

## **DOLGOZAT - C# programozás**

### **1.feladat**

**a.)** Készítsen számkitalálós programot!

A gép véletlenszerűen találjon ki (generáljon) egy számot 1 és 100 között!

A felhasználótól kérjen be tippeket és írja ki, hogy a gép által "gondolt" szám a tippből nagyobb-e vagy kisebb. A tippelés addig megy, amíg a felhasználó el nem találta a "kigondolt" számot.

**b.)** A szám kitalálásakor írja ki, hogy hány tippelésből sikerült eltalálni a számot.

### **2. feladat**

Hozzon létre egész számok tárolására alkalmas üres listát!

A listába vegyen fel 30 db. a gép által generált 1 és 100 közötti véletlen számot.

**a.)** Rendezze a listát növekvő sorrendbe és írassa ki az elemeket a képernyőre!

**b.)** Írja ki a képernyőre a 3. legnagyobb számot!

### **3. feladat**

Szimuláljon 100 db. dobókocka dobást (100 db. véletlenszám, értéke 1-től 6-ig).

Készítsen statisztikát a dobások gyakoriságáról!

Pl:

1-es dobás: 12 db.

2-es dobás: 8 db.

3-as dobás: 21 db.

4-es dobás: 9 db.

5-ös dobás: 32 db.

6-os dobás: 18 db.

-----

Összes dobás: 100 db.