbeschreibung

**Ziel des Projekts:** Das Ziel dieses Projekts ist die Entwicklung einer VR-Anwendung mit dem Schwerpunkt auf einem mittelalterlichen Escape-Room-Szenario. Die Anwendung wurde mithilfe der Unreal Engine 5 umgesetzt. Der Spieler wird in eine immersive virtuelle Welt versetzt, in der er die geheime Kammer von König Arthus erkunden und das legendäre Schwert Excalibur finden muss. Um das Schwert zu erreichen, müssen acht Räume mit verschiedenen Rätseln erfolgreich gelöst werden.

**Geschichte:** Die Geschichte dreht sich um die Legende von König Arthus und seinem Schwert Excalibur. Der Spieler schlüpft in die Rolle eines Abenteurers. Es heißt, dass das Schwert Excalibur in der geheimen Kammer von König Arthus verborgen liegt. Der Spieler wird beauftragt, die Kammer zu finden und das Schwert zu bergen.

**Zielgruppe:** Die VR-Anwendung richtet sich an VR-Enthusiasten und Fans von Escape-Room-Spielen, die eine immersives Spielerlebnis im mittelalterlichen Stil suchen. Spieler sollten Spaß daran haben, Rätsel zu lösen, Hinweise zu finden und die Geheimnisse der Kammer zu entdecken. Die Anwendung bietet den Spielern ein fesselndes und interaktives Spielerlebnis. Durch die Verwendung hochwertiger Assets aus verschiedenen externen Bibliotheken wurde eine detailreiche mittelalterliche Umgebung geschaffen. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich frei in der virtuellen Welt zu bewegen und mit den Objekten in den Räumen zu interagieren.

## Anleitung:

**Interaktion:** Die Interaktion wird durch die Verwendung von Handcontrollern ermöglicht. Der Spieler kann Gegenstände aufnehmen, um sie näher zu untersuchen, sie verwenden oder sie an anderen Stellen platzieren. Durch das Lösen der Rätsel schaltet der Spieler nach und nach weitere Bereiche der Kammer frei und kommt seinem Ziel, Excalibur zu finden, näher.

**Spielablauf:** Die Anwendung besteht aus insgesamt acht Räumen, die nach und nach freigeschaltet werden müssen. Jeder Raum enthält ein einzigartiges Rätsel, das gelöst werden muss, um zum nächsten Raum vorzudringen. Die Rätsel beinhalten verschiedene Arten von Denkaufgaben. Der Spieler muss geschickt nach Hinweisen suchen, Objekte kombinieren und Logik verwenden, um die Rätsel zu knacken.

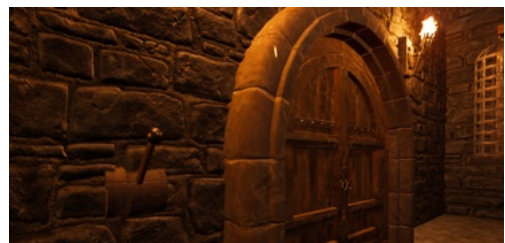
1

Das Ziel jedes Raum ist es die Tür zum nächsten Raum zu öffnen. Im ersten Raum, ist das Ziel dafür ein Verständnis zu schaffen, daher ist das Rätsel des ersten Raums einzig und allein die Tür zu öffnen.



2

Der Spieler entdeckt einen Hebel, der sich in der Nähe der Tür befindet. Durch das Ziehen des Hebels öffnet sich die Tür und gewährt Zugang zum nächsten Raum.



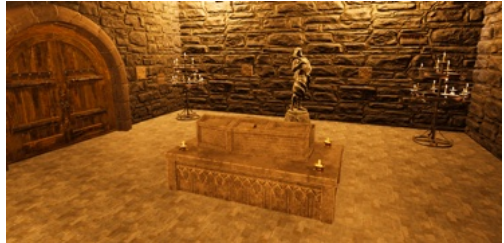
3

Der Raum enthält einen versteckten Schlüssel, den der Spieler finden muss. Nachdem der Schlüssel gefunden wurde, muss er verwendet werden, um ein Schloss zu öffnen und die Tür freizuschalten.



4

Im Raum befinden sich mehrere Knöpfe und eine Anordnung von Kerzen um einen Sarg herum. Der Spieler muss die Knöpfe in der richtigen Reihenfolge drücken, damit alle Kerzen zum Leuchten gebracht werden und die Tür geöffnet wird.



5

Dieser Raum erfordert eine Kombination von Aktionen. Der Spieler muss zuerst einen Hebel ziehen, um einen versteckten Knopf in der Wand freizulegen. Nachdem der Knopf gedrückt wurde, wird ein Schlüssel freigesetzt, mit dem ein Schloss geöffnet werden kann, um die Tür zu öffnen.



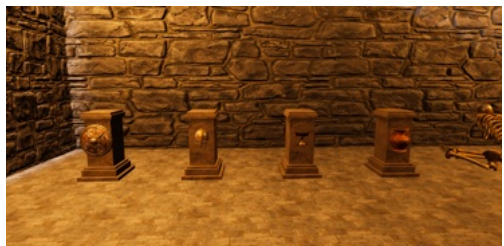
6

Der Spieler muss Knochen in die Fackeln werfen, bis sie grün leuchten. Sobald alle Fackeln grün sind, kann die Tür geöffnet werden.



7

In diesem Raum gibt es eine Reihe von Büsten und verschiedene Elemente im Raum. Der Spieler muss die Elemente auf die entsprechenden Büsten stellen, um ein bestimmtes Muster zu erreichen und die Tür zu öffnen.



8

Der Spieler muss eine versteckte Krone finden und sie dann auf den Kopf des Königs setzen, der sich auf einem Altar befindet. Nachdem der König gekrönt wurde, kann der Spieler das Schwert Excalibur ziehen und das Spiel erfolgreich abschließen.

