Úloha 126 – Procházení grafu metodou BFS (Breadth First Search)

Zadání

Z textového souboru načtěte reprezentaci grafu G a uložte ji. Každá hrana grafu má ohodnocení = 1. Pro implementaci metody BFS použijte frontu. Prohledávání grafu začne ve Vámi zvoleném uzlu, a do textového souboru se uloží výsledný BF strom.

Rozbor problematiky

Formální definice

Prohledávání grafu metodou BFS neboli prohledávání do šířky je základní grafový algoritmus pro procházení grafu. Tento algoritmus systematicky prochází graf z libovolného uzlu a pro dočasné ukládání nenavštívených uzlů používá frontu. Díky ukládání do fronty dochází k procházení grafu po vlnách, kdy jsou uzly zpracovány v pořadí daném jejich vzdáleností od kořene.

Popis průběhu algoritmu

Program jako první inicializuje množiny, např. Open, Close. Nejprve vloží počáteční stav do Open, v případě, že je Open prázdná, program skončí, protože řešení neexistuje, v opačném případě pokračuje dalším bodem. Vyjme první stav zleva z množiny Open a prověří, zde se jedná o cílový stav, pokud ano, je to řešení, pokud ne, stav uloží do paměti a pokračuje dalším bodem. Zapíše vyjmutý stav do Close. Vždy porovná, zda byl již bod navštíven případně i s potomky a v případě, že byl graf prozkoumán, skončí.

Popis funkcí

class Vertex

def init (self, label)

Kontruktor obsahující prázdný list sousedů, který se průběhem zaplňuje přiřazováním.

def add neighbour(self, v)

Zkontroluje, zda je vertex zapsaný v sousedech a když ne, tak ho mu dá append.

Adam Beneš 2-BSGG

class Graph

```
def init (self, lines)
```

Fuknce dostane v konstruktoru pole řádků a pro každý řádek rozdělí podle mezery. Použitý for cyklus má podmínku první, že pokud není label1 v listu, bude pod něj uložen jako nový objekt vertexu a postupně takhle projde celý soubor. V druhé podmínce, pokud není vertex v listu, přiřadí ho pod label2 a přidá souseda labelu1 a stejně obráceně.

```
def read(input name)
```

Čtecí funkce, která načte textový soubor zvolený uživatelem jako parametr. Funkce obsahuje 3 validační excepty, kterými ověří, že soubor existuje, že k němu má přístup, a že je obecně validní pro použití programem

```
def breadth first(graph)
```

Funkce obsahuje dva prázdné seznamy na vstupu. Při začínání procházení souboru dá vertex do fronty a následně do visited, aby měl pořádek v tom, které body jsou prozkoumané. Nejdříve se fronta rovná nule, takže se první blok přeskočí, ale jakmile je nenulová, tak již proběhne funkce celá. Vrátí result – pole polí.

```
def save(file name, tree)
```

Funkce ukládá vertexy po zjištěných levelech tak, že výsledný strom v textové souboru vypadá takto:

0

123

48

567

kdy jsou čísla rozdělena po úrovních.

Vstupy a výstupy

Vstup

Vstupem programu je textový soubor ve formátu číselných párů na jednotlivých řádcích.

Výstup

Výstupem programu je textový soubor, který má na řádcích reprezentované úrovně stromu.

Adam Beneš 2-BSGG