

DOLGOZAT - C# programozás

a.) Készítsen számkitalálós programot!

A program véletlenszerűen találjon ki (generáljon) egy számot 1 és 100 között!

A felhasználótól kérjen be tippeket és írja ki, hogy a tippelt szám nagyobb vagy kisebb a program által "gondolt" számnál.

A tippelés addig megy, amíg a felhasználó el nem találta a "kigondolt" számot.

b.) Az adatbevitelnél ellenőrizze, hogy csak számot lehessen beadni és az 1 és 100 közé essen. Ellenkező esetben írja ki ezt az üzenetet:

„Csak 1 és 100 közé eső számot lehet megadni!”

c.) A szám kitalálásakor írja ki, hogy „Sikerült!”

d.) Írja ki, hogy hány tippelésből sikerült eltalálni a számot.

Példa Véletlenszám generálására:

```
Random rnd = new Random();  
int veletlenSzam;
```

```
veletlenSzam = rnd.Next(1, 13); // véletlen szám 1 és 12 között
```

```
Console.WriteLine(veletlenSzam);
```